BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan perkembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian pada *game* yang telah dibangun ini, maka dapat diambil kesimpulan bahwa *game* yang dibangun sudah dapat memberikan informasi mengenai sejarah perjuangan Teuku umar melawan penjajah.

5.2 Saran

Saran - saran untuk pengembangan aplikasi *game* ini agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan untuk lebih baik kedepannya, yaitu:

1. Pengembangan desain, animasi dan *gameplay*, agar *game* semakin menarik dan interaktif sehingga penyampaian informasi bisa tersampaikan dengan baik dan menyenangkan.
2. Penambahan rintangan pada *game* dan konten mengenai informasi sejarah bisa diperluas lagi.