BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan akan terbentuk setelah melalui tahap analisis sebuah keadaan dengan menghasilkan rangkuman sistem yang akan diimplementasikan. Perancangan diidentifikasi sebagai proses aplikasi sistem yang memiliki teknik dan prinsip bagi tujuan yang akan dicapai, mampu memberikan sistem yang mudah untuk digunakan pada saat menggunakannya serta memadai dari tujuan yang diinginkan. Perancangan digambarkan berupa proses multi langkah dimana representasi struktur info, struktur program, karakteristik interface, dan detail prosedur.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Dengan menganalisa dan mengevealuasi sistem yang sedang berjalan, maka sebagai tindak lanjut bagi penyelesaian masalah tersebut dapat dibuat suatu perancangan Sistem Informasi Penjualan Rumah di CV. Sinar Anugrah Propertindo dengan menggunakan sistem yang lebih baik secara terkomputerisasi sehingga dapat membantu untuk mendapatkan infomasi yang lebih cepat. Secara umum tujuan yang akan dicapai untuk mempermudah, mepercepat, serta kenyamanan dalam kinerja, berikut tujuan pernacangan sistem secara khusus :

1. Memberikan informasi hasil pengolahan data dengan cepat dan akurat.

2. Mengurangi kesalahan sistem yang sedang berjalan dengan memperbaiki kesalahan-kesalahan tersebut.
3. Diperlukan tahapan-tahapan dalam perancangan sistem yaitu :
4. Perancangan proses, yang digambarkan dalam flowmap, diagram arus data, kamus data.
5. Perancangan basis data, digambarkan dengan normalisasi, relasi tabel, ERD, dan struktur file.
6. Perancangan program, digambarkan dalam perancangan input/output, struktur program serta kebutuhan system.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses kerja yang sedang dikerjakan atau berjalan. Sistem informasi Penjualan Rumah perlu dikembangkan mengingat sistem lama yang sedang berjalan masih banyak kekurangan serta pelaksanaan prosedur-prosedur yang kurang tepat, sehingga menyebabkan terganggunya proses sistem yang sudah ada.

Untuk mengantisipasi berbagai kendala yang terjadi dalam melakukan aktifitas-aktifitas pemesanan dan penjualan rumah maka diperlukan suatu Sistem Informasi Penjualan Rumah di CV. Sinar Anugrah Propertindo yang terstruktur agar prosedur penjualan barang di perusahaan tersebut menjadi lebih baik.

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

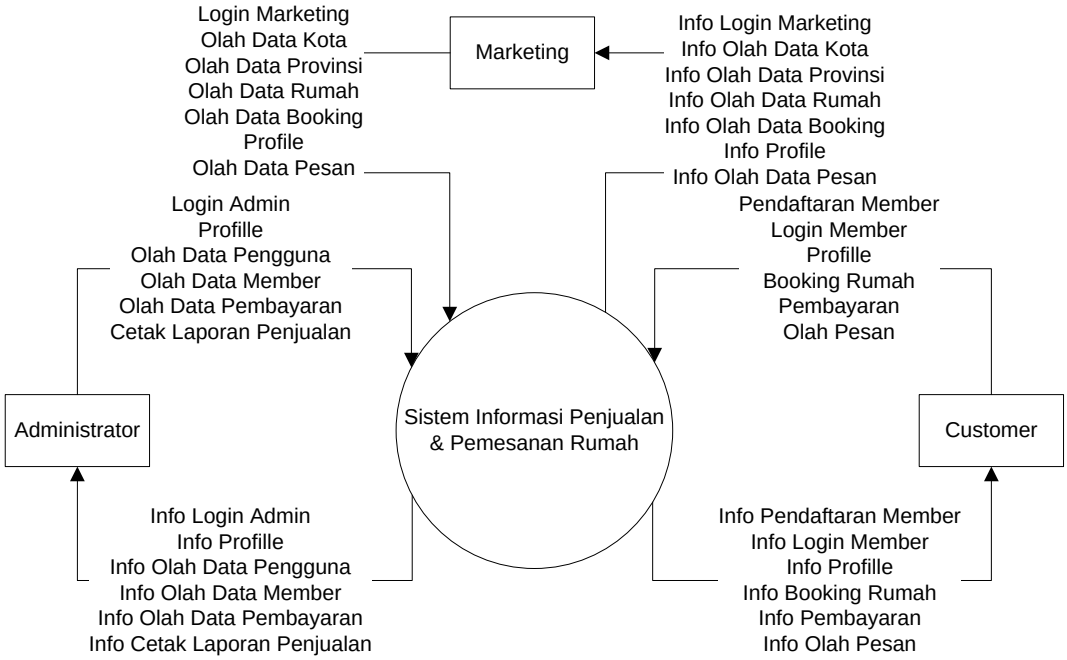
Perbedaan anatara sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah yang lama dan yang baru adalah jika yang lama mengunakan cara manual dan

dokumen-dokumen atau data-data sedangkan sistem informasi yang baru menggunakan alat bantu yang sudah dapat dilakukan secara otomatis. Adapun perancangan prosedur yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Kostumer mendaftarkan diri sebagai member terlebih dahulu untuk melakukan pemesanan rumah.
2. Setelah member melakukan pendaftaran, admin akan menyetujui aktifasi pendaftaran member tersebut.
3. Kostumer login dan mulai melakukan pemesanan rumah.
4. Selanjutnya marketing akan memverifikasi data pemesanan yang sudah di isi oleh kostumer.
5. Selanjutny kostumer melakukan pembayaran DP dengan melampirkan bukti pembayaran DP.
6. Kemudian admin akan memverifikasi pembayaran DP tersebut.
7. Setelah pembayaran DP diverifikasi, selanjutnya kostumer harus melunasi semua sisa pembayaran dengan melampirkan bukti pembayaran pelunasan rumah yang akan dibeli.
8. Admin akan memverifikasi pelunasan pembayaran rumah dan mengirimkan surat penyerahan kunci kepada kostumer.

