BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis sistem, perancangan sistem , dan pengujian sistem pada perangkat *virtual drawing* ini maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Penelitian ini telah berhasil mendeteksi dan *tracking* objek secara *realtime* dengan menggunakan metode *color filtering* yang di pakai pada penelitian sebelumnya.
2. Aplikasi *virtual drawing* dapat digunakan untuk menggambar secara virtual tanpa menggunakan mouse yang ditampilkan dalam bentuk *bitmap* yang dapat menghasilkan garis, bentuk bangun datar, dan bangun ruang.

5.2 Saran

Saran pembangunan aplikasi untuk pengembangan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Pendeteksian warna menggunakan *color filtering* yang diterapkan pada aplikasi ini masih bersifat statis hanya marker berwarna merah saja, diharapkan adanya fitur tambahan untuk mengambil warna secara dinamis.
2. Penelitian ini masih berupa simulasi program, maka diharapkan dalam penelitian selanjutnya dapat diterapkan secara nyata.