DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB I PENDAHULUAN 21
I.1 Latar Belakang Masalah 21
I.2 Perumusan Masalah 22
I.3 Maksud dan Tujuan 22
I.4 Batasan Masalah 22
I.5 Metodologi Penelitian 23
I.5.1 Metode Pengumpulan Data 23
I.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 24
I.6 Sistematika Penulisan 25
BAB II LANDASAN TEORI 27
II.1 Traveling 27
II.2 Sistem Informasi 27
II.2.1 Komponen Sistem Informasi 27
II.3 Android 29
II.3.1 Android Life Cycle 29
II.3.2 Fitur 31
II.3.3 Prinsip Desain 32
II.4 User-Generated Content 34
II.5 Web Services 34
II.6 JSON 35
II.7 Google Cloud Messaging 37
II.8 Structured Analysis and Design 38

II.8.1.Diagram Konteks 38
II.8.2.Data Flow Diagram 38
II.8.3.Spesifikasi Proses 39
II.8.4.Kamus Data 40
II.9 Object Oriented Analysis Desain 40
II.9.1.Unified Modeling Language (UML) 40
II.10 Object Relational Mapping 42
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 43
III.1 Analisis Sistem 43
III.1.1 Analisis Masalah 43
III.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 43
III.1.3 Analisis Arsitektur Sistem 46
III.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 49
III.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 50
III.1.6 Analisis Data 53
III.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 55
III.1.7.1Analisis Kebutuhan Fungsional Web 55
III.1.7.2 Analisis Kebutuhan Fungsional Mobile 72
III.1.8 Perancangan Sistem 133
III.1.8.1 Perancangan Data 133
III.1.8.2 Perancangan Arsitektur Menu 139
III.1.8.3 Perancangan Antar Muka 141
III.1.8.4 Perancangan Pesan 168
III.1.8.5 Jaringan Semantik 170
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 171
IV.1 Implementasi Sistem 171
IV.1.1 Lingkungan Implementasi 171
IV.1.2 Implementasi Data 172
IV.1.3 Implementasi Antarmuka 178
IV.2 Pengujian Sistem 180
IV.2.1 Rencana Pengujian 180

IV.2.2 Skenario Pengujian 180
IV.2.3 Hasil Pengujian 184
IV.2.4 Evaluasi Pengujian 196
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 197
V.1 Kesimpulan 197
V.2 Saran 197
DAFTAR PUSTAKA 198