DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL ix
DAFTAR SIMBOL x
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 7
2.1 Kecerdasan Buatan 7
2.1.1 Lingkup Utama Kecerdasan Buatan 8
2.1.2 Keuntungan Kecerdasan Buatan 9
2.1.3 Implementasi Kecerdasan Buatan 10
2.1.4 Metode Pencarian 11
2.1.5 AI yang digunakan 11
2.2 Permainan(Game) 20

2.2.1 Permainan Video 21
2.2.2 Permainan Komputer 21
2.2.3 Konsol Permainan 21
2.2.4 Klasifikasi Permainan 22
2.2.5 Sudut Pandang Permainan 23
2.2.6 Jenis Permainan 24
2.3 Tools yang digunakan 28
2.3.1 OOP(*Object oriented Programming*) 28
2.3.2 UML(*Unified Modeling Language*) 31
2.3.3 Adobe Flash CS 6 33
2.3.4 Action Script 3.0 34
2.3.5 Adobe Photoshop 35
BAB 3 ANALISIS DAN KEBUTUHAN ALGORITMA 37
3.1 Analisis Masalah 37
3.2 Analisis Game 38
3.2.1 Fitur-fitur 38
3.2.2 Gameplay 38
3.2.3 Karakter 39
3.3 Analisis Masukan 39
3.3.1 HP(*Health Point)* 39
3.3.2 MP(*Mana Point)* 39
3.3.3 Range(Jarak*)* 40
3.3.4 Value(Jumlah) 41
3.3.5 Rule 42
3.4 Analisis Metode / Algoritma 44
3.5 Analisis Kasus 45
3.5.1 Analisis Kasus NPC Mele dan Ranger 45

3.5.2 Analisis Kasus NPC Mini boss 53
3.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 61
3.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 61
3.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 61
3.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 62
3.7.1 Usecase Diagram 62
3.7.2 Activity Diagram 67
3.7.3 Class Diagram 68
3.7.4 Sequence Diagram 70
3.7.5 Perancangan Antarmuka *Battle Arena* 72
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 73
4.1 Implementasi 73
4.1.1 Impementasi Perangkat Keras 73
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 74
4.1.3 Implementasi Aplikasi 74
4.1.4 Implementasi Antarmuka 75
4.2 Pengujian Simulasi 75
4.2.1 Pengujian NPC Mele 76
4.2.2 Pengujian NPC Ranger 79
4.2.3 Pengujian NPC Mini Boss 82
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 85
5.1 Kesimpulan 85
5.2 Saran 85
DAFTAR PUSTAKA 86