DAFTAR PUSTAKA

[1] Riskadewi & Hendrik, A. (2005). Penerapan Sistem Pakar *Forward Chaining* Berbasis Aturan pada Pengawasan Status Penerbangan. INTEGRAL, Vol.10, No.3.

[2] Kemerling, Garth. (1997-2002). *Rules of Inference*. Prentice Hall.

[3] Yogie Susdyastama putra, M. Aziz Muslim dan Agus Naba. (2013). *Game Chicken Roll* dengan Menggunakan Metode *Forward Chaining*. EECCIS Vol.7, No.1.

[4] Simarmata, J. (2010). Rekayasa Perangkat Lunak. Yogyakarta: Andi.

[5] T. Sutojo, S.Si., M.Kom., Edy Mulyanto, S.Si., M.Kom., Dr. Vincent Suhartono. (2011). Kecerdasaan Buatan. Yogyakarta, Andi.

[6] Pressman, R. S. (2010). *Software engineering : a practitioner's approach 7th ed*. McGraw Hill.

[7] Rollings A, Adams E. (2003). *Andres Rollings and Ernest Adams on Game Design*. New Riders Publishing.