BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan zaman, teknologipun mengalami perkembangan yang sangat pesat. Penerapan teknologi komputer dalam setiap aspek kehidupan sudah di anggap sebagai kebutuhan. Tidak dapat dipungkiri bahwa peranan teknologi pada perusahaan, lembaga, universitas atau sekolah perlu diterapkan agar pekerjaan tersebut bisa lebih efektif dan efisien. Sehingga dapat meningkatkan kinerja dan produktifitas organisasi tersebut. Mengimbangi kemajuan – kemajuan komputerisasi, kegunaan perpustakaan harus selayaknya dioptimalkan. Hal ini untuk mempersiapakan pemakaian sedini mungkin untuk guru dan pelajar. Ketidak acuan akan fungsi dan manfaat perpustakaan akan menghasilkan sumber daya manusia yang tidak siap menghadapi perkembangan informasi dan globalisasi.

Perpustakaan merupakan sarana penunjang yang wajib ada, karena keberadaan perpustakaan dapat membantu siswa/i dalam belajar di luar jam sekolah. Buku merupakaan jendela dunia bagi manusia, dengan membaca buku pelajaran dapat mengetahui apa yang belum ada ingin diketahui. Sekarang ini kebutuhan akan informasi pada setiap instansi sangatlah beragam. Diperlukan suatu mekanisme baru yang berperan penting dalam pengolahan suatu data untuk dijadikan sebuah bentuk informasi. Sistem infromasi perpustakaan merupakan hal yang harus ada pada sebuah instansi khususnya instansi pendidikan, dalam hal ini sistem informasi perpustakaan berperan penting karena semua proses harus dilakukan dengan baik. Jika semua proses maka akan menjadi hal yang lebih

efektif serta dapat dipastikan keakuratan data yang di proses. Pada sistem perpustakaan ini ada beberapa proses, diantaranya proses peminjaman, pengembalian, pencarian data buku, pencarian data anggota, penghitungan denda dan proses pembuatan laporan

Berdasarkan interview dan observasi yang dilakukan, penelitian di SMAN 1 WANAYASA memiliki guru-guru untuk menjalakan tugasnya masing-masing dalam pengajaran kepada siswanya. Contoh dalam perpustakaan SMAN 1 WANAYASA hanya memiliki 2 petugas perpustakaan. Petugas itu bertugas mengecek ketersediaan buku yang ada dan memeriksa buku masuk dan keluar, dan jika terlambat dalam pengembalian buku maka akan ada dendanya. Peneliti menemukan permasalahan-permasalahan yang ada, yaitu belum adanya denda. Penelitian menemukan permasalahan-permasalahan yang ada, proses yang dilakukan masih sangat manual dengan menggunakan dokumen secara tertulis, karena perpustakaan tersebut masih mengunakan buku catatan secara tulis dan Microsoft excel hanya sebagian kecil. Mulai dari proses proses peminjaman, pengembalian, pencarian data buku, pencarian data anggota, penghitungan denda dan proses pembuatan laporan, maka dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam setiap proses pengolahan data buku.

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, semua proses pengolahan data perpustakaan menggunakan buku catatan secara tertulis dan penggunaan microsoft excel hanya sebagian kecil yaitu pada proses pembuatan laporan kepada pemimpin perpustakaan, proses pencarian buku yang sulit karena belum terdata secara menyeluruh dan buku tidak disimpan sesuai dengan tempatnya, Dengan adanya permasalahan yang terjadi maka terdapat banyak kendala yang terjadi.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis tertarik untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berjudul

"SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMAN 1 WANAYASA"

1.2 Indentifikasi dan Rumusan masalah

Indentifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan di SMAN 1 WANAYASA ditemukan hal-hal yang menjadi permasalahan antaralain :

1. Pengolahan data buku yang masih dilakukan dengan cara tulis tangan, pada proses laporan bulanan, sehingga ada buku yang tidak terdata dan memerlukan waktu yang cukup lama.
2. Dengan proses olah data buku yang dalam bentuk dokumen tertulis, sulit dalam proses pencarian data buku secara keseluruhan.
3. Laporan peminjaman, laporan pengembalian dan laporan pengadaan buku yang kurang akurat, karena sering terjadi kesalahan dari proses tersebut dikarenakan pengolahan yang masih menggunakan bentuk dokumen tertulis.

