PEMBANGUNAN *GAME* EDUKASI PALANG MERAH REMAJA BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

MOHAMAD ASPULLAH
10109165

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014