BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game* Perjuangan Petani Indonesia membasmi hama bisa diambil kesimpulan bahwa :

1. Desain fleksibel yang ditampilkan pada game perjuangan petani Indonesia bisa mudah difahami oleh pemain.
2. .penggunaan tokoh utama petani asal indonesia pada *game* bergenre *defense* menjadi sarana alternatif dalam mengangkat salah satu karakter yang ada di Indonesia.
3. Pergerakan musuh pada game perjuangan petani Indonesia mampu menyulitkan pemain sehingga pemain lebih sedikit tertantang dalam memainkan game.

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan game ini agar lebih baik :

1. Tambahkan efek ledakan lebih terasa nyata pada saat karakter musuh mati sehingga unsur interaktif bisa lebih maksimal lagi.
2. Setiap akhir level tambahkan karakter bos atau musuh terkuat sehingga permainan lebih bervariasi .
3. Karakter musuh ditambah dengan semua jenis hama yang mungkin bisa menyerang padi sehingga pemain bisa mendapat pengetahuan lebih dalam bermain *game*.