IMPLEMENTASI ALGORITMA *FUZZY LOGIC* PADA *GAME* PERANAN JAKSA PENUNTUT

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ASEP SAEPUDIN
10109327

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014