SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PENGELOLAAN/INVENTORI PADA PERCETAKAN KARYA SIMPATIK

Diajukan untuk memenuhi syarat matakuliah Skripsi program strata satu

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :

Deri Husni Maarifan 1.05.10.496



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2014

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam era moderenisasi ini, memang harus diakui bahwa kemajuan dan Perkembangan Teknologi Informasi (IT) semakin pesat dan juga pada saat ini telah menjadi suatu kebutuhan pokok. Begitu juga dalam rangka mendukung dan majunya perkembangan sistem informasi. Tidak terkecuali di perusahaan perusahaan percatakaan dijadikan sebagai sarana informasi yang diperlukan sebagai sumber informasi dan teknologi yang memungkinkan para tenaga kerja dapat mengefesiensikan waktu, tenaga dan meningkatkan produktifitas, kualitas dalam produksi serta proses management pencatatan laporan.

Percetakaan (*printing*) merupakaan teknologi atau seni memproduksi salinan dari sebuah image dengan sangat cepat, seperti kata-kata atau gambar-gambar (*image*) di atas kertas, kain dan permukaan-permukaan lainnya. Setiap harinya milyaran bahan cetak di produksi termasuk buku, kalender, bulletin, majalah, suratkabar, poster, undangan, pernikahan, perangko, kertas dinding dan bahan kain. Ini karena hasil percetakaan dapat denagn cepat mengomunikasikan pikiran dan informasi ke jutaan orang. Percetakaan di anggap sebagai salah satu penemuan yang paling penting dan berpengaruh di dalam sejarah peradaban manusia.

Sejak pertengahan 14000 hinggan 1900, percetakaan merupakan satu-satunya bentuk komunikasi massa. Pendidikan bergantung pada ketersediaan

bahan bacaan, bahkan setelah penemuan-penemuan seperti radio, televise dan gambar bergerak, hasil percetakaan teteap menjadi sumber informasi utama bagi dunia. Pada massa sekarang ini, percetakaan merupakaan industri penting di setiap Negara maju di dunia. Perusahaan percetakaan merupakan prusahaan jasa sarana yang penting dalam berbagai informasi. Namun, pada kenyataannya tidak semua prusahaan percetakaan menggunakan komputer untuk menyederhanakan pekerjaannya terutama dalam sistem pemesanan dan pengelolaan bahan

Percetakan Karya Simpatik merupakaan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang percetakan yang berada di Jl.Raya Pagarsih 186 , Gg Maskardi no 126/26B-88 kota bandung. Percetakan karya simpatik hanya melakukan kegiataan produksi percetakaan pada bidang kertas seperti pembuatan flyers, Nota, kartu nama, kartu undangan, buku, hingga majalah.

Pada saat ini di setiap perusahaan percetakaan khususnya Percetakan Karya Simpatik masih menggunakan sistem manual tanpa bantuan teknolgi komputer. simtem pemesanan pelanggan yang masing di catat dalam buku agenda dan laporan yang masih berbentuk *hardcopy*. Kendala ketika pelanggan datang untuk memesan kasir kehilangan buku agenda pemesanan. proses pencatatan pelanggan pun membutuhkan waktu yang cukup lama dan saat laporan bulanan berkas pemesanan tidak akurat, dokumen-dokumen laporan bulanan masih dalam bentuk pembukuan dalam buku agenda.

pengelolaan barang dan bahan secara manual, di mana dalam penerapanya masih terdapat beberapa kendala seperti proses pemesanan dan pengelolaan yang belum maksimal, pemesanan bahan dan pengelolaaan bahan tidak teratur bahkan

sering terjadi kekurangan bahan saat produksi, karena salah perhitungan dan catatan yang tidak akurat. Jika terjadi kehilangan nota/kwitansi pemesananan dan laporan bahan dan barang keluar/masuk maka tentunya dapat menyulitkan dalam proses pembuatan laporan.

Begitu juga proses pembelian bahan baku dan penghitungan stock barang di gudang masih secara manual. Demikian juga dengan berkas-berkas pelunasan dan laporan perusahaan tidak beraturan sehingga dapat menyulitkan bagi kasir dan karyawan pada saat ingin mencari data atau berkas yang diperlukan dan data tersebut kurang aman dari segi keamanannya. Kasir ketika ingin menyajikan sebuah laporan penjualan, pembelian bahan dan pengeluaran barang dimana proses penyajian laporan tersebut meliputi pembuatan rekapitulasi dari dokumen atau arsip-arsip terlebih dahulu. Sehingga bentuk laporan yang dihasilkan kurang akurat dan kurang efisiensi waktu dalam pembuatan tersebut.

Percetakan Karya Simpatik sebagai salah satu dari banyak perusahan percetakaan di kota bandung yang harus menghadapi dinamika persaingan yang ketat dan perkembangan zaman, oleh karena itu penulis berfikir untuk membuat usulan Dalam penulisan tugas akhir ini penulis mengambil judul tentang **"Sistem Informasi Pemesanan dan Pengelolaan/Inventori pada Percetakaan Karya Simpatik"**

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

Pada umumnya setiap adanya sebuah perkembangan teknologi informasi tidak akan terlepas dari masalah dalam sebuah aktivitasnya dan untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Adapun masalah yang dapat diidentifikasi dan dirumuskan adalah:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat diidentifikasikan permasalahannya sebagai berikut:

