BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul "Media Pembelajaran Matematika Untuk Anak SD Kelas 6 Menggunakan Simulasi Berbasis Desktop" yaitu sebagai berikut:

1. Media Pembelajaran Matematika Untuk Anak SD Kelas 6 Menggunakan Simulasi Berbasis Desktop yang telah dibangun dapat mengatasi keterbatasan alat peraga yang ada dan membantu siswa kelas 6 SD Negeri 1 Sekeloa dalam menguasai dan memahami pembelajaran matematika, khususnya materi pengukuran debit, geometri, sistem koordinat, dan mengolah data.
2. Media Pembelajaran Matematika Untuk Anak SD Kelas 6 Menggunakan Simulasi Berbasis Desktop yang telah dibangun dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran matematika dapat dilihat dari hasil *pre test* dan *post test* yang diberikan kepada kelas kontrol dan kelas eksperimen yang menunjukkan peningkatan hasil belajar siswa pada ranah kognitif setelah menggunakan media pembelajaran matematika ini.

5.2 Saran

Dalam pembangunan Media Pembelajaran Matematika Untuk Kelas 6 SD Menggunakan Simulasi Berbasis Desktop ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut guna memenuhi kebutuhan pengguna yang semakin bertambah. Adapun saran-saran terhadap pengembangan media pembelajaran ini untuk kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Penambahan semua materi matematika agar lebih lengkap dikarenakan siswa-siswi lebih tertarik sehingga dapat meningkatkan motivasi belajar mereka dengan adanya media pembelajaran matematika ini.

2. Materi yang lebih interaktif lagi dengan adanya penambahan video dan simulasi yang berkaitan dengan pembelajaran matematika.
3. Penambahan pembelajaran baru untuk melengkapi pembelajaran yang sudah ada, misalkan untuk mata pelajaran Bahasa Inggris, IPA, IPS dll.