Daftar Pustaka

[1] Dinas Kebersihan dan Pertamanan Pemerintahan Kota Cimahi, "Pengelolaan Sampah Untuk Sosialisasi," Cimahi, 2011.

[2] Dinas Kebersihan dan Pertamanan Pemerintahan Kota Cimahi, "Expose DKP Dan Retribusi," Cimahi, 2014.

[3] Kementrian Lingkungan Hidup, "UU Nomor 18 Tahun 2008," [Online]. Available: www.menlh.go.id/DATA/UU18-2008.pdf. [Accessed September 2014].

[4] M. Prof.Dr.Munir, Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2012.

[5] Pemerintah Kota Cimahi, "Sejarah Kota Cimahi," [Online]. Available: http://www.cimahikota.go.id/page/detail/1. [Accessed Oktober 2014].

[6] Pemerintah Kota Cimahi, "Visi dan Misi," [Online]. Available: http://www.cimahikota.go.id/page/detail/9. [Accessed Oktober 2014].

[7] E. d. T. Rostini, Sosiologi, Jakarta: CV.Indradjaja, 2009.

[8] p. elst, s. jacobs and t. yard, Object-Oriented ActionScript 3.0, friendsof.

[9] K. Hamilton and R. Miles, "UML 2.0," O'reilly, 2006.

[10] I. Maulana, Pemrograman Game Dengan Actionsript 3.0 Pada Adobe Flash CS6, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2014.

[11] R. Widiyanto, 129 Teknik Profesional Photoshop CS3, Elex Media Komputindo.

[12] Corel, "CorelDRAW Graphics Suite X5," [Online]. Available: http://www.corel.com/content/pdf/cdgsx5/CDGSX5_reviewers_guide_en.pdf. [Accessed Oktober 2014].