1. Proses pemesanan masih menggunakan sistem manual dimana data pemesan di catat dalam nota/kwitansi pesanan dengan mengisi data secara manual dan berulang-ulang.
2. Pebuatan laporan pemesanan dan pembelian bahan setiap bulannya masih manual dengan merekap data pemesan dan pembelian dari kumpulan nota/kwitansi ke dalam buku laporan/agenda
3. Pengelolaan barang dan bahan yang tidak terstruktur, data pemesanan yang terkadang tidak sesuai dengan data pembelian bahan
4. Dokumen-dokumen bukti pembayaran yang tidak tersimpan rapih dan tersimpan secara aman

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem pemesanan dan pengelolaan yang saat ini berjalan di percetakan karya simpatik

2. Bagaimana perancangan sistem informasi pemesanan dan pembelian pada percetakan karya simpatik sebagai pendukung kinerja perusahaan
3. Bagaimana menguji sistem informasi pemesanan dan pembelian pada percetakan karya simpatik
4. Bagaimana mengimplementasi sistem pemesanan , pembelian dan produksi pada percetakan karya simpatik

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dalam penelitian ini yang berkaitan dengan uraian dari latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah tersebut.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat "Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan/inventori di Percetakan Karya Simpatik" agar dapat mempermudah terhadap proses pencatatan pemesanan dan pengelolaan bahan dan barang yang masuk dan keluar, mengakuratkan laporan pembelian dan laporan barang masuk dan keluar, juga untuk lebih meningkatkan kinerja pengelolaan manajemen di perusahaan Percetakan Karya Simpatik dalam segi Teknologi Informasi (IT).

1.3.1 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui permasalahan sistem yang sedang berjalan pada percetakan karya simpatik
2. Untuk merancang sebuah sitem informasi pemesanan dan pembelian demi meningkatkan kinerja dan produktifitas pada percetakan karya simpatik

3. Untuk menguji sistem informasi pemesanan dan pembelian di percetakan karya simpatik dan mengetahui apakah masih ada kekurangan pada sistem
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pemesanan dan pembelian yang telah di rancang dan di buat pada percetakan karya simpatik

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun Kegunaan Penelitian ini yaitu Kegunaan Praktis dan Kegunaan Akademik yang berkaitan dengan Perancangan Aplikasi pemesanan dan pengelolaan/inventori di Percetakan Karya Simpatik

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. **Bagi Kasir**

   Penelitian tentang aplikasi pemesanan dan pengelolaan/inventori ini diharapkan dapat mempermudah admin dalam proses pemesanan maupun pembayarannya dan dalam pembuatan laporan.

2. **Bagi Karyawana**

   Penelitian tentang aplikasi pemesanan dan pengelolaan/inventori ini diharapkan dapat mempermudah admin gudang dalam proses pengelolaan bahan masuk dan barang keluar dan dalam pembuatan laporan.

3. **Bagi Konsumen**

   Penelitian tentang aplikasi pemesanan dan pengelolaan/inventori ini diharapkan dapat mempermudah pelanggan dan mempercepat proses pemesanan

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. **Bagi Penulis**

   Kegunaan penelitian yang dilakukan bagi penulis adalah sebagai berikut :

   a. Berguna dalam menambah ilmu-ilmu baru yang tidak didapat di perkuliahan baik dalam segi praktek maupun teorinya.
   b. Belajar merancang atau membuat suatu sistem informasi berbasis desktop.
   c. Agar lebih memahami beberapa bahasa pemrograman seperti bahasa pemrograman java.

2. **Bagi Pengembangan Ilmu**

   Penelitian ini diharapkan dapat berguna bagi pengembangan ilmu dibidang Teknologi Informasi.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan topik ini terfokus dan terarah pada tujuan yang di inginkan, Batasan permasalahan ini dibuat untuk membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan diteliti dan dikembangkan oleh penulis, maka batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam pembahasan tugas akhir ini, hanya menitikbertakan pada sistem pemesanan, pembelian, pencatatan, pengelolaan dan produksi
2. Metode perancangan aplikasi “Sistem Informasi Pemesanan dan Pengelolaan” sebagai fungsi-fungsi pendukung seperti halaman data, pelayanan, dan laporan.

Dalam penulisan ini, kami tidak membahas hal-hal seperti berikut:

1. Masalah keamanan jaringan
2. Infrastruktur jaringan
3. Keuangan atau pun staf selain kasir dan karyawan

3. Pelanggan hanya bisa memilih pesansan sesuai jenis dan kode barang yang telah tersedia
4. Pelanggan tidak bisa melihat proses produksi
5. Tidak membahas desain/katalog

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu yang dilakukan dalam pembangunan aplikasi tersebut.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang dilakukan penulis bertempat di Perusahaan PERCETAKAN KARYA SIMPATIK Jl.Raya pagarsih 186 , Gg Maskardi no 126/88-26

1.6.2 Waktu Penelitian

Jadwal atau waktu selama penelitian meliputi

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Aktivitas	Tahun 2014																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Kebutuhan Sitem																				
2	Membuat Prototype																				
3	Menguji Prototype																				
4	Memperbaiki Prototype																				
5	Mengembangkan Prototype																				

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yang terdiri dari kegunaan praktis dan kegunaan akademi, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian dan sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi terstruktur, dan teori pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang objek penelitian, metode penelitian, dan analisis sistem yang berjalan, identifikasi kebutuhan sistem, membuat prototype.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, menguji prototype,memperbaiki prototype, implementasi prototype.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab - bab sebelumnya dan juga saran - saran dari penulis.