4.1.3.1 Diagram Konteks

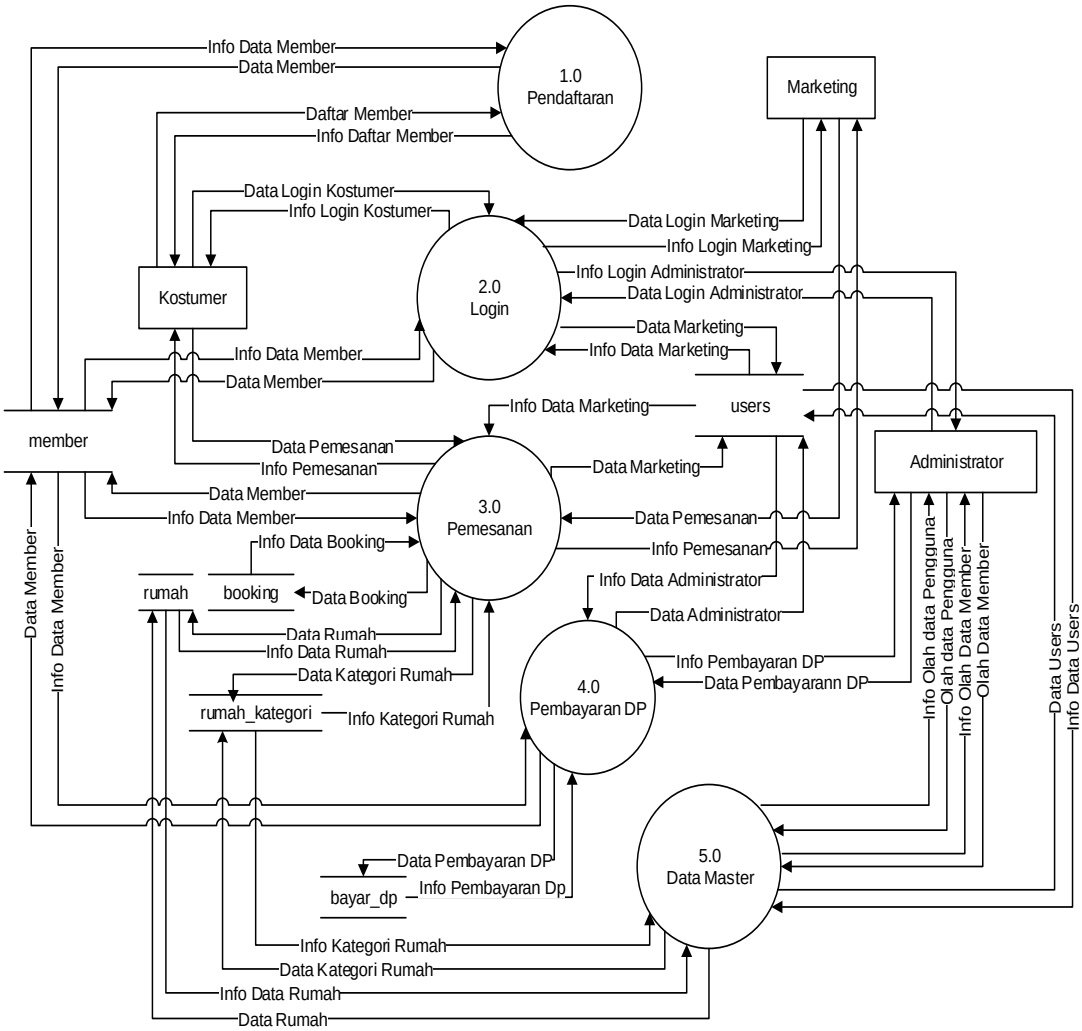
Diagram konteks merupakan suatu model yang menjelaskan secara global bagaimana data digunakan dan ditransformasikan untuk proses atau yang menggambarkan aliran data kedalam dan keluar sistem, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut ini :



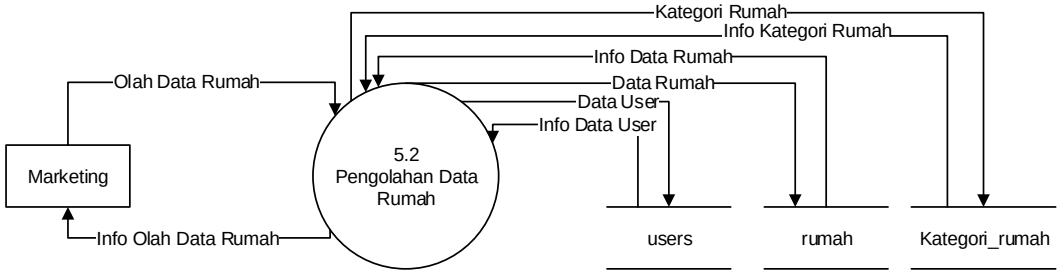
Gambar 4.1 Diagram Konteks

4.1.3.2 Data Flow Diagram (DFD)

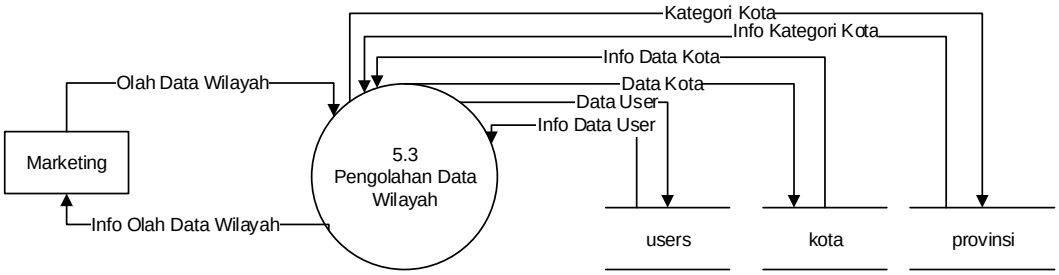
Data Flow Diagram (DFD) adalah teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan perubahan yang digunakan sebagai perpindahan data dari masukan ke keluaran, DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu system yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana datatersebut disimpan.



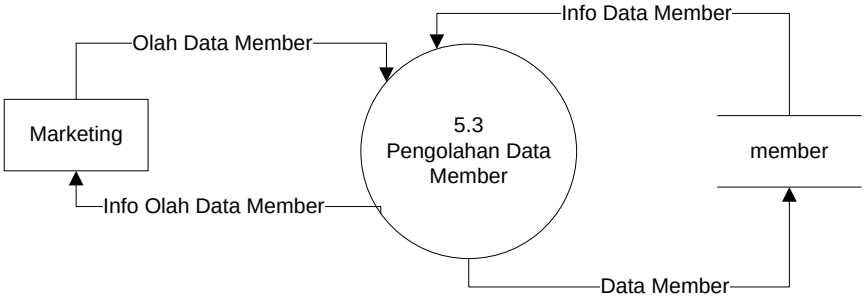
Gambar 4.2 DFD Level 1 Sistem Informasi Pemesanan Rumah



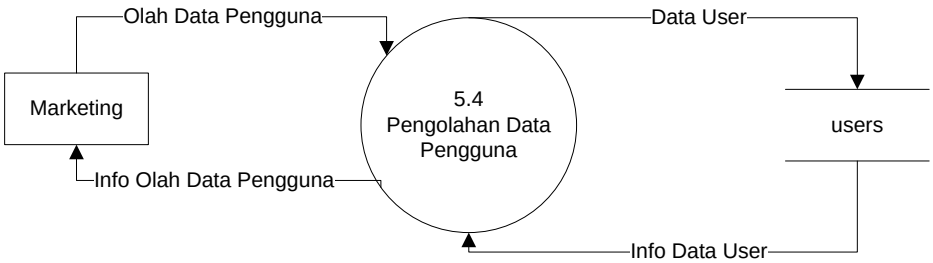
Gambar 4.3 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Rumah



Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Wilayah



Gambar 5.5 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Member



Gambar 6.6 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Pengguna

4.1.3.3 Kamus Data

Kamus data atau data *dictionary* adalah katalog data tentang fakta dan kebutuhan kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mengidentifikasikan data yang mengalir dalam sistem dengan lengkap.

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di data flow diagram. Arus data yang ada di data flow diagram sifatnya adalah global, hanya ditujukan arus datanya saja. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat di bawah ini :

Tabel 3.1 Kamus Data

No	Nama	Isi
1	Nama Arus Data	Data Member
	Alias	-
	Aliran Data	Kostumer - Proses 1 Pendaftaran, Proses 1 Pendaftaran
	Atribut	Id, nama, ktp, alamat, pekerjaan, email, telepon, status, username, password
2	Nama Arus Data	Data Login
	Alias	-
	Aliran Data	Kostumer - Proses 2.0 Login, marketing - Proses 2.0 Login, administrator – Proses 2.0 Login
	Atribut	username, password, status_login
3	Nama Arus Data	Data Pemesanan
	Alias	-
	Aliran Data	Kostumer - Proses 3.0 Pemesanan, Marketing - Proses 3.0 Pemesanan,
	Atribut	id, id_user, id_rumah, status, status_konfirmasi, status_dp, tanggal_konfirmasi, tanggal_booking
4	Nama Arus Data	Data Pembayaran DP
	Alias	-
	Aliran Data	Kostumer - Proses 4.0 Pembayaran DP, Adminstrator – Proses 4.0 Pembayaran DP
	Atribut	Id,id_user, id_rumah, tanggal, harga, path,

