DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIIRAN xviii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latarbelakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembuatan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Profile Tempat Penelitian 9
2.1.1 Profile KSU Persada Madani 9
2.1.2 Logo KSU Persada Madani 10
2.1.3 Struktur Organisasi 11
2.1.4 *Job Description* Koperasi Serba Usaha Persada Madani 12
2.2 Landasan Teori 21

2.2.1 Definisi Sistem 21
2.2.2 Karakteristik Sistem 21
2.2.3 Definisi Keputusan 22
2.2.4 Sistem Pendukung Keputusan (SPK) 23
2.2.4.1 Konsep Dasar Sistem Pendukung Keputusan 23
2.2.4.2 Fase-fase Proses Pengambilan keputusan 24
2.2.4.3 Karakteristik dan Kemampuan SPK 28
2.2.4.4 Komponen Sistem Pendukung Keputusan 29
2.2.4.5 Proses Pengambilan Keputusan 30
2.2.4.6 Karakteristik dan Nilai Guna Sistem Pendukung Keputusan 31
2.3 *Metode Analytical Hierarchi Process* 32
2.3.1 Langkah-langkah Perhitungan AHP 35
2.4 *UML (Unified Modeling Language)* 40
2.4.1 *Use Case Diagram* 40
2.4.2 *Class Diagram* 41
2.4.3 *Activity Diagram* 41
2.4.4 *Statechart Diagram* 42
2.4.5 *Sequence Diagram* 42
2.4.6 *Collaboration Diagram* 42
2.4.7 *Component Diagram* 42
2.4.8 *Deployment Diagram* 43
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan 43
2.5.1 Macromedia Dreamweaver 8 43
2.5.2 Personal Home Page(PHP) 43
2.5.2.1 Sejarah PHP 44
2.5.3 Code Igniter 45
2.5.3.1 Framework 45
2.5.3.2 MVC (Model, View, Controler) 46
2.5.4 XAMPP 47

2.5.4.1 Apache 48
2.5.4.2 MySQL 49
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 51
3.1 Analisis Sistem 51
3.1.1 Analisis Masalah 51
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 51
3.1.2.1 Prosedur Kenaikan Pangkat Jabatan 52
3.1.3 Aturan Bisnis 54
3.1.3.1 Kesimpulan Aturan Bisnis 54
3.2 Proses Penyusunan Hirarki 55
3.3 Proses Perhitungan Bobot 55
3.3.1 Menghitung Hasil 68
3.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 69
3.4.1 Analisis Pengguna / *User* 69
3.4.2 Analisis Perangkat Keras 70
3.4.3 Analisis Perangkat Lunak 70
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 71
3.5.1 *Use Case Diagram* 72
3.5.2 *Skenario Use Case* 74
3.5.3 *Activity Diagram* 81
3.5.4 *Class Diagram* 87
3.5.1 *Sequence Diagram* 88
3.6 Tabel Relasi 93
3.6.1 Struktur Tabel 94
3.7 Struktur Menu 98
3.8 Perancangan Antar Muka 99
3.9 Perancangan *Method* 110
3.9.1 Method login.validasiUser 110
3.9.2 Method Lupa Password 111

3.9.3 Method Tambah Data 112
3.9.4 Method login.validasiUser() 113
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 115
4.1 Implementasi Sistem 115
4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan 116
4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan 116
4.1.3 Implementasi *Database* 117
4.2 Implementasi Antarmuka 121
4.3 Pengujian Perangkat Lunak 123
4.3.1 Pengujian Sistem 124
4.3.1.1 Skenario Pengujian 124
4.3.2 Kasus dan Pengujian Black Box 125
4.3.2.1 Equivalence Parttioning 125
4.3.2.1.1 Pengujian Login 125
4.3.2.1.2 Pengujian Pengelolaan Kriteria 128
4.3.2.1.3 Pengujian Pengelolaan Jabatan 130
4.3.2.1.4 Pengujian Pengelolaan Pegawai 132
4.3.2.1.5 Pengujian Pengelolaan Analisis 135
4.3.2.1.6 Pengujian Pengelolaan Data *User* 136
4.3.3 Kesimpulam Pengujian 140
4.3.4 Pengisian Beta 140
4.3.4.1 Skenario Pengujian Beta 140
4.3.4.1.1 Skenario Pengujian Beta Kepala Departemen KPM 141
4.3.4.1.2 Skenario Pengujian Beta Petugas KPM 142
4.3.5 Kesimpulan Pengujian Beta 143
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 145
5.1 Kesimpulan 145
5.2 Saran 145