BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian, implementasi dan analisis *Game The Legend Of* Gajah Mada, maka dapat diambil kesimpulan *Game The Legend Of* Gajah Mada ini memberikan informasi baru kepada pengguna nya mengenai sejarah Gajah Mada dari awal terjadinya sumpah palapa hingga Gajah Mada diangkat menjadi patih di kerajaan Majapahit dan *game* ini di kemas secara aktraktif dan menarik.

5.2 Saran

Adapun saran yang bertujuan untuk mengembangkan *game* ini adalah:

1. Disarankan menjelaskan lebih detail mengenai sejarah Gajah Mada dan untuk mengangkat tema Gajah Mada dengan versi yang lain, karena sampai saat ini masih banyak versi tentang sejarah Gajah Mada dari berbagai sumber dan peristiwa pada saat Gajah Mada menjalani Sumpah Palapa.
2. Dibuat versi online, hal ini dimaksudkan agar *Game The Legend Of* Gajah Mada bisa semakin dikenal secara luas atau dibuatkan versi mobilenya agar menyesuaikan perkembangan teknologi jaman sekarang,