DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xi

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil Sekolah 9

2.1.1 Sejarah Singkat SLB Negeri Cicendo Kota Bandung 9

2.1.2 Visi dan Misi SLB Negri Cicendo Kota Bandung 12

2.1.3 Tujuan SLB Negeri Cicendo Kota Bandung 12

2.1.4 Struktur Organisasi SLB Negeri Cicendo Kota Bandung 13

2.2 Pengertian Penyandang Tunarunungu 14

2.2.1 Klasifikasi Anak Tunarungu 14

2.2.2 Karakteristik Anak Tunarungu 15
2.3 Pembelajaran berbantuan Komputer 16
2.4 Aplikasi 20
2.5 Pembelajaran..... 21
2.5.1 Pengertian Pembelajaran 21
2.5.2 Tujuan Pembelajaran 21
2.5.3 Media Pembelajaran 22
2.5.4 Huruf 23
2.5.5 Angka 23
2.6 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 23
2.7 Object Oriented Programing (OOP) 23
2.8 UML (Unified Modeling Language) 25
2.9 Adobe Flash 28
2.10 Action Script 3.0 30
2.11 Adobe Photoshops 32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 33
3.1 Analisis Sistem 33
3.1.1 Analisis Masalah 34
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 34
3.1.2.1 Aplikasi I-Chat Telkom 34
3.1.2.2 Aplikasi Bahasa Isyarat 36
3.1.2.3 Kesimpulan Analisis Aplikasi Sejenis 39
3.1.3 Analisis Aplikasi Yang Dibangun 39
3.1.3.1 Deskripsi Bahasa Isyarat Huruf dan Angka 40
3.1.3.2 Komponen Pada Aplikasi Bahasa Isyarat Huruf dan Angka 40

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 42
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional 45
3.1.6 Perancangan Sistem 66
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM..... 73
4.1 Implementasi..... 73
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras yang Digunakan 73
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak yang Digunakan 74
4.1.3 Implementasi Aplikasi 74
4.1.4 Implementasi Antarmuka 74
4.2 Pengujian Sistem 78
4.2.1 Pengujian Black box 78
4.2.2 Pengujian Beta 95
4.2.3 Kesimpulan..... 98
Bab 5 KESIMPULAN DAN SARAN 99
5.1. Kesimpulan 99
5.2. Saran 99
Daftar pustaka..... 100