BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian game 17 Agustus berbentuk arcade dapat diambil sebuah kesimpulan sebagai berikut :

1. Game yang dibangun sudah dapat mewakili permainan 17 Agustus yang bisa maupun tidak bisa diikuti anak-anak.
2. Game yang dibangun sudah mempunyai tampilan yang baik dan menarik.

5.2 Saran

Dari semua hasil yang telah dicapai saat ini, masih mempunyai beberapa kekurangan. Disarankan untuk menambahkan fitu-fitur yang dapat melengkapi pada game untuk pengembang. Diantaranya adalah :

1. Pengembangan tantangan pada game 17 Agustus sehingga game ini mempunyai tantangan ketika bermain. Tantangan ini berupa batu atau benda lain yang dapat menghambat laju pemain maupun NPC.
2. Pengembangan AI yang diterapkan pada game 17 Agustus agar game ini lebih menarik lagi. AI yang sudah diterapkan yaitu FSM yang memerlukan pengembangan untuk langkah NPC agar lebih teratur dalam melangkah dan *Fuzzy logic* yang memerlukan pengembangan agar pemainan dari tarik tambang lebih nyata.