LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI MENGGEMBALA DAN PEMANFAATAN KERBAU BERBASIS DESKTOP

ARIF PATHUROHMAN
NIM. 10109173

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

13 Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Alif Finandhita, S.Kom.
NIP.41277006025

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009