DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Praktis 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi 11
2.2. Pengertian Sistem..... 12
2.3. Pengertian Data 13
2.4. Konsep Dasar Informasi 13
2.4.1 Pengertian Informasi 13
2.4.2 Kualitas Informasi 14
2.5. *Prototype* 15
2.6. Android 16
2.6.1. Sejarah Android 17
2.6.2. Versi Android 18
2.6.3. Kelebihan Android..... 22
2.7. Pendaftaran Siswa Baru (PSB) 24
2.7.1. Konsep Pendaftaran Mobile 24
2.7.2. Pengertian Siswa Menengah Umum 25
2.8. Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung 26
2.8.1. Java..... 26

2.8.1.1. Karakteristik Java 27
2.8.2. PHP 32
2.8.3. Eclipse 33
2.8.3.1. Sejarah Eclipse 34
2.8.3.2. Arsitektur Eclipse 35
2.8.4. JSON 35
2.8.5. XML 39
2.8.6. MYSQL 40
2.8.7. XAMPP 41
2.8.8. Mozila Firefox 42
2.8.9. Adobe Dreamweaver 43
2.9. Star UML 43

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 44
3.1.1. Sejarah Singkat Sekolah 44
3.1.2. Visi dan Misi Sekolah 48
3.1.3. Struktur Organisasi SMU Pasundan 1 Cimahi 49
3.1.4. Deskripsi Tugas 50
3.2. Metode Penelitian 51
3.2.1. Desain Penelitian 51
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 52
3.2.2.1. Sumber Data Primer 52

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 54
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 54
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 55
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 55
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 57
3.3.4. Pengujian Software 60
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 61
3.3.2. Use Case Diagram 61
3.3.2. Activity Diagram 63
3.4. Evaluasi Sistem yang Berjalan 65

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 68
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 68
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 69
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 69
4.1.3.1 .Use Case Diagram 70
4.1.3.2. Activity Diagram 72
4.1.3.3. Squence Diagram yang Diusulkan 76
4.1.3.4. Class Diagram 80
4.1.3.5. Collaboration Diagram 81
4.1.3.6. Component Diagram 84
4.1.3.7. Deployment Diagram 84

4.2. Perancangan Antar Muka 85
4.2.1. Struktur Menu 86
4.2.2. Perancangan Input 89
4.2.3. Perancangan Output 90
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 91
4.4. Implementasi 92
4.4.1. Batasan Implementasi 92
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 92
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 94
4.4.4. Implementasi Basis Data *(Database)* 95
4.4.5. Implementasi Antar Muka 97
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 100
4.4.7. Penggunaan Program 100
4.5. Pengujian 103
4.5.1. Rencana Pengujian 103
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 104
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 107

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 108
5.2. Saran 108

DAFTAR PUSTAKA 110

LAMPIRAN 112