		status_pelunasan, status-konfirmasi, tanggal_konfirmasi
5	Nama Arus Data	Data Master
	Alias	-
	Aliran Data	Administrator – Proses 5.0 Data Master Marketing – Proses 5.0 Data maste
	Atribut	Id, id-user, id_rumah, tanggal, harga, path, status-pelunasan, status_konfirmasi, tanggal_konfirmasi
6	Nama Arus Data	Data Master
	Alias	-
	Aliran Data	Administrator – Proses 5.1 Olah Data Pengguna Administrator – Proses 5.2 Olah Data Member Administrator – Proses 5.3 Olah Data Pembayaran DP Administrator – Proses 5.4 Laporan Pemesanan Marketing – Proses 5.1 Olah Data Provinsi Marketing – Proses 5.2 Olah Data Kota Marketing – Proses 5.3 Olah Data Pesan Marketing – Proses 5.4 Olah Data Pemesanan
	Atribut	Id, nama, email, username, password, role, status, path, on Id, nama, ktp, alamat, pekerjaan, email, telepon, status, username, password Id, id_user, id_rumah, tanggal, harga, sisa, path, besar_dp, status_konfirmasi, tanggal_konfirmasi, status_pelunasan, status_konfirmasi_pelunasan Id, id_user, id_rumah, status, status_konfirmasi, status_dp, status_konfirmasi, status_dp, tanggal_konfirmasi, tanggal_booking Id, nama Id, id_provinsi, nama Id, nama, judul, isi, email, telepon, tanggal_pesan

4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan merupakan suatu hal yang sangat penting dalam pembuatan basis data. Permasalahan yang dihadapi pada waktu perancangan yaitu bagaimana basis data yang akan dibangun ini dapat memenuhi kebutuhan saat ini dan masa yang akan datang. Untuk itu diperlukan perancangan basisdata baik secara fisik maupun secara konseptualnya.

Pada perancangan basis data ini akan diuraikan mengenai Normalisasi, Entity Relationship Diagram (ERD), Relasi Tabel dan Struktur File dari Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Rumah di CV. Sinar Anugrah Propertindo.

4.1.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses untuk mengubah suatu tabel kedalam beberapa tabel. Normalisasi biasa dipakai oleh perancang database untuk melakukan verifikasi terhadap tabel-tabel yang telah dibuat sehingga tidak menimbulkan masalah saat dihapus. Suatu tabel dikatakan berada dalam keadaan normal jika memenuhi kondisi-kondisi tertantu.

1. Bentuk Unormal’

Pada tahap ini, kita mengambil seluruh data yang ada pada kamus data dan diperlukan dalam database itu sendiri.

{

id_pemesanan, tgl_pemesanan, keterangan, id_kategori, nama, id_rumah, jenis, luas, tipe, status, id_kota, nama, id_provinsi, nama, id, nama, email, username, password, role, status, on, id_pesan, judul, tanggal, isi, id_gambar, path_gambar, id_rumah, id, id_user, id_rumah, status, id, nama, alamat, email, telepon, status, username, password

}

2. Bentuk Normal Pertama

Pada tahap ini, kita bagi seluruh data yang diperlukan menjadi beberapa bagian berdasarkan jenis data tersebut.

{

id_pemesanan*, tgl_pemesanan, keterangan, id_kategori*, nama, id_rumah*, jenis, luas, tipe, status, id_kota*, nama, id_provinsi*, nama, id*, nama, email, username, password, role, status, on, id_pesan*, judul, tanggal, isi, id_gambar*, path_gambar, id_rumah, id*, status, id*, nama, alamat, email, telepon, status, username, password

}

3. Bentuk Normal Kedua

Pada tahap ini, kita bagi berdasarkan jenis dan memberikan primary key pada masing-masing tabel.

a. Tabel Pemesanan

   {id_pemesanan*, tgl_pemesanan, keterangan, id_rumah**}

b. Tabel Rumah

   {id_rumah*, jenis, luas, tipe, status, id_kota**, id_kategori**}

c. Tabel Rumah Kategori

   {Id_kategori*, nama}

d. Tabel Pesan

   {id_pesan*, judul, tanggal, isi}

e. Tabel Rumah Gambar

   {id_gambar*, path_gambar, id_rumah**}

f. Tabel User

   {id*, nama, emasil, username, password, role, status, on}

g. Tabel Kota

{id_kota*, nama}

h. Tabel Provinsi

{id_provinsi*, nama, id_kota**}

i. Tabel Member

{id*, nama, alamat, email, telepon, status, username, password}

j. Tabel Booking

{id*, id_user, id_rumah, status}

4. Bentuk Normal Ketiga

Pada tahap ini kita bagi menjadi lebih terperinci untuk menghindari redudancy.

a. Tabel Pemesanan

{id_pemesanan*, tgl_pemesanan, keterangan}

b. Tabel Rumah

{id_rumah*, jenis, luas, tipe, status}

c. Tabel Rumah Kategori

{Id_kategori*, nama}

d. Tabel Pesan

{id_pesan*, judul, tanggal, isi}

e. Tabel Rumah Gambar

{id_gambar*, path_gambar}

f. Tabel User

{id*, nama, emasil, username, password, role, status, on}

g. Tabel Kota

{id_kota*, nama}

h. Tabel Provinsi

{id_provinsi*, nama}

i. Tabel Member

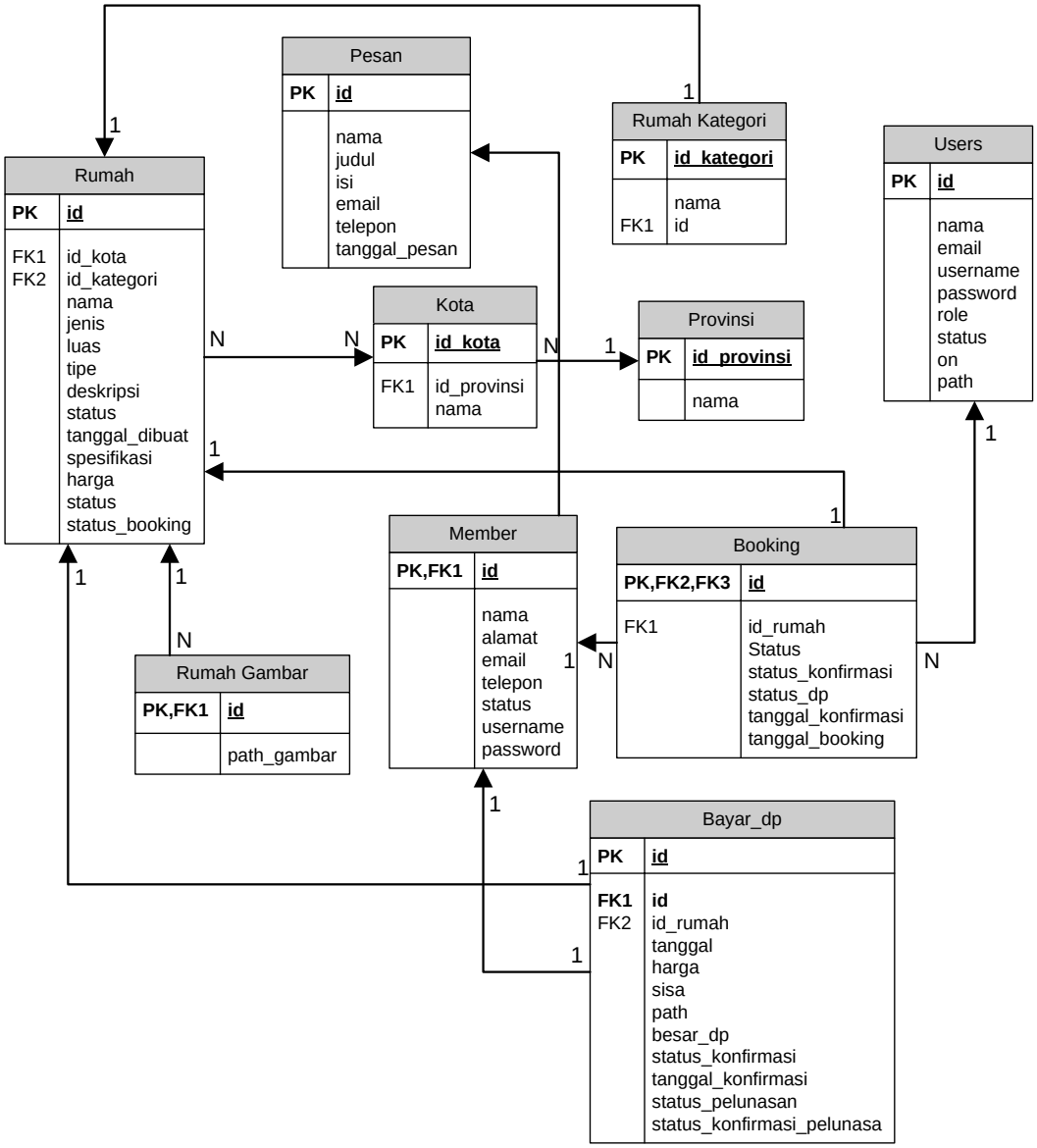
{id*, nama, alamat, email, telepon, status, username, password}

