DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xx**

DAFTAR SIMBOL ..... **xxii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 6

1.7. Sistemastika Penulisan 7

Halaman

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1. Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan 9

2.1.1. Sistem 9

2.1.2. Informasi 10

2.1.3. Sistem Informasi 10

2.1.4. Pembelian 11

2.1.5. Penjualan 11

2.1.5.1. Penjualan Tunai 12

2.1.5.2. Penjualan Kredit 12

2.1.6. Bahan Bangunan 13

2.1.7. Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Bahan Bangunan 13

2.1.8. Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Bahan Bangunan 13

2.2. Perangkat Lunak Pendukung 14

2.2.1. Java 14

2.2.2. Netbeans 15

2.2.3. iReport 16

2.2.4. PhpMyAdmin 17

2.2.5. MySQL (*My Structure Query Language*) 18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 19

3.1. Objek Penelitian 19

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 19

Halaman

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 20

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 20

3.1.4. Deskripsi Jabatan Perusahaan 20

3.2. Metode Penelitian 22

3.2.1. Desain Penelitian 23

3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 23

3.2.2.1. Sumber Data Primer 24

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 24

3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 25

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 25

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 26

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 29

3.2.4. Pengujian *Software* 33

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 35

3.3.1. Analisis Dokumen 36

3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 37

3.3.2.1. *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 37

3.3.2.2. Skenario *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 38

3.3.2.3. *Activity Diagram* yang Sedang Berjalan 41

3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 46

4.1. Perancangan Sistem 46

Halaman

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 46

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 47

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 47

4.1.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan 48

4.1.3.2. *Scenario Use Case* yang Diusulkan 49

4.1.3.2.1. *Scenario Use Case* Login 50

4.1.3.2.2. *Scenario Use Case* Kelola Data *Master* 51

4.1.3.2.3. *Scenario Use Case* Pembelian 52

4.1.3.2.4. *Scenario Use Case* Penjualan 57

4.1.3.3. *Activity Diagram* yang Diusulkan 62

4.1.3.3.1. *Activity Diagram Login* 62

4.1.3.3.2. Activity Diagram Kelola Data Master 63

4.1.3.3.3. *Activity Diagram* Pembelian 64

4.1.3.3.4. *Activity Diagram* Penjualan 67

4.1.3.4. *Sequence Diagram* 70

4.1.3.4.1. *Sequence Diagram Login* 71

4.1.3.4.2. *Sequence Diagram* Kelola Data Master 71

4.1.3.4.3. *Sequence Diagram* Pembelian 72

4.1.3.4.4. *Sequence Diagram* Penjualan 73

4.1.3.4.5. *Sequence Diagram* Laporan 75

4.1.3.5. *Class Diagram* 77

4.1.3.6. *Deployment Diagram* 79

Halaman

4.1.3.7. *Component Diagram* 80

4.2 Perancangan Antar Muka 80

4.2.1. Struktur Menu 80

4.2.2. Perancangan *Input* 81

4.2.2.1. *Form Login* 82

4.2.2.2. *Form* Menu Utama 82

4.2.2.3. *Form* Data Master 82

4.2.2.4. *Form* Transaksi 86

4.2.2.4.1. *Form* Transaksi Pembelian 86

4.2.2.4.2. *Form* Transaksi Penjualan 88

4.2.2.5. *Form* Laporan 90

4.2.3. Perancangan *Output* 92

4.2.3.1. *Output* Transaksi Pemesanan Pembelian 92

4.2.3.2. *Output* Transaksi Penerimaan Barang 93

4.2.3.3. *Output* Transaksi Penjualan Barang 93

4.2.3.4. *Output* Transaksi Pemesanan Penjualan 94

4.2.3.5. *Output* Transaksi Pengeluaran Barang 94

4.2.3.6. *Output* Laporan Pembelian Barang 95

4.2.3.7. *Output* Laporan Penjualan Barang 95

4.2.3.8. *Output* Laporan Arus Barang 96

4.2.3.9. *Output* Laporan Stok Minimum Barang 96

4.2.3.10. *Output* Laporan Data Hutang 97

Halaman

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 97

4.4. Implementasi..... 98

4.4.1. Batasan Implementasi 99

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak (*Software*)..... 99

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*)..... 100

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 100

4.4.5. Implementasi Antar Muka..... 111

4.4.5.1. Implementasi Antar Muka Bagian Administrasi 111

4.4.5.2. Implementasi Antar Muka Bagian Logistik 112

4.4.5.3. Implementasi Antar Muka Kasir 113

4.4.5.4. Implementasi Antar Muka Pemilik 114

4.4.6. Implementasi Instalasi Program..... 115

4.4.7. Penggunaan Program 134

4.5 Pengujian 154

4.5.1. Rencana Pengujian..... 154

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian..... 155

4.5.2.1. Pengujian Login..... 155

4.5.2.2. Pengujian Data Input 156

4.5.2.3. Pengujian Proses..... 161

4.5.2.4. Pengujian *Output* 167

4.5.3. Kesimpulan Dan Hasil Pengujian 171

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 172

Halaman

5.1. Kesimpulan 172

5.2. Saran 172

DAFTAR PUSTAKA xxiv

LAMPIRAN-LAMPIRAN xxv