## DAFTAR PUSTAKA


[1] Arrosyadi, A, S. (2012). *Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan Macromedia Flash 8 Di SMK Negeri 1 Saptosari.* Universitas Negeri Yogyakarta.

[2] Cahya, B, I. (2013). *Penggunaan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Topologi Jaringan Komputer Berbasis Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran TIK Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Godean.* Universitas Negeri Yogyakarta.

[3] Madcom. (2013). *Adobe Flash CS6.* Yogyakarta: Andi.

[4] Miarso, Y, H. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

[5] Prawiradilaga, dkk. (2004). *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenata Media.

[6] Pranomo, G. (2010). *3D Studio Max 2010 Dasar dan Aplikasi*. Yogyakarta : Andi

[7] Pudjo, P. (2011). *Menggunakan UML*. Bandung : Informatika Bandung

[8] Sommerville, I. (2003). *Software Enginering,* Jakarta : Erlangga

[9] Sopandi, D. (2008). *Instalasi dan Konfigurasi Jaringan Komputer*. Bandung : Grafindo.

[10] Sugeng, W. (2010). *Jaringan Komputer Dengan TCP/IP*. Bandung : Modula.

[11] Openspace3D (……) *Openspace3D* [online]. Tersedia : www.openspace3d.com. [22 April]