IMPLEMENTASI *PATTERN RECOGNITION* PADA PENGENALAN MONUMEN-MONUMEN BERSEJARAH DI KOTA BANDUNG MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY* BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

FERI ARDIYANSYAH

10109262

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2014