BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sudah kita ketahui bahwa perkembangan teknologi seluler saat ini semakin pesat. Hanya dengan sebuah telepon seluler kini kita dapat melakukan banyak hal dan juga yang sekarang sering digunakan adalah untuk menjalankan aplikasi-aplikasi mobile sebagai sarana hiburan, jejaring sosial ataupun sebagai media untuk mendapatkan dan mengolah data informasi.

Teknologi informasi sangatlah dibutuhkan dalam perusahaan. Karena dengan adanya teknologi informasi akan mempermudah jalannya kinerja perusahaan. Sebuah perusahaan yang kurang mendapatkan informasi, akan sulit dalam mengambil sebuah keputusan sehingga akan meyebabkan menurunya etos kerja pada perusahaan tersebut. Agar perusahaan bisa maju dan berjalan dengan lancar sesuai yang diinginkan. Maka, dibutuhkan suatu usaha pemanfaatan teknologi yaitu salah satunya adalah dengan memanfaatkan teknologi *mobile*.

Teknologi *mobile* telah mengambil peranan yang sangat penting di berbagai bidang kehidupan manusia, salah satunya adalah handphone yang sudah menjadi tren masa kini. Banyak kalangan dari anak-anak ,remaja sampai orang dewasa menggunakan Telepon seluler atau *handphone* ini sebagai alat komunikasi dan pertukaran informasi yang bersifat efektif dan efisien.

Salah satu sistem operasi yang saat ini semakin berkembang adalah Android. Android merupakan sistem operasi bergerak (mobile) yang menggunakan versi modifikasi dari kernel Linux. Sistem ini memliki berbagai keunggulan sebagai s*oftware* berbasis kode computer yang bisa didistribusikan secara terbuka (*open source*), sehingga programmer bisa membuat aplikasi baru didalamnya. Pertumbuhan smartphone Android sendiri meningkat drastis, yakni 100 persen pada dua tahun belakangan bila dibandingkan tahun 2010 dimana awal produik ini masuk. Bisa dipastikan, jumlah perangkat berbasis Android yang berada ditangan pengguna di Indonesia bakal bertambah secara signifikan.

Dengan semakin berkembangnya perangkat mobile serta teknologi yang menyertainya akan sangat berpengaruh pada perkembangan aplikasi mobile. Perkembangan aplikasi mobile tersebut akhirnya memberikan dampak pada berbagai bidang kehidupan kita. Salah satunya adalah bidang perdagangan.

PT Agro Permata Hijau adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan produk sayuran merupakan aktivitas yang ada di perusahaan tersebut. Dalam kegiatan pemesanannya produk sayuran dapat di beli langsung keperusahaan, sehingga pembeli yang memiliki lokasi cukup jauh dari perusahaan akan kesulitan mencari alamat perusahaan. Hal ini memperlambat sistem kerja perusahaan untuk melakukan transaksi pemesanan dan tentu akan membutuhkan proses yang cukup memakan waktu.

Berdasarkan dari latar belakang diatas, maka penulis mencoba mengembangkan teknologi aplikasi mobile yang berbasis Android dengan membuat suatu aplikasi pemesanan. Dengan adanya aplikasi ini, perusahaan PT

Agro Permata hijau akan lebih mudah dan cepat dalam melakukan transaksi pemesanan dengan pelanggannya.

Oleh karena itu dalam kegiatan penyusunan skripsi ini penulis mengambil judul **" *Pembangunan Aplikasi Mobile Pemesanan Sayuran di PT Agro Permata Hijau Bandung Berbasis Android*"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut ini adalah identifikasi dan rumusan masalah yang dapat di identifikasikan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan maka dapat di identifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Untuk pemesanan produk sayuran masih menggunakan cara manual, sehingga pembeli yang membeli produk harus mendatangi langsung ke tempat perusahaan, cara ini kurang efektif karena memperlambat proses pemesanan.
2. Kurangnya informasi penyampaian mengenai prodak dari perusahaan kepada pembeli.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana proses pemesanan sayuran yang sedang berjalan di PT Agro Permata Hijau
2. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi pemesanan yang memberikan informasi di PT Agro Permata Hijau
3. Bagaimana menguji sebuah sistem aplikasiAndroid dalam proses pemesanan sayuran di PT Agro Permata Hijau
4. Bagaimana mengimplementasikan sebuah sistem aplikasi Android dalam proses pemesanan sayuran di PT Agro Permata Hijau

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat Aplikasi Mobile Pemesanan sayuran di PT Agro Permata Hijau berbasis Android, agar dalam pemesanan bisa berjalan dengan lancar.

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui proses pemesanan sayuran yang sedang berjalan di PT Agro Permata Hijau
2. Untuk menghasilkan aplikasi pemesanan sayuran di PT Agro Permata Hijau
3. Untuk menguji sebuah sistem aplikasi Android dalam proses pemesanan sayuran di PT Agro Permata Hijau
4. Untuk mengimplementasikan sebuah sistem aplikasi Android dalam proses pemesanan sayuran di PT Agro Permata Hijau

1.4. Kegunaan Penelitian

Penelitian di PT Agro Permata Hijau ini mempunyai kegunaan yang diharapkan Hasil dari penelitian yang dilakukan penulis berharap nantinya dapat berguna baik dari kegunaan Praktis maupun dari kegunaan Akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Berikut ini merupakan kegunaan yang penulis harapkan dari pihak tempat dilaksanakannya penelitian meliputi :

1. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah pembeli menerima informasi dan meningkatkan kepuasan terhadap pembeli.
2. Diharapkan hasil penelitian ini dapat bermanfaat dan bisa dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan dari masalah yang di hadapi perusahaan yang terkait dengan sistem pemesanan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Berikut ini merupakan kegunaan dari penelitian yang penulis harapkan, baik bagi pihak lingkungan akademis maupun bagi penulis sendiri.

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan

   Dapat memberikan suatu karya penelitian yang dapat mendukung dalam pengembangan aplikasi pemesanan berbasis android khususnya di lingkungan Universitas Komputer Indonesia.

2. Bagi peneliti

   Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan

pengetahuan dan wawasan peneliti terutama yang berhubungan dengan teknologi informasi, dan dapat mengaplikasikannya langsung di lapangan.

3. Bagi peneliti lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi sumbangan ilmu pengetahuan kepada peneliti lain yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah ini, penulis hanya membahas bagian sistem aplikasi mengenai pemesanan saja. Mengingat adanya keterbatasan kemampuan dan sarana yang ada dalam PT Agro Permata Hijau tersebut memiliki ruang lingkup , Batasan masalah yang ada pada aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi yang dibuat hanya meliputi pemesanan sayuran.
2. Sistem ini dapat diaplikasikan di handphone atau tablet yang memiliki spesifikasi minimum android versi 2.2 Froyo (Frozen Yogurt).
3. Pemesanan sayuran pada aplikasi mobile ini sementara hanya bisa digunakan oleh pemesanan dari Bandung saja.
4. Tidak membahas tentang pembayaran
5. Biaya ongkos kirim di bayar disaat produk sayuran diterima dan untuk pembayarannya dilakukan ditempat, disaat user menerima.

1.6. Lokasi dan waktu Penelitian

Adapun lokasi penelitian yang penulis lakukan bertempat di **PTAgro Permata Hijau Jl Sumbawa No. 34, Bandung**. Dan untuk menyelesaikan penelitian ini penulis melakukan penelitian dengan perkiraan 4 bulan. Adapun jadwal penelitian selama penyusunan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1.
Jadwal Penelitian

No	JadwalKegiatan	Waktu (Bulan)															
		Maret 2014				April 2014				Mei 2014				Juni 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	*Inception*																
	a. Pengumpulan Data																
2	*Elaboration*																
	a. AnalisisdanDesain																
3	*Construction*																
	a. Pembuatan Program																
	b. Pengujian (Testing)																
4	*Transition*																
	a. ImplementasiSistem																

1.7. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi dan rumumsan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem informasi yang akan dibuat.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi keterangan mengenai objek penelitian (sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi, job deskripsi), metode penelitian yang digunakan (desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem, alat bantu analisis dan perancangan), pengujian software, dan analisis prosedur yang sedang berjalan serta evaluasi sistemnya.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi perancangan sistem yang diusulkan (tujuan perancangan, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan basis data, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan), implementasi dari sistem yang sudah dibuat dan pengujian sistem yang sudah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang meliputi kesimpulan dari pemecahan masalah yang dibahas serta berisi saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat.