BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian, maka diperoleh kesimpulan bahwa *Game Rescue Flood Victim* :

1. Sudah memberikan tingkah laku atau perilaku pada karakter NPC korban banjir.
2. Dapat mengetahui performansi dalam parameter algoritma logika *fuzzy* untuk menghasilkan keputusan dari perilaku atau tingkah laku pada karakter NPC korban banjir.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan implementasi, maka dapat diberikan saran yaitu penambahan parameter pada algoritma logika *fuzzy* agar tingkah laku atau perilaku yang di lakukan karakter NPC korban banjir agar dapat lebih akurat.