BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Kebutuhan informasi yang berkualitas mendorong perusahaan untuk merancang sistem pengolahan data khususnya untuk transaksi-transaksi yang terkait siklus penjualan, sama halnya dalam penentuan harga pokok, agar memudahkan dalam menentukan harga barang jual dibutuhkannya Sistem Informasi yang dapat membuat perhitungan yang akurat, Sistem Informasi ini diharapkan juga dapat membantu mengolah data dengan cepat dan membuat konsumen puas akan keseimbangan harga dengan kualitas barang yang mereka ingingkan.

Penentuan harga yang kurang tepat dapat menimbulkan kerugian dan membuat pelanggan berpikir dua kali untuk memesan barang di perusahaan. Agar perusahaan tetap berjalan dengan baik, dan mendapatkan keuntungan sesuai harapan, dibutuhkannya Sisitem Informasi Penentuan Harga Jual Barang yang baik dan terintegrasi dengan informasi-informasi yang telah ada.

PT. Cipta Gemilang Sentosa adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang garment, yang memproduksi T-Shirt, Celana, Jaket yang dikhususkan untuk Olah raga. Seiring dengan berkembangannya perusahaan, perusahaan menginginkan pendapatan sesuai dengan harapan dengan memenuhi kebutuhan pasar dan memberi kepuasan kepada konsumen., harga yang sesuai dengan minat

beli konsumen dengan memperhatikan kualitas barangnya juga. Tetapi, timbul masalah dalam sistem yang sedang berjalan di PT Cipta Gemilang, dalam menentukan harga jual barangnya, banyak langkah-langkah yang harus dilewati oleh pegawai, pertama setelah bagian sales mendapatkan nota order dari pelanggan, pegawai harus menghitung berapa kilogram kain yang dipakai sesuai dengan pesanan pelanggan, kemudian menghitung elemen-elemen seperti aksesoris yang akan dipakai, setelah itu harus menghitung biaya jasa berupa jasa jahit, belum lagi biaya overhead pabrik dan laba yang akan mereka peroleh, setelah melewati semua proses tersebut barulah didapatkan harga yang akan ditawarkan kepada pelanggan. Sistem ini masih terbilang kurang efektif dan efisien, dikarenakan masih menggunakan informasi-informasi berupa dokumen tertulis yang berbeda dan terpisah sehingga pegawai harus melihat satu persatu dokumen yang ada, juga masih mengandalkan nota yang disebut nota PPC sebagai alat perhitungannya akibatnya masih memerlukan waktu yang lama (kurang efektif) serta seringkali terjadi kesalahan pencatatan, dan penghitungan yang terkadang kurang akurat diakibatkan oleh kelalaian pegawai, dan harga yang ditawarkan terkadang tidak sesuai dengan kepuasan konsumen.

Berdasarkan uraian tersebut, maka perlu dibuatkannya satu sistem informasi yang dituangkan dalam penelitian berjudul Sistem Informasi Penentuan Harga Jual Hasil Produksi Di PT. Cipta Gemilang Sentosa.

1.2 Identifikasi dan Perumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini.Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan makalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang penelitian diatas maka peneliti mengidentifikasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut:

1. Penghitungan harga jual masih secara tulis tangan, sehingga masih memerlukan waktu yang cukup lama (kurang efektif)
2. Membutuhkan beberapa tahapan yang masih ditulis dalam sebuah nota yang disebut PPC (*Production Planning and inventory Control)* kemudian Informasi bahan baku yang dipakai masih terdapat dalam dokumen berbentuk kertas yang berbeda dan terpisah, sehingga untuk mencari harga dan keterangan nya agak sulit karena datanya cukup banyak
3. Sering terjadi kesalahan pencatatan dan penghitungan yang terkadang kurang akurat diakibatkan oleh kelalaian pegawai, dan harga yang ditawarkan terkadang tidak sesuai dengan kepuasan konsumen.
4. Penyimpanan data yang kurang aman dan terintegrasi dengan baik,. sehingga menyulitkan pencarian dokumen.

1.2.2 Rumusan Masalah

Atas dasar identifikasi masalah tersebut ,maka peneliti mencoba merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana penggambaran prosedur penentuan harga barang produksi yang sedang berjalan di PT Cipta Gemilang Sentosa
2. Bagaimana pembuatan sistem informasi penentuan harga barang produksi yang diusulkan dan terintegrasi dengan database sehingga menjadi sebuah paket aplikasi yang siap pakai di PT Cipta Gemilang Sentosa
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penentuan harga barang produksi yang diusulkan agar terhindar dari kesalahan-kesaahan fungsionalitas program dan diinterintegrasi dengan database. sehingga menjadi sebuah paket aplikasi yang siap pakai di PT Cipta Gemilang Sentosa
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penentuan harga barang produksi yang diusulkan di PT Cipta Gemilang Sentosa diterjemahkan ke dalam bahasa pemograman dan terintegrasi dengan database sehingga menjadi sebuah paket aplikasi yang siap pakai di PT Cipta Gemilang Sentosa

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian merupakan langkah peneliti yang dilakukan setelah mengidentifikasikan dan merumuskan masalah yang diteliti.

