BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : "Implementasi Augmented Reality Pada Majalah Anak Menggunakan Metode Markerless" adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun untuk menambahkan fasilitas teknologi augmented reality pada majalah anak dalam mencari informasi yang lebih menarik dan interaktif berupa animasi 3D.
2. Metode Markerless pada gambar di majalah sudah dapat diimplementasikan pada beberapa contoh gambar yang diujikan untuk sampling program. Hasil dari pengujian yang dilakukan, gambar dapat diterapkan pada Majalah sesuai dengan rubrik yang ada dan program berjalan lancar pada website Super Kids Junior.

5.2 Saran

Dalam pembangunan aplikasi *ARMagazine* ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berfungsi dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Menambahkan data-data informasi pada rubrik lainnya agar setiap informasi pada setiap rubric berbeda dan lebih menarik dan interaktif.
2. Mengembangkan aplikasi *ARMagazine* tidak hanya berbasis *web* tetapi juga pada aplikasi *mobile* seperti pada platform Android dan platform lainnya.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga sarat tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukkan yang dapat bermanfaat bagi penulis khusunya dan bagi pengguna pada umumnya.

Created with nitroPDF professional
download the free trial online at nitropdf.com/professional