PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI MENGGEMBALA DAN PEMANFAATAN KERBAU BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

Oleh :
ARIF PATHUROHMAN
10109173



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2014