j. Tabel Booking

{id*, status }

4.1.4.2 Relasi Tabel

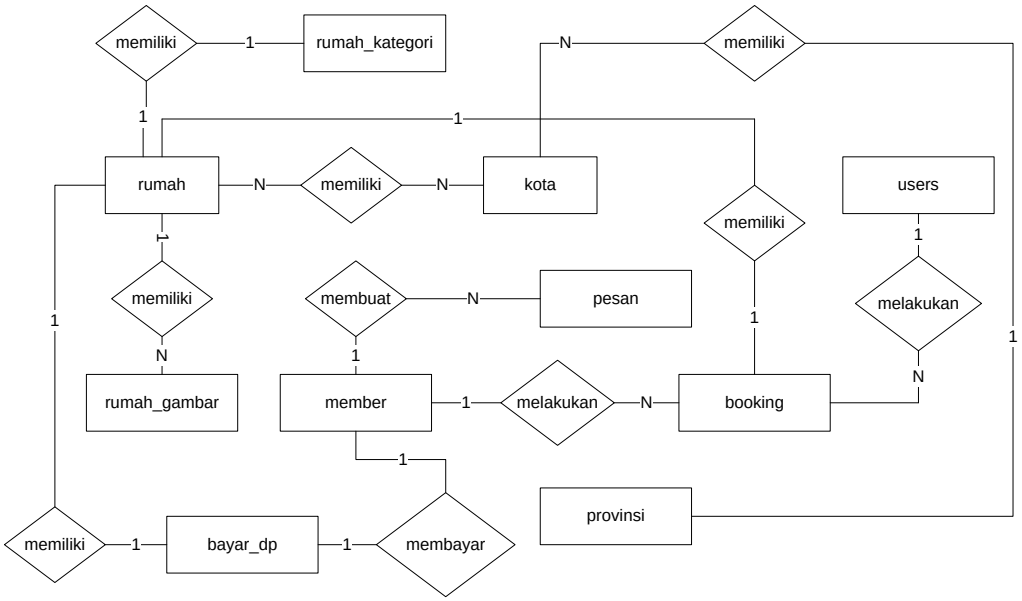
Proses ini merupakan hubungan antar file yang satu dengan yang lainnya yang saling berhubungan. Adapun gambarannya adalah sebagai berikut :



Gambar 1.7 Relasi Tabel

4.1.4.3 Entity Relationship Diagram

ERD merupakan gambaran hubungan antar entitas tang satu dengan yang lain yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu dengan yang lain. Berikut adalah gambar ERD :



Gambar 1.8 Entity Relationship Diagram

4.1.4.4 Struktur File

Struktur file yang akan digunakan didalam perancangan sistem ini akan menentukan struktur file database yang menunjukan struktur dari elemen-elemen yang menyatakan panjang tipe datanya. Pengembangan struktur file yang akan diuraikan sebagai berikut :

1. Kota

Tabel 4.1 Tabel Kota

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Id_provinsi	Integer	11	Foreign Key
3.	nama	Varchar	250	

2. Pesan

Tabel 4.2 Tabel Pesan

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key

2.	Nama	Varchar	255	-
3.	judul	Text	-	-
4.	isi	Text	-	-
5.	email	Varchar	255	-
6.	telepon	Varchar	255	-
7.	Tanggal_pesan	Date time	-	-

2. Provinsi

Tabel 4.3 Tabel Provinsi

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Nama	Varchar	255	-

3. Rumah

Tabel 4.4 Tabel Rumah

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Nama	Text		-
3.	Id_kategori	Integer	11	Foreign Key
4.	Jenis	Varchar	250	-
5.	luas	Varchar	250	-
6.	Tipe	Varchar	250	-
7.	deskripsi	Text	-	-
8.	Tanggal_dibuat	Date Time	-	-
9.	Id_kota	Integer	11	-
10.	spesifikasi	Text	-	-
11.	harga	Integer	11	-
12.	status	Integer	11	-
13	Status_booking	Integer	11	-

4. Rumah_gambar

Tabel 4.5 Tabel Rumah_gambar

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Id_rumah	Integer	11	-
3.	Path_gambar	Text	-	

5. Rumah_kategori

Tabel 4.6 Tabel Rumah_kategori

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Nama	Varchar	255	-

6. Users

Tabel 4.7 Tabel users

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Nama	Varchar	250	-
3.	Email	Text	-	-
4.	Username	Text	-	-
5.	Password	Text	-	-
6.	Role	Integer	11	-
7.	Status	Integer	11	-
8.	Path	Text	-	-
9.	on	Integer	11	-

7. Booking

Tabel 4.8 Tabel booking

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Id_user	Integer	11	Foreign Key
3.	Id_rumah	Integer	11	Foreign Key
4.	Status	Integer	11	-
5.	Status_konfirmasi	Integer	11	-
6.	Status_dp	Integer	11	-
7.	Tanggal_konfirmasi	datetime	-	-
8.	Tanggal_booking	datetime	-	-

8. Member

Tabel 4.9 Tabel member

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Nama	Varchar	250	-

3.	Alamat	Text		
4.	Email	Varchar	250	-
5	Telepon	Varchar	250	
6.	Status	Integer	1	
4.	Username	Text	-	-
5.	Password	Text	-	-

9. Bayar_dp

Tabel 4.10 Tabel bayar_dp

No	Nama Field	Type	Width	Keterangan
1.	Id	Integer	11	Primary Key
2.	Id_user	Text		-
3.	Id_dirumah	Integer	11	Foreign Key
4.	tanggal	Varchar	250	-
5.	harga	Varchar	250	-
6.	sisa	Varchar	250	-
7.	path	Text	-	-
8.	Besar_dp	Date Time	-	-
9.	Status_konfirmasi	Integer	11	-
10.	Tanggal_konfrimasi	Text	-	-
11.	Tatus_pelunasan	Integer	11	-
12.	Status_konfirmasi_pelunasan	Integer	11	-

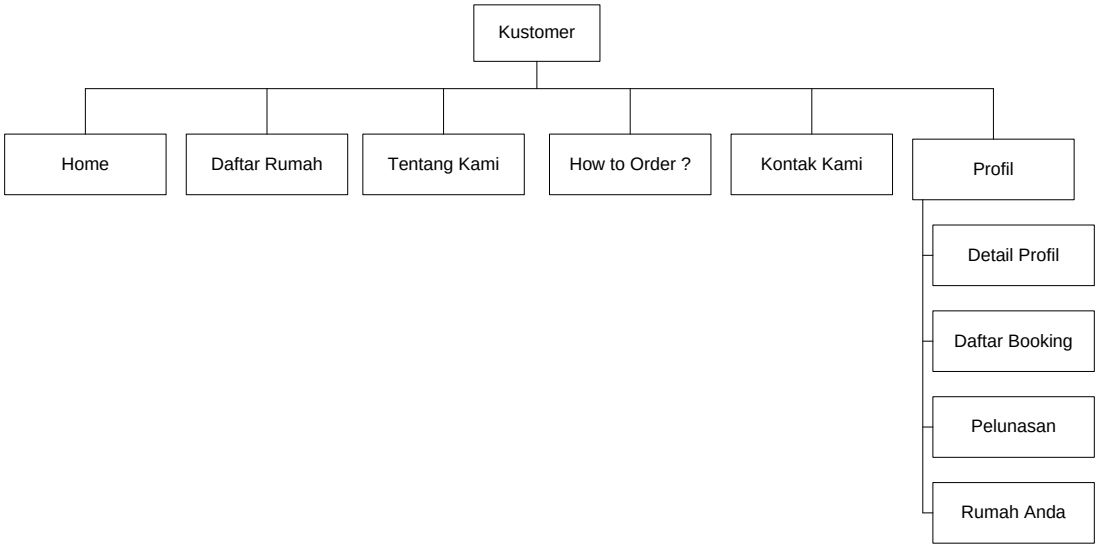
4.2 Perancangan Antar Muka

Dalam perancangan muka terhadap struktur menu, perancangan input dan perancangan output, berikut perancangan antar muka :

4.2.1 Perancangan Struktur Menu

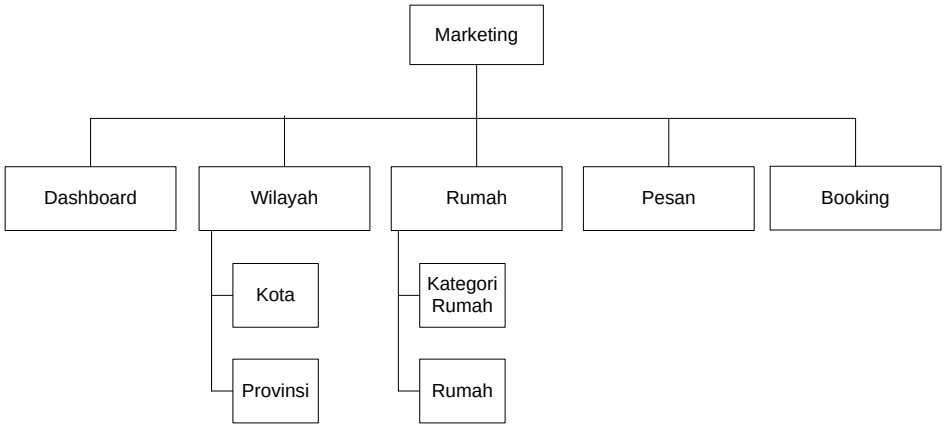
Perancangan struktur menu dirancang untuk menyediakan fungsi-fungsi yang akan digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Banyaknya jumlah struktur menu yang akan dirancang sesuai dengan jumlah pengguna yang terkait atau pengguna yang memiliki hak akses. Dalam sistem ini pengguna yang memiliki hak akses terdapat 3 pengguna antara lain struktur menu kostumer, struktur menu marketing dan struktur menu administrator.

1. Struktur Menu Halaman Kostumer



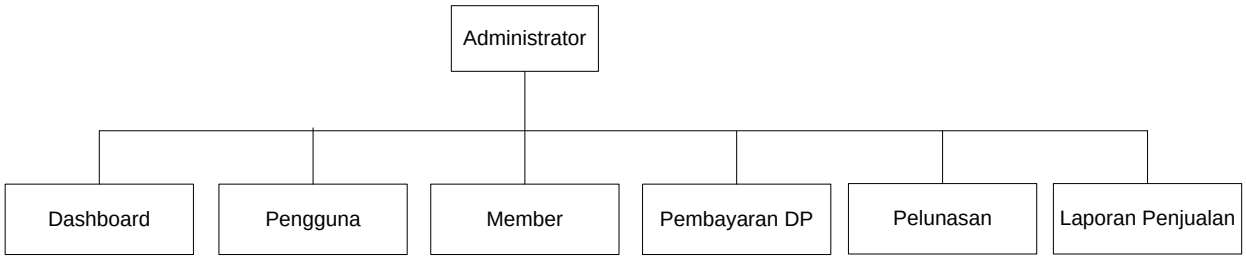
Gambar 2.1 Struktur Menu Halaman Kostumer

2. Struktur Menu Halaman Marketing



Gambar 2.2 Struktur Menu Halaman Marketing

3. Struktur Menu Halaman Adminsitrator



Gambar 2.3 Struktur Menu Halaman Marketing

4.2.2 Perancangan Input

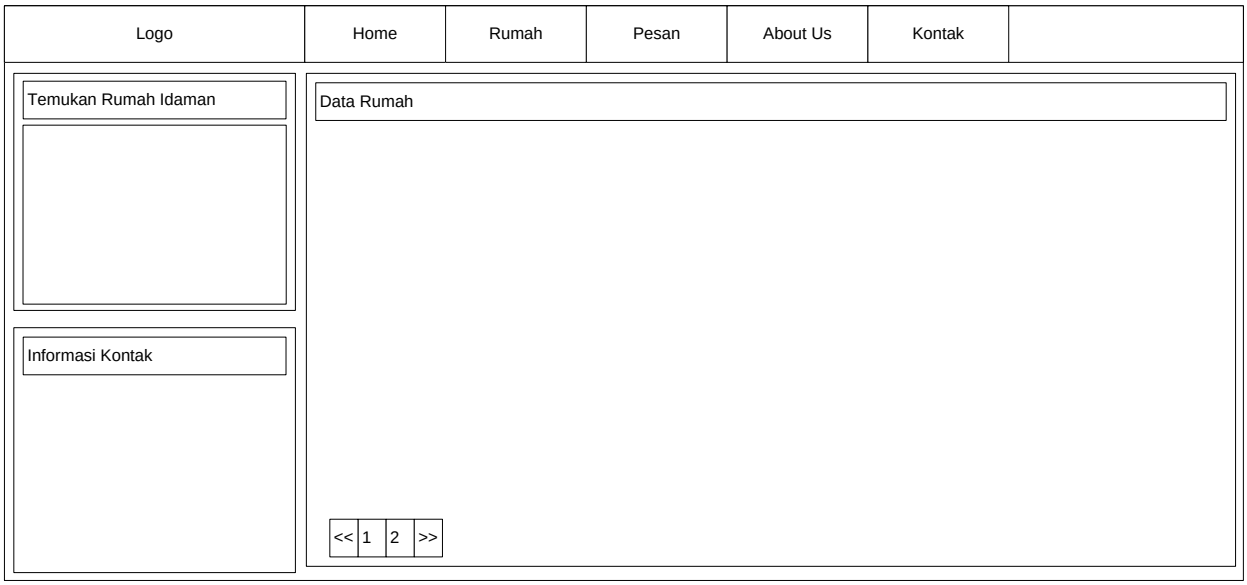
Perancangan input diperlukan untuk menghasilakan informasi, dimana perancangan input ini meliputi perancangan bentuk dokumen-dokumen dasar yang akan digunakan untuk mendapatkan data dalam perancangan. Perancangan input yang terdapat dalam sistem informasi pemesanan dan penjualan barang tersebut adalah sebagai berikut :

1. Halaman Utama Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Rumah



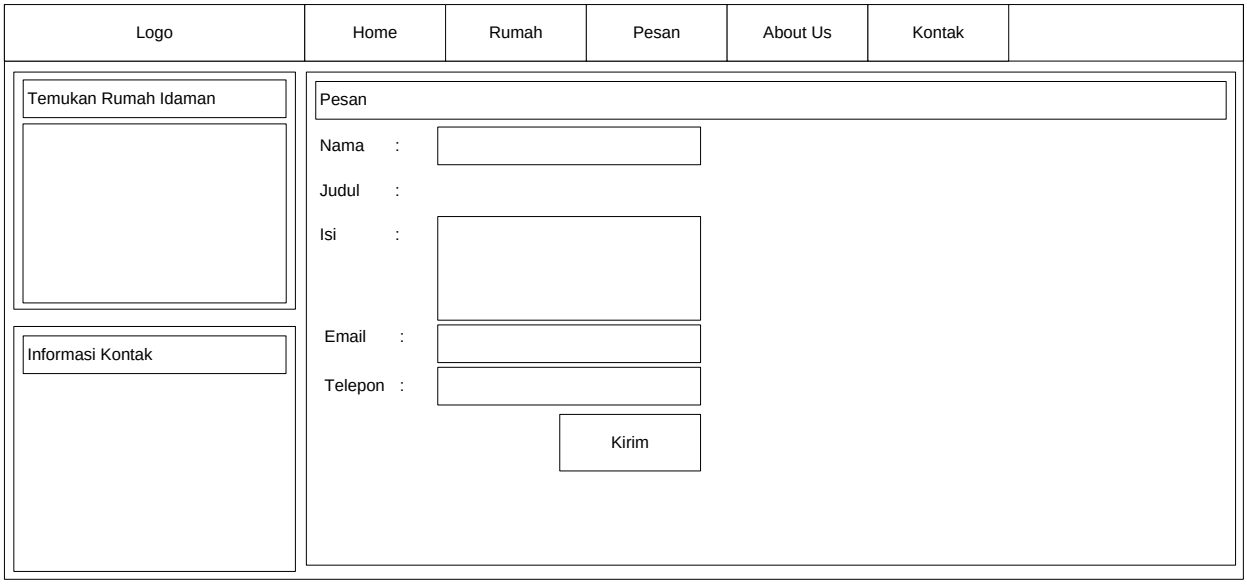
Gambar 2.4 Antar Muka Halaman Utama

2. Halaman Daftar Rumah



Gambar 2.5 Antar Muka Halaman Daftar Rumah

3. Halaman Kontak Kami



Gambar 2.6 Antar Muka Halaman Kontak Kami

4. Halaman About Us



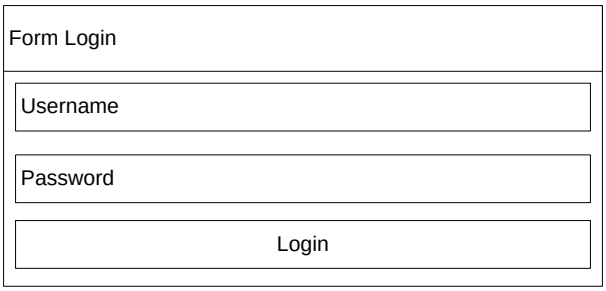
Gambar 2.7 Antar Muka Halaman About Us

5. Halaman Kontak



Gambar 2.8 Antar Muka Halaman Kontak

6. Halaman Login Administrator dan Marketing



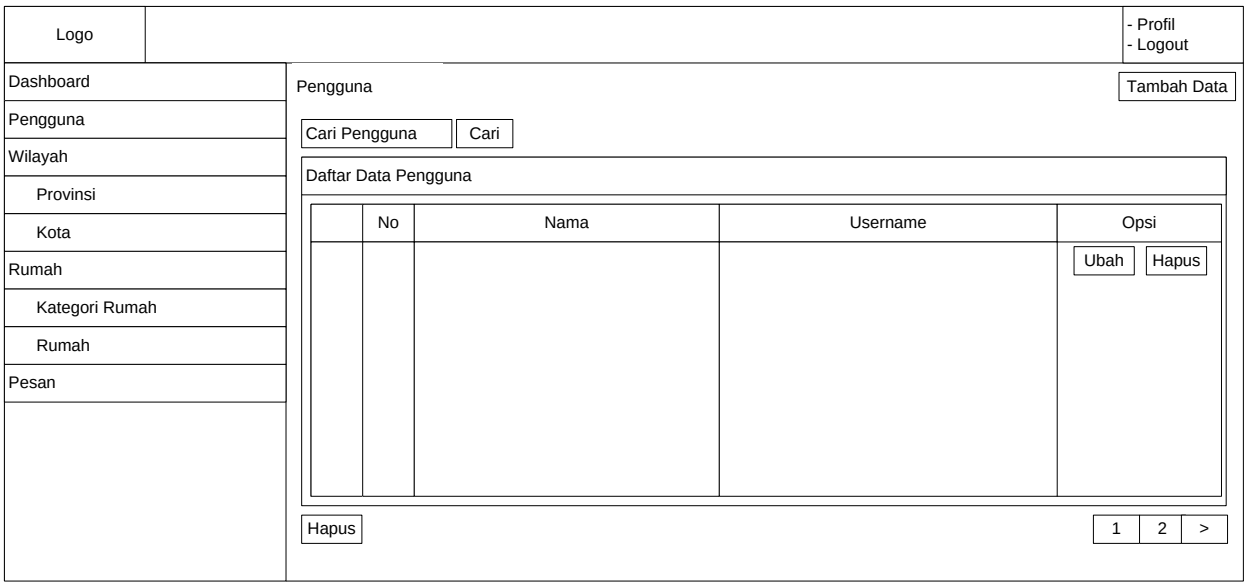
Gambar 2.9 Antar Muka Halaman Login Administrator dan Marketing

7. Halaman Utama Administrator



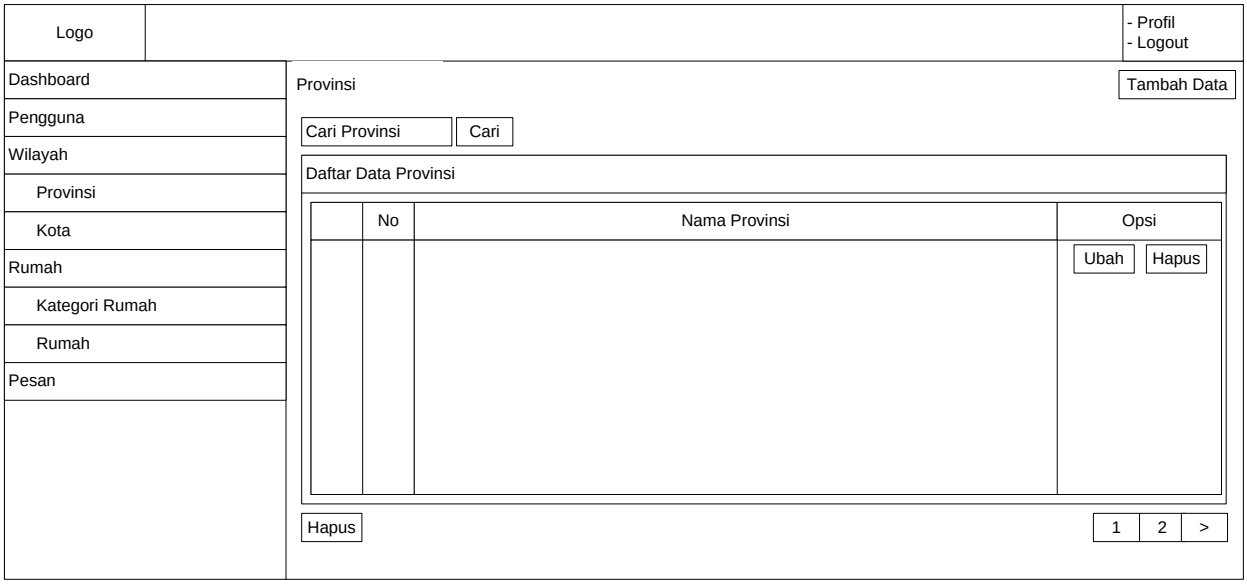
Gambar 2.10 Antar Muka Halaman Utama Administrator

