MEMBANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BANGUN RUANG 3D BERBASIS *AUGMENTED REALITY* (AR) UNTUK PELAJARAN MATEMATIKA

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

DERY EKI HERMANSYAH
10109058

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014