DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1 Profil Instansi 9
2.1.1 Sejarah Instansi 9
2.1.2 Tujuan Instansi 10
2.1.3 Visi dan Misi Sekolah 11
2.2 Landasan Teori 12

2.2.1 Pembelajaran Berbantuan Komputer 12
2.2.2 Media Pembelajaran 13
2.2.3 Multimedia 14
2.2.4 Metode Pembelajaran Interaktif Model Tutorial 18
2.2.5 Agribisnis Tanaman Pangan dan Hortikultura 19
2.2.6 Analisis Terstruktur 22
2.2.7 Skala Data yang digunakan 25
2.2.8 Metode Pengujian Sistem 27
2.2.9 *Tools* yang digunakan 28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 35
3.1 Analisis Sistem 35
3.1.1 Analisis Masalah 36
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 36
3.1.3 Analisis Aplikasi Multimedia Yang Dibangun 40
3.1.4 Analisis Metode Pembelajaran Interaktif 51
3.1.5 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 52
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 53
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 56
3.1.8 Pengumpulan Material 94
3.2 Perancangan Sistem 97
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 97
3.2.2 Perancangan Antarmuka 99
3.2.3 Perancangan Pesan 119
3.2.4 Perancangan Prosedural 121
3.2.5 Jaringan Semantik 130

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 133
4.1 Impelementasi Sistem 133
4.1.1 Impelementasi Perangkat Keras yang Digunakan 132
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak yang Digunakan 134
4.1.3 Implementasi Aplikasi 134
4.1.4 Implementasi Antarmuka 134
4.2 Pengujian Sistem 135
4.2.1 Pengujian Black Box 135
4.2.2 Pengujian Beta 143
4.2.3 Kesimpulan dari hasil implementasi dan pengujian 154
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 155
5.1 Kesimpulan 155
5.2 Saran 155
DAFTAR PUSTAKA 157