DAFTAR PURTAKA

[1] Diastuti, R. (2009). Biologi Untuk SMA/MA. Surakarta: CV Sindunata.

[2] Framingham, M. (n.d.). Android Pushes Past 80% Market Share While Windows Phone Shipments Leap 156.0% Year Over Year in the Third Quarter, According to IDC. Retrieved Maret 18, 2013, from http://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=

[3] Pressman, R. S. (2012). Software Engineering : A Practitioner's . McGraw Hill Higher Education.

[4] Munir. (2001). Aplikasi multimedia dalam Proses Belajar Mengajar.Bandung:UPI Press

[5] Sigit, dkk. (2008). Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas.

[6] Sutopo, A. H. (2003). Multimedia Interaktif Dengan Flash. Yogyakarta : Graha Ilmu.

[7] Safaat, N. H. (2012). Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.

[8] Fathansyah. 2012, Basis Data Edisi Revisi, Informatika, Bandung.

[9] Hidayatullah, P., Akbar, M. A., & Rahim, Z. (2011). Animasi Pendidikan Menggunakan Flash. Bandung: Informatika Bandung.

[10] http:/www.adobe.com

[11] Fatta, A. H. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: ANDI.

[12] Keith, L. M., & Anne, M. A. (2002). Anatomi dan fisiologi dasar. Jakarta: EGC.

[13] Hadiwidjaja, S. (n.d.). Tanggung jawab Pengajaran Anatomi Terhadap Pendidikan Dokter.