Berdasarkan maksud dan tujuan dari penelitian ini akan dijelaskan sebagai berikut:

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi tentang sistem informasi penentuan harga pokok produksi di PT Cipta Gemilang Sentosa dengan menerapkan cara perhitungan sesuai perusahaan ke dalam bentuk aplikasi komputer. Aplikasi ini diharapkan akan memudahkan pegawainya dalam melakukan proses penentuan harga pokok dengan lebih efektif, ekonomis dan efisien juga membantu pimpinan untuk membuat pelaporan hasil penentuan harga kepada pihak internal ataupun pihak eksternal.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitiannya adalah :

1. Untuk menggambarkan prosedur penentuan harga barang produksi yang sedang berjalan di PT Cipta Gemilang Sentosa
2. Untuk membuat sistem informasi yang diusulkan dan dapat mempermudah proses penentuan harga pokok untuk penjualan barang hasil produksi di PT Cipta Gemilang Sentosa dengan bahasa pemograman dan terintegrasi dengan database dan menjadi sebuah paket aplikasi yang siap pakai di PT Cipta Gemilang Sentosa
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi penentuan harga barang produksi yang diusulkan agar terhindar dari kesalahan-kesaahan

fungsionalitas program dan diinterintegrasi dengan database dan menjadi sebuah paket aplikasi yang siap pakai di PT Cipta Gemilang Sentosa

4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi penentuan harga barang produksi yang diusulkan di PT Cipta Gemilang Sentosa diterjemahkan ke dalam bahasa pemograman dan terintegrasi dengan database dan menjadi sebuah paket aplikasi yang siap pakai di PT Cipta Gemilang Sentosa

1.4 Kegunaan penelitian

Kegunaan dari penelitian ini bagi peneliti adalah untuk menerapkan ilmu dan pengembangan pengetahuan dalam bidang IT (Informasi Teknologi).

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi PT Cipta Gemilang Sentosa

   Hasil penelitian diharapkan dapat membantu dalam proses penjualan khususnya dalam penentuan harga pokok produksi yang tepat serta menyusun atau membuat laporan yang jelas sehingga pemimpin perusahaan mengetahui berapa harga pokok setiap barang yang yang siap dipasarkan kepada konsumen

2. Perusahaan Lain

   Selain itu hasil penelitian ini juga dapat menjadi gambaran untuk cukup jelas tentang sistem penentuan harga pokok bagi perusahaan-perusahaan lain yang bergerak di manufaktur garmen.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Kegunaan bagi peneliti

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan, wawasan dan gambaran yang lebih jelas mengenai Sistem Informasi.

2. Kegunaan Pengembangan Ilmu

   Dapat memberikan informasi terbaru bagi pengembangan ilmu pengetahuan Sistem Informasi ,terutama pada proses penenetuan harga pokok yang terkomputerisasi.

3. Kegunaan bagi Peneliti Lain

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan dan wawasan pembaca mengenai tinjauan atas Sistem Informasi penentuan harga pokok dan laporan pendapatan. Sehingga hal tersebut dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian lainnya.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah ini dikemukakan dengan jelas karena peneliti hanya ingin membahas ruang lingkup masalah yang berkaitan dengan judul skripsi, antara lain:

1. Sistem Informasi hanya mengelola informasi tentang penentuan harga jual barang berdasarkan ketentuan perusahaan dan proses penjualan
2. Dalam Sistem yang berjalan dan diusulkan, bahan baku diasumsikan selalu ada.

3. Jenis Barang yang diproduksi berupa T-shirt, celana panjang, celana pendek dan jaket dengan model standar pada umumnya.
4. Untuk pemesanan berbeda jenis barang, dikenakan 2 transaksi
5. Untuk pembayaran terdiri dari 2 metode yaitu pembayaran uang muka sebesar 40% dan pelunasan.
6. Untuk adanya penawaran harga, costumer tidak bisa menawarkan harga sesuai yang diinginkan. Tetapi harga bisa lebih rendah dengan ketentuan kualitas kain lebih rendah dari yang diusulkan dan tentunya harganya lebih murah
7. Proses penentuan harga terjadi ketika ada pemesanan barang, dan harga setiap barang biasanya tidak sama tergantung jenis kain yang dipakai dengan bentuk modelnya dan pakaian yang akan diproduksi.

1.6 Objek dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini bertempat di PT. Cipta Gemilang Sentosa yang beralamat di Jl. Raya Banjaran No.482 Km 1545 Kabupaten Bandung. Waktu pelaksanaan dilakukan pada tanggal 3 Maret 2014 sampai penelitian selesai.

Jadwal penelitian dilakukan dengan tahapan sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Waktu															
		2014															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mengumpulkan Kebutuhan																
	a. Observasi																
	b. Wawancara																
1.	Membangun prototyping																
	a. Mempelajari data																
	b. Analisis kebutuhan data																
2.	Evaluasi prototyping																
	a. Merancang interface																
	b. Merancang masing-masing interface																
3.	Design Pengkodingan																
	a. Menetapkan design																
	b. Menetapkan aplikasi																
4.	Menguji sistem																
	a. Uji coba aplikasi																
	b. Uji coba oleh user																

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penelitian dalam skripsi ini terbagi ke dalam 5 bab, yaitu:

Bab I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat atau kegunaan penelitian, batasan masalah yang ada, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penelitian.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep Sistem Informasi Penjualan, dipublikasikan untuk dijadikan referensi

Bab III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai objek dan lokasi penelitian, jenis dan prosedur pengumpulan data, teknik analisa yang digunakan, metode pendekatan system nya seperti apa dan pengujian *software* yang telah dibangun.

Bab IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai Perancangan Sistem, Tujuan Perancangan Sistem, Gambaran umum Sistem yang Diusulkan, Perancangan Prosedur Yang Diusulkan, Perancangan Basis Data, Perancangan Antar Muka yaitu perancangan yang menjelaskan temtang struktur menu dan perancangan input dan output apa yang dihasilkan, Perancangan Arsitektur Jaringan, Implementasi system serta ada pengujian system.

Bab V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang didapat dari hasil analisis dan pembahasan