4. Tidak adanya denda jika terjadi keterlambatan dalam pengembalian buku, sehingga sering terjadi kehilangan buku karena tidak sesuai dengan waktu pengembalian buku.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, maka dapat ditemukan masalah yaitu :

1. Bagimana sistem informasi Perpustakaan SMAN 1 WANAYASA?.
2. Bagaimana perancangan sistem Perpustakaan SMAN 1 WANAYASA?.
3. Bagaimana menguji sistem informasi Perpustakaan SMAN 1 WANAYASA?
4. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi Perpustakaan SMAN 1 WANAYASA agar berjalan dengan optimal ?.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian "SMAN 1 WANAYASA" adalah untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang flesksibel dan dapat mengefesiensikan waktu, dan mengetahui sistem yang sedang berjalan pada SMAN 1 Wanayasa.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan pendukung SMAN 1 WANAYASA adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di SMAN 1 WANAYASA.
2. Untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMAN 1 WANAYASA.

3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi Perpustakaan di SMAN 1 WANAYASA
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMAN 1 WANAYASA.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dari Sistem Informasi Perpustakaan Pendukung SMAN 1 WANAYASA dibagi menjadi dua bagian, yaitu kegunaan secara akademik dan secara praktis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Hasil penelitian ini diharapkan dapat mengidentifikasi kebutuhan guna meningkatkan kinerja dari sistem informasi Perpustakaan pada SMAN 1 Wanayasa.
2. Hasil penelitian ini diharapkan menjadi masukan atau referensi bagi pihak lain yang memerlukan untuk penelitian selanjutnya.
3. Penelitian ini diharapkan memberikan informaasi yang mungkin bermanfaat bagi SMAN 1 WANAYASA terutama mengenai pentingnya sistem informasi di era modern seperti ini.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Kegunaan akademis bagi Sistem Informasi Universitas computer Indonesia sebagai sumbangsih pemikiran ilmiah dari yang terlah diberikan dalam perkuliahan di prodi tersebut.
2. Kegunaan bagi peneliti, berguna untuk melatih kemampuan dan menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh di bidang ilmu Sistem Informasi.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk membatasi adanya penyimpangan dalam penulisan. Sistem ini membatasi pembahasan mengenai pembangunan sistem informasi Perpustakaan, maka dibuat batasan masalah :

1. Anggota dikususkan untuk pelajar atau siswa/i dan guru SMAN 1 WANAYASA.
2. Data anggota, pengadaan buku, transaksi peminjaman, transaksi pengembalian, denda.
3. Peminjaman buku maksimal 3 buku dengan masa pinjam 3 hari.
4. Denda buku perhari Rp.500,00.-
5. Data anggota, data buku, Laporan peminjaman dan Laporan pengembalian buku.
6. Tidak melakukan pemrosesan buku yang hilang pada Sistem Informasi Perpustakaan di SMAN 1 WANAYASA.
7. Tidak melakukan pemrosesan buku yang rusak pada Sistem Informasi Perpustakaan di SMAN 1 WANAYASA.

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di SMAN 1 WANAYASA di Jalan Raya Wanasari - Wanayasa . kel Wanasari Kec. Wanayasa kab. Purwakarta. Sedangkan waktu kegiatan observasi dilaksanakan kurang lebih selama 3 bulan yaitu periode Maret – Mei 2014

1.6.2 Jadwal Penelitian

Berikut adalah jadwal yang dilakukan selama kegiatan penelitian di lakukan seperti tertera dalam tabel 1.1

Tabel 1.1 Tabel Estimasi Waktu Penelitian

2014												
No	**Kegiatan**	**Maret**				**April**				**Mei**		
		1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1	Kebutuhan												
2	Pembuatan *Prototype*												
3	Evaluasi *Prototype*												
4	Pengembangan Perangkat Lunak akhir												
5	Pengujian												

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian dimana di dalamnya terdapat kegunaan praktis dan kegunaan akademin, batasan masalah, lokasi dan jadwal pelaksanaan serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang berhubungan dalam membangun aplikasi, teori-teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan dan materi pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai sejarah singkat perusahaan yang diteliti, struktur organisasi dan job description perusahaan, visi dan misi perusahaan, tujuan dan saran perusahaan, serta menjelaskan mengenai metode penelitian yang digunakan, baik desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem, serta pengujian software, beserta analisis prosedur yang sedang berjalan dengan menggunakan alat bantu analisis yakni dimulai dengan use case diagram hingga deployment diagram serta kemudian melakukan tahap evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akab menjelaskan mengenai perancangan sistem berdasarkan evaluasi sistem yang sedang berjalan dengan menggunakan diagram use case, diagram activity, diagram sequence, diagram class, component diagram, hingga diagram deployment. Serta melakukan perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, kemudian melakukan implementasi serta pengujian program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini yang merupakan bab terakhir, bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat, serta saran yang dapat digunakan untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya