BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini dibahas mengenai apa yang dapat disimpulkan berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan. Selain itu juga membahas mengenai saran mengenai penelitian yang telah dilakukan.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan hasil pengujian dapat diproleh kesimpulan, yaitu : penerapan logika *Fuzzy* sangat cocok diterapkan pada pola perilaku *tower* dalam penentuan target tembak. Dari hasil tiga kali percobaan yang telah dilakukan. NPC *Tower* mampu mengklasifikasikan unit musuh dengan tingkat ancaman tinggi dan unit musuh dengan tingkat ancaman rendah, sesuai nilai target *priority* yang dihasilkan berdasarkan nilai masukan dari variabel jarak, kecepatan dan *health point* (HP). Sehingga penentuan target tembak pada NPC *Tower* lebih optimal.

5.2 Saran

Perancangan dan penerapan logika *Fuzzy* pada penelitian tentu masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun senantiasa diterima. Adapun kekurangan yang masih terdapat pada perancangan dan penerapan logika *Fuzzy* ini adalah perlunya penambahan variabel masukan diantaranya adalah jarak unit musuh dengan *goal point*.