IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY UNTUK MENGATUR BEHAVIOR DAN ROUTE FINDING UNIT-UNIT PADA GAME BERTIPE REAL TIME STRATEGY (RTS)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RESA NUR URFAN
10109111

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014