BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan implementasi serta pengujian, diperoleh kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan dan Simulasi perakitan mesin sepeda motor merupakan media Pembelajaran Berbantuan Komputer/PBK bagi siswa di SMK BINABANGSA 1 surade, karena dengan aplikasi ini dapat membantu siswa dalam memberikan gambaran sebelum melakukan perakitan secara langsug.
2. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan dan Simulasi Perakitan Mesin Sepeda motor adalah aplikasi yang membantu Siswa dalam mengetahui bentuk komponen komponen mesin sepeda motor dengan gambar visual.
3. Aplikasi pembelajaran ini telah memberikan para siswa mengenai pengetahuan awal tentang tata cara perakitan mesin sepeda motor dan bentuk-bentuk dari setiap komponen-komponen mesin sepeda motor.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya adalah pada proses simulasi yang lebih *detail*, seperti menambahkan versi dari setiap komponen dan target, sehingga *user* tidak hanya sekedar tahu cara melakukan perkitan mesin sepeda motor tetapi juga mengetahui setiap versi komponen yang ada.