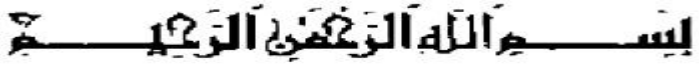
KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena tidak ada kata terindah selain mengucap syukur kepada-Nya yang telah memberikan rahmat dan ridho-Nya hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi yang berjudul "IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY UNTUK MENGATUR BEHAVIOR DAN ROUTE FINDING UNIT-UNIT PADA GAME BERTIPE REAL TIME STRATEGY (RTS)" penulis ajukan sebagai syarat nilai mata kuliah skripsi program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia. Yang dalam penyusunannya berlandaskan pada teori-teori yang penulis dapatkan selama mengikuti kuliah, melakukan penelitian, menggunakan buku-buku dan pihak-pihak yang telah memberi bantuan. Dalam penulisan skripsi ini penulis melibatkan berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu tersusunnya skripsi ini, yakni kepada :

1. Keluarga tercinta yang selalu memberikan do'a, kasih sayang, semangat dan dukungan moril maupun materil.
2. Bapak Galih Hermawan,S.Kom.,M.T., Ibu Ednawati Rainarli, S.Si, M.Si dan Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd, M.Si selaku penguji yang senantiasa mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi.
3. Seluruh staf pengajar dan sekretariat Teknik Informatika, yang telah membantu proses belajar penulis.
4. Seluruh teman-teman IF-3 2009 terima kasih atas saran, dukungan serta kebersamaannya.
5. Semua rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika 2009 terima kasih atas saran, dukungan serta kebersamaannya.
6. Pihak-pihak lain yang membantu penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna maka kritik dan saran dari semua pihak dibutuhkan untuk menambah wawasan penulis.

Akhir kata semoga Allah SWT membalas segala kebaikan yang telah penulis terima dan harapan penulis semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Bandung, Agustus 2014

Penulis