DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Ingatan 9
2.2 Perkembangan Kognitif 10
2.3 Metode N-Back 11
2.4 Pengujian Kemampuan Daya Ingat 13
2.5 Android 14

2.5.1 Android SDK (Software Development Kit) 16
2.5.2 Eclipse 16
2.5.3 ADT (Android Development Tools) 17
2.5.4 Arsitektur Android 17
2.5.5 Komponen Aplikasi Android 19
2.5.6 Bahasa Pemrograman Java 21
2.5.7 SQLite 21
2.6 Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek 22
2.6.1 Use Case Diagram 23
2.6.2 Activity Diagram 25
2.6.3 Sequence Diagram 27
2.6.4 Class Diagram 27
2.6.5 Component Diagram 28
2.6.6 Deployment Diagram 29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Prosedur yang Berjalan 32
3.1.3 Analisis Metode 32
3.1.4 Analisis Kebutuhan Data 44
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 47
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 48
3.2 Perancangan Sistem 101
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 101
3.2.2 Perancangan Kerangka Kerja 102

3.2.3 Perancangan Data 103
3.2.4 Perancangan Antarmuka 105
3.2.5 Jaringan Semantik 120
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 121
4.1 Implementasi 121
4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun 121
4.1.2 Perangkat Keras Pembangun 121
4.1.3 Perangkat Lunak Ketika Pengujian 122
4.1.4 Perangkat Keras Ketika Pengujian 122
4.1.5 Implementasi Basis Data 122
4.1.6 Implementasi Antarmuka 124
4.2 Pengujian 125
4.2.1 Pengujian *Alpha* 125
4.2.2 Pengujian *Beta* 131
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 139
5.1 Kesimpulan 139
5.2 Saran 139
DAFTAR PUSTAKA 140