# IMPLEMENTASI ALGORITMA PARTICLE SWARM OPTIMIZATION UNTUK PERILAKU NON PLAYER CHARACTER MENYERANG SECARA BERKELOMPOK

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

**YOGA BASKARA**
**10109171**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**
**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**
**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**
**2014**