LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA LOGIKA FUZZY PADA GAME RESCUE FLOOD VICTIM DALAM MENGATUR TINGKAH LAKU KARAKTER NON PLAYABLE CHARACTER KORBAN BANJIR

DENI RAHMAN
NIM. 10109309

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

18 Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009