8. Halaman Pengguna



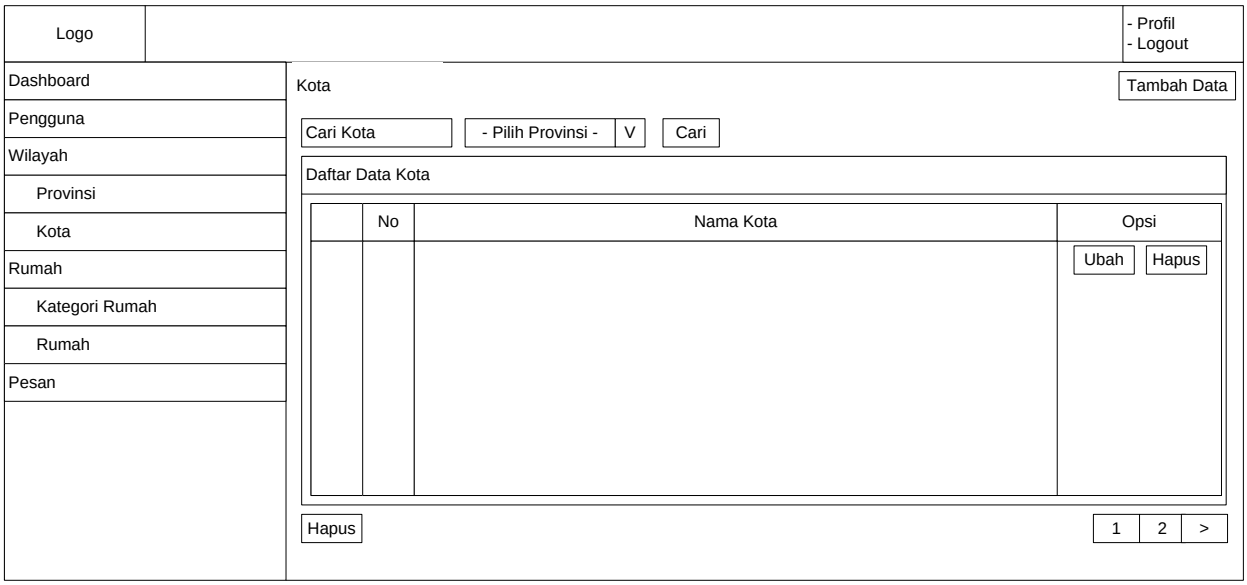
Gambar 2.11 Antar Muka Halaman Pengolahan Data Pengguna

9. Halaman Provinsi



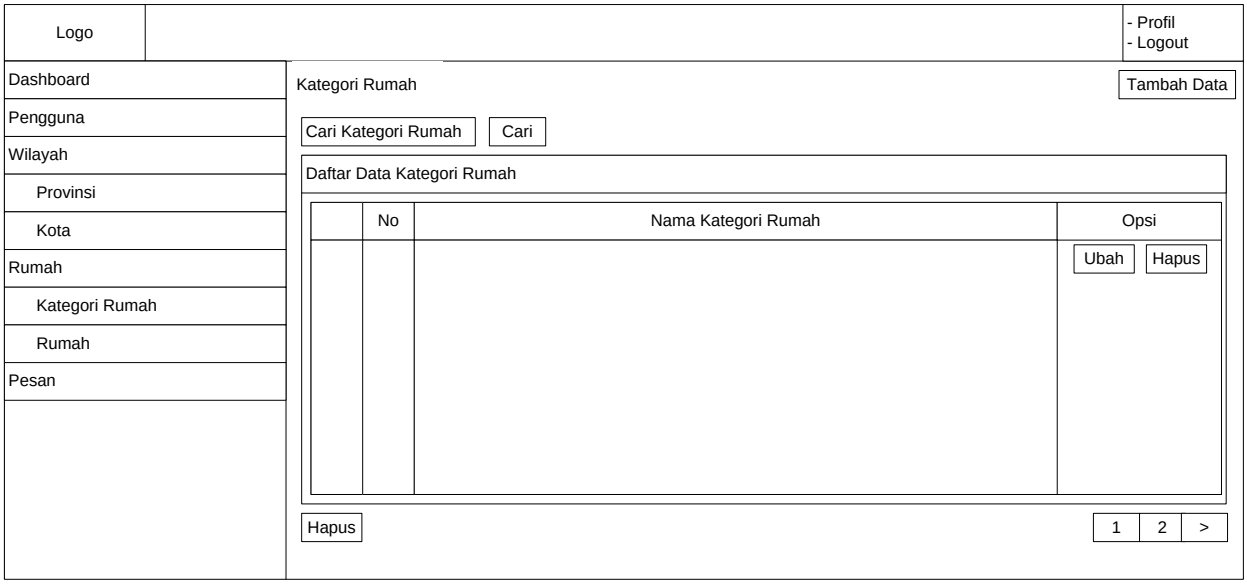
Gambar 2.12 Antar Muka Halaman Pengolahan Data Provinsi

10. Halaman Kota



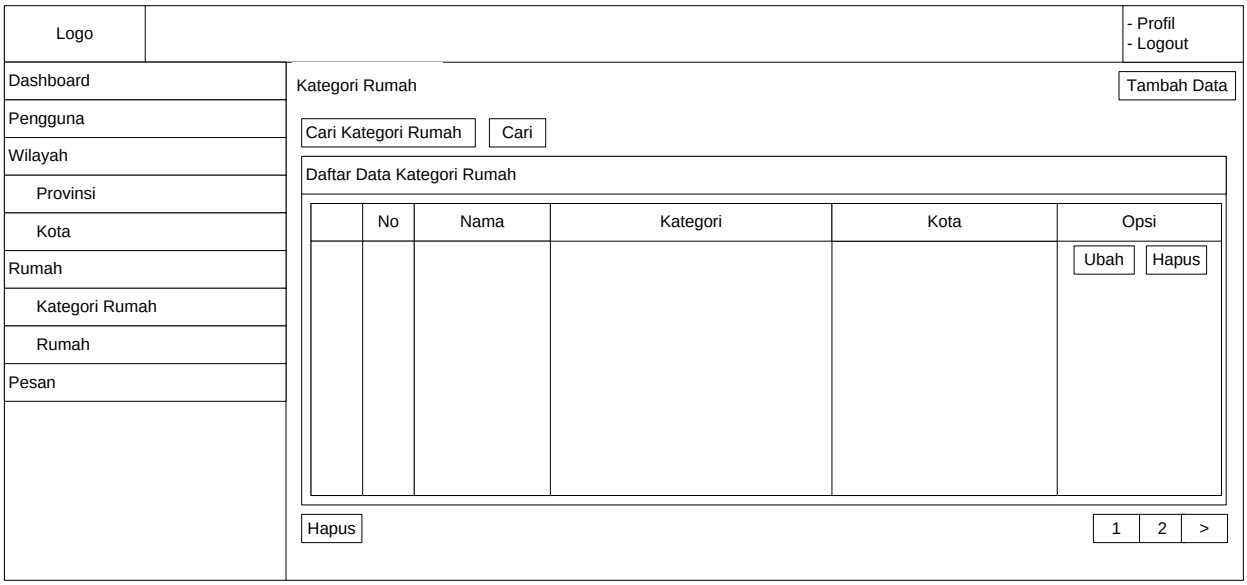
Gambar 2.13 Antar Muka Halaman Pengolahan Data Kota

11. Halaman Kategori Rumah



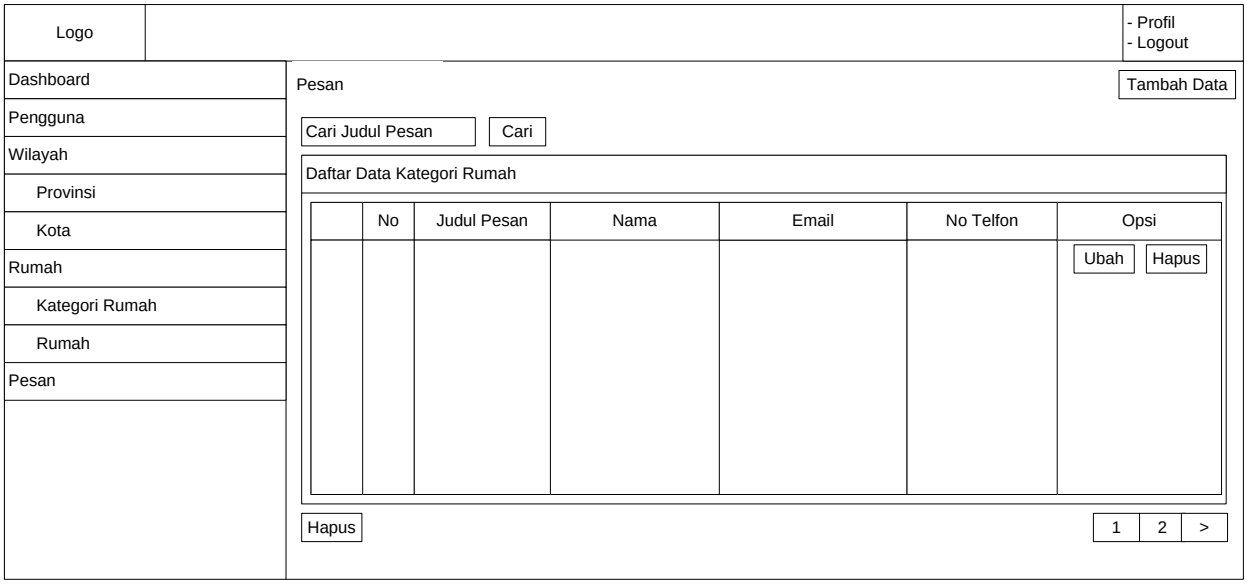
Gambar 2.14 Antar Muka Halaman Pengolahan Data Kategoru Rumah

12. Halaman Rumah



Gambar 2.15 Antar Muka Halaman Pengolahan Data Rumah

13. Halaman Pesan

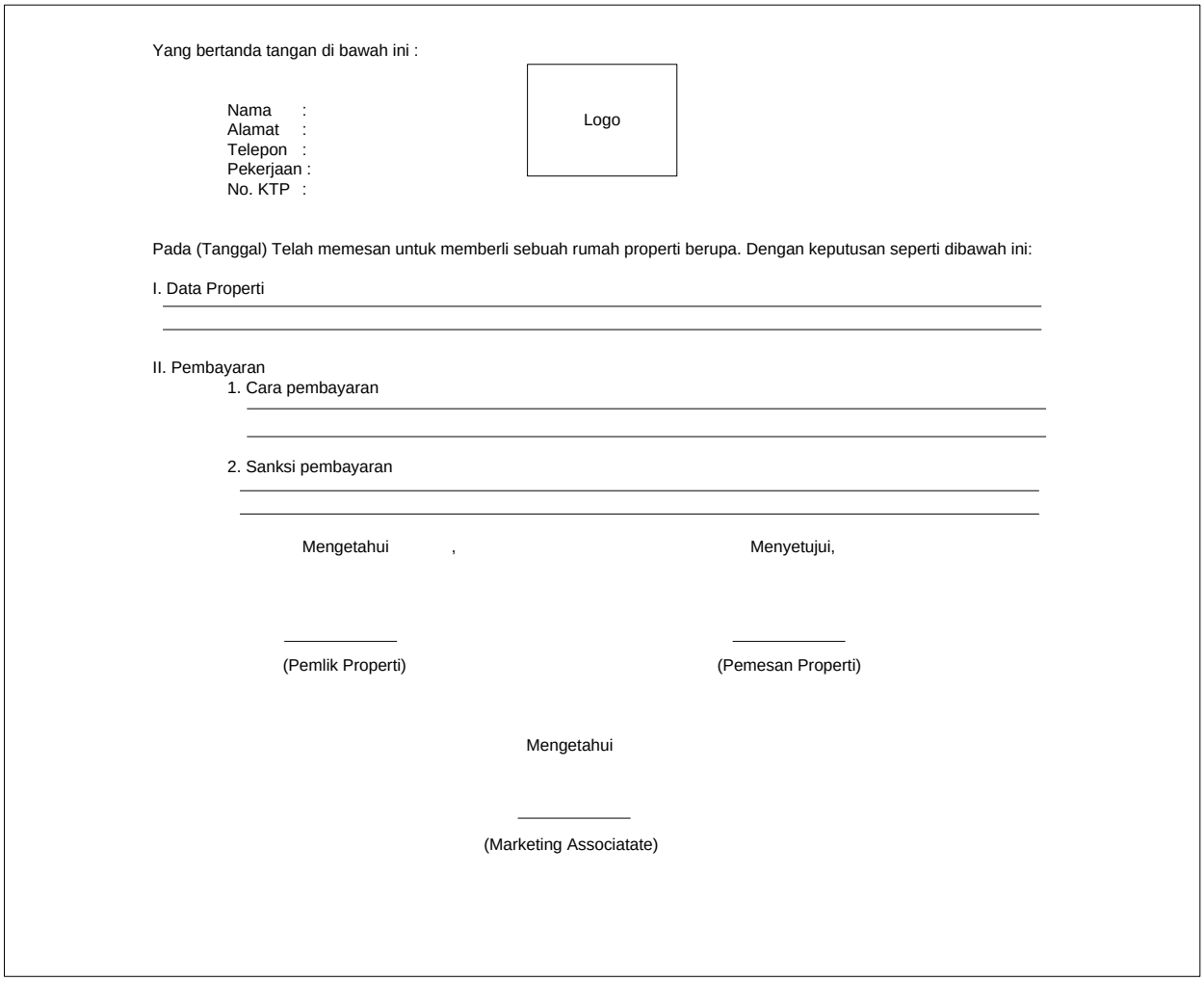


Gambar 2.16 Antar Muka Halaman Pengolahan Data Pesan

4.2.3 Perancangan Ouput

Perancangan output digunakan untuk menghasilkan suatu informasi. Perancangan output ini menampilakan data keluaran yang diinginkan, untuk perancangan output dari proses sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Surat Pemesanan Rumah



Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama :
Alamat :
Telepon :
Pekerjaan :
No. KTP :

Logo

Pada (Tanggal) Telah memesan untuk memberli sebuah rumah properti berupa. Dengan keputusan seperti dibawah ini:

I. Data Properti

II. Pembayaran

1. Cara pembayaran

2. Sanksi pembayaran

Mengetahui , Menyetujui,

(Pemlik Properti) (Pemesan Properti)

Mengetahui

(Marketing Associatate)

Gambar 2.17 Perancangan Output Surat Pemesanan Rumah

2. Surat Perjanjian Perangkat Jual Beli


Logo

SURAT PERJANJIAN PERANGKAT JUAL BELI

Surat ini dibuat di bandung (tanggal) oleh dan antara :
Nama :
Alamat :
No. Telepon :
Dalam Hal ini disebut pihak pertama :

Nama :
Agem Dari :
No. Telepon :
Dalam Hