KATA PENGANTAR

Segala Puji dan syukur penulis panjatkan bagi Tuhan Yang Maha Esa karena atas segala rahmat dan karunia-Nya yang memberikan kesehatan dan hikmat kepada penulis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik sesuai dengan waktu yang direncanakan.

Skripsi yang berjudul "Implementasi Metode *Forward Chaining* Untuk Penentuan Status Karakter Pada *Game* Petualangan" disusun untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

Pada kesempatan ini penulis hendak menyampaikan terima kasih kepada :

1. Alloh SWT atas kasih karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Ibunda dan Ayahanda, terima kasih yang tak terhingga atas segala kasih sayang, segala dukungan dan doa restu yang tidak henti-hentinya bagi penulis.
3. Keluarga besar penulis, terutama istriku Indah, anakku Aqilla yang selalu memberikan dukungan dan motivasi, adikku Syani dan Irtsa, "nuhun".
4. Ibu Tati Harihayati M.,S.T.,M.T selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan bimbingan dan saran-saran kepada penulis sejak awal penelitian sampai dengan selesainya penulisan skripsi ini.
5. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T selaku dosen revewer yang telah memberikan masukan dan saran-saran dalam penyusunan penelitian skripsi ini.
6. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T selaku dosen penguji yang telah memberikan masukan dan saran-saran dalam penyusunan penelitian skripsi ini.
7. Ibu Utami Dewi Widianti, S.Kom., M.Kom selaku dosen wali yang selalu menggantikan orangtua di rumah.
8. Bapak Irawan Afrianto, M.T selaku ketua program studi teknik informatika universitas komputer indonesia.
9. Teman-teman Lastout , Crispy Squad, The Grinc, HMIF UNIKOM, dkk.

10. Seluruh pihak yang telah memberikan kontribusi dan bantuannya bagi penulis, namun tidak sempat dicantumkan namanya satu per satu.

Penulis telah berupaya dengan semaksimal mungkin dalam penyelesaian skripsi ini, namun penulis menyadari masih banyak kelemahan baik dari segi isi maupun tata bahasa, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan skripsi ini. Tak lupa penulis memohon maaf apabila dalam penulisan laporan tugas akhir ini, penulis telah menyinggung perasaan atau telah menyakiti hati semua orang, baik yang disengaja maupun yang tidak disengaja. Kiranya isi skripsi bermanfaat dalam memperkaya khasanah ilmu pendidikan dan juga dapat dijadikan sebagai salah satu sumber referensi bagi peneliti selanjutnya yang berminat meneliti hal yang sama.

Bandung, Maret 2015

Penulis