DAFTAR PUSTAKA

[1] Farobi A (2005). Falatehan Kebijakan mengatasi kemacetan lalu lintas di Kota Bogor,Perpustakaan UI, Lantai 3.

[2] Winurini Sulis (2012), Perilaku Agresi Pengemudi Kendaraan Bermotor di Jakarta, Jurnal Info Singkat Kesejahteraan Nasional, Vol. IV, No. 13.

[3] http://www.beritateknologi.com/android-rajai-smartphone-dengan-prosentase-pengguna-mencapai-angka-81-persen/, Diakses pada tanggal 30/05/2014, pukul 06.04WIB.

[4] Sugiyono 2009, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Alfabeta, Bandung.Buatan, Andi, Yogyakarta.

[5] Sommerville, Ian.(2011), Software Engineering, 9th, Addison Wesley.

[6] Sommerville, Ian (2003), *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*, Edisi 6 Jilid1, Erlangga, Jakarta, 43.

[7] Hardi, Soenarto. (2012), *Modul Psikotes Terlengkap*, Media Pressindo, Yogyakarta.

[8] Nilwan (2010), *Pemrograman Animasi dan Game Profesional*. Jakarta, Indonesia: PT. Gramedia Pustaka Utama.

[9] T.Sutojo,S.Si.,M.Kom, Edy Mulyanto, S.Si.,M.Kom, Dr. Vincent Suhartono, Kecerdasan Buatan, Andi 2011, Yogyakarta.

[10] Nasution Helfi (2012), Implementasi Logika Fuzzy Pada Sistem Kecerdasan Buatan, Juurnal Elkha, Vol 4 No.2.

[11] Sholiq .(2006). Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Obyek Dengan

UML : Graha ilmu

[12] Gosling, J. Joy, B. Stelle, G. Bracha, G. Buckley, A. 2012, The Java Languange Specification : Oracle America.inc

[13] Hofstetter, Fredt. (2001). *Multimedia Literacy*. Third Edition. McGraw-Hill, Irwin.

[14] Martin, F. (2004), UML Distilled 3th : Addison-Wesley