BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. *Game* Pertempuran Konvoy Sukabumi – Cianjur dapat menjadi sarana dalam mengenalkan kisah pertempuran konvoy Sukabumi – Cianjur kepada masyarakat Sukabumi dan Cianjur pada khususnya dan masyarakat Jawa Barat bahkan seluruh Indonesia pada umumnya.
2. *Game* Pertempuran Konvoy Sukabumi – Cianjur ini berhasil menyajikan kisah sejarah pertempuran konvoy Sukabumi – Cianjur secara interaktif melalui media *game*.
3. *Game* ini dapat menumbuhkan keinginan pemain untuk mempelajari lebih jauh mengenai sejarah pertempuran konvoy Sukabumi – Cianjur.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka saran yang dapat dikemukakan agar untuk kedepannya menjadi perbaikan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. *Game* yang dibuat diharapkan bisa dibuat versi *mobile* nya dengan harapan pemain dapat memainkan *game* dan mengetahui kisah pertempuran konvoy Sukabumi – Cianjur di media *mobile*.
2. Grafik yang digunakan dalam *game* diharapkan bisa lebih menarik lagi, dengan menggunakan objek 3D agar pemain bisa lebih tertarik untuk memainkannya.
3. Penambahan *power-up* pada *game* dan sistem penyimpanan *game* yang lebih baik lagi.