IMPLEMENTASI ALGORITMA LOGIKA FUZZY PADA GAME RESCUE FLOOD VICTIM DALAM MENGATUR TINGKAH LAKU KARAKTER NON PLAYABLE CHARACTER KORBAN BANJIR

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

DENI RAHMAN
10109309

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014