BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Game edukasi mengenal pahlawan-pahlawan bangsa Indonesia dapat meningkatkan pengetahuan anak dalam mengenal pahlawan-pahlawan bangsa Indonesia. Hal ini dibuktikan dengan adanya peningkatan dari hasil pretest dan posttest dengan diperolehnya nilai gain ternormalisasi sebesar 0.47 dan termasuk kedalam kategori sedang.
2. Game edukasi mengenal pahlawan-pahlawan bangsa Indonesia dapat meningkatkan ketertarikan (seringnya) anak-anak memainkan game untuk mempelajari dan mengenal pahlawan-pahlawan bangsa Indonesia.

5.2 Saran

Game edukasi mengenal pahlawan-pahlawan bangsa Indonesia ini perlu dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan *game* edukasi mengenal pahlawan-pahlawan bangsa Indonesia :

1. Memperbaiki dan meningkatkan kualitas suara tokoh utama pada *game*.
2. Memperbaiki bentuk serta cara penyampaian materi serta cara interaksi yang lebih menarik dan mudah dimengerti oleh anak usia 9-11 tahun.