DAFTAR PUSTAKA

[1] Al-Fatta, Hanif. (2007). *"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*". Yogyakarta: Andi Offset.

[2] Hamalik, O. (2003). *"Media Pendidikan"*. Bandung: PT. Cipta Adiya Bakti. Hal: 30.

[3] Kanadinata, Rahayu . (2011). *"*Statistik Penelitian Pendidikan (Dilengkapi Pengolahan Data dengan Program SPSS)*"*. J;. Cimuncang No. 14 Cibeunying Kidul Bandung.

[4] Komputer, Wahana. (2012). *"Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5"*. Yogyakarta: Andi Offset.

[5] Munir. (2001). *"Aplikasi Multimedia dalam Proses Belajar Mengajar"*. UPI Press: Bandung.

[6] P. Moh. Nazir. (2011). "*Metodologi Penelitian"*. Bogor: Ghalia Indonesia.

[7] Pressman, Roger S. (2012). *"Software Engineering: A Practitioner's Approach". 7th Edition. McGraw Hill Higher Education.*

[8] Ruseffendi, E. T. (1993). "*Pendidikan Matematika 3 Modul 1-5"*. Jakarta: Universitas Terbuka.

[9] Rusman. (2010). *"Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru"*. Jakarta. Rajawali Pers. PT. Rajagrafindo Persada. Hal: 142. Hal: 145. Hal: 149.