LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI PALANG MERAH REMAJA BERBASIS DESKTOP

MOHAMAD ASPULLAH
NIM. 10109165

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

8 Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom.
NIP.41277006005

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009