DAFTAR PUSTAKA

[1] Diaper, D., & stanton, N. (2004). *The Handbook Of Task Analysis For Human-Computer Interaction.* London: Lawrence Erlbaum Associates.

[2] Galitz, W. O. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design An Introdution to GUI Design Principles and Techniques.* Indianapolis: Wiley Publishing.

[3] Nugraha, G. a. (2013). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar Anak Tunagrahita Sedang Melalui Latihan Mengepel Lantai Di SLB Kandaga Bina Bangsa Subang. *Skripsi* , 49.

[4] Rochyadi, E. (2012). Karakteristik dan Pendidikan Anak Tunagrahita. *Modul* , 6.5,6.6,6.11.

[5] Soendari, T., Asri, P., & Mulyani, A. (2008). Pengaruh Media Animasi Komputer Terhadap Hasil Belajar Sains Anak Tunagrahita Ringan.

[6] Sommerville. (2011). *Software Engineering.* America: Pearson.

[7] Sudarman, & Ariyus, D. (2007). *Interaksi Manusi dan Komputer*. Yogyakarta: CV. Andi Offest.

[8] Widati, S. (2012). Bina Diri Bagi Anak Berkebutuhan Khusus (ABK). *Jurnal* , 3-4.