DAFTAR PUSTAKA

[1] Bridge, M. (1997). *Belajar Sendiri Internet.* Jakarta: Megapoin.

[2] Effendi, E., & Zhuang, H. (2005). *E-Learning Konsep dan Aplikasi.*

[3] Yogyakarta: Andi Offset.

[4] Fathansyah. (2004). *Sistem Basis Data.* Bandung: INFORMATIKA.

[5] Febrian, J. (2005). *Menggunakan Internet ; Menjalankan berbagai aktivitas internet melalui : PC, Notebook, Handphone, dan PDA.* Bandung: Penerbit Informatika.

[6] Hariyanti, E. (2008). *Metodologi Pembangunan Dashboard sebagai Alat Monitoring Kinerja Organisasi.* Institut Teknologi Bandung, Bandung.

[7] Jayan. (2010). *CSS untuk Orang Awam.* Palembang: Maxikom.

[8] Jogiyanto, H. (2001). *Analisis dan Desain Sistem Informatika.* Yogyakarta: Penerbit Andi.

[9] Komputer, W. (2011). *Mastering CMS Programming with PHP & MySQL.* Yogyakarta: Penerbit ANDI.

[10] Ladjamudin, A.-B. B. (2005). *Rekayasa Perangkat Lunak.* Yogyakarta: Graha Ilmu.

[11] Madcoms. (2005). *Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web dengan PHP dan MySQL.* Yogyakarta: ANDI OFFSET.

[12] Madcoms. (2010). *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 dengan Pemrograman PHP & MySQL.* Yogyakarta: ANDI OFFSET.

[13] Nugroho, B. (2008). *Aplikasi E-Learning dengan PHP & Editor Dreamweaver.* Yogyakarta: Atmajaya.

[14] Prasetyo, D. D. (2003). *Administrasi Database Server MySQL.* Jakarta: Elex Media Komputindo.

[15] Purbo, O. W., & Hartanto, A. A. (2002). *Buku Pinter Internet Teknologi E-Learning Berbasis PHP dan MySQL.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

[16] S., R. A., & Shalahudin, M. (2011). *Modul Pembelajaran REKAYASA PERANGKAT LUNAK (Terstruktur dan Berorientasi Objek).* Bandung: Modula.

[17] Sanjaya, R., & Leong, M. (2008). *Mudah Membangun Web E-Learning.* Yogyakarta: Atmajaya.

[18] Sidik, B. (2004). *Pemrograman Web dengan PHP.* Bandung: INFORMATIKA.

[19] Simarmata, J. (2007). *Perancangan Basis Data.* Yogyakarta: ANDI OFFSET.

[20] Sommerville, I. (2003). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak).* Jakarta: Penerbit Erlangga.

[21] Sugiyono, P. D. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D.* Bandung: Alfabeta.

[22] Susanti, E., & Sholeh, M. (2008). Rancang Bangun Aplikasi E-Learning. *Jurnal Teknologi , 1*, 53-57.

[23] Wiswakarma, K. (2011). *Teknik Cepat Menguasai CSS3.* Yogyakarta: Lokomedia.

[24] Witarto. (2004). *Memahami Sistem Informasi.* Bandung: Penerbit INFORMATIKA.