BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang telah dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan yaitu metode *forward chaining* berhasil diterapkan sebagai rule untuk penentuan status karakter sehingga dapat menampilkan informasi karakter pada *game* petualangan.

5.2. Saran

Di masa yang akan datang metode *forward chaining* ini bisa diterapkan pada berbagai jenis *game*, yang nantinya akan memberikan keunikan tersendiri didalamnya sehingga *game* menjadi lebih seru dan lebih menantang dengan bantuan metode *forward chaining*, dan nantinya metode ini akan berpengaruh terhadap *general gameplay* pada *game* yang dibuat.