DAFTAR PUSTAKA

[1] B, Saklar. 2001. *Digital Communications : Fundamentals and Applications*. Prentice Hall

[2] A. S, Rosa dan Shalahudin, M. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Struktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Modula

[3] Optimizing the QR Code
[ONLINE] http://ch00ftech.com/
Diakses jam 12.22 29 September 2013

[4] Understanding a QR Code
[ONLINE] http://www.qrme.co.uk
Diakses jam 1.05 29 September 2013

[5] What Is A QR Code
[ONLINE] http://www.qrme.co.uk
Diakses jam 10.29 20 Oktober 2013

[6] QR Code Barcode
[ONLINE] http://www.barcoderesource.com
Diakses jam 10.29 20 Oktober 2013

[7] Agaian, S.S 1985. *Hadmard matrices and Their Applications.* Springer-Verlag.

[8] Ece. 2007. Decoding BCH codes Chapter 9. Thaicung,Taiwan

[9] Hershey,J. And Tiemann, J. 1966. "Random Parity Coding" in *Internasional Conferense on Communications.* Vol. 1, pp. 122-126.

[10] Syarief, Mulkan. 2012. Bermacam Project Java dengan IDE Netbeans. Bandung: Modula

[11] Kusuma, YM. 2011. Struktur Data Dlm Ilustrasi Eclipse Indigo C++. Bandung, Informatika

[12] Permana, Doddie. 2011. Desain Tekstil Adobe Photoshop CS3. Jakarta: Grafindo

[13] Permana, Doddie. 2011. Desain Tekstil Adobe Photoshop CS3. Jakarta: Grafindo

[14] Rahayu, Dewi Yeni. 2010. Pembuatan Aplikasi Pembacaan Quick Responce Code Menggunakan Perangkat Mobile Berbasis J2ME Untuk Identifikasi Suatu Barang. Tugas akhir Tidak Diterbitkan. Surabaya: Jurusan Teknik Informatika Politeknik Elektronika Negeri Surabaya Institut Teknologi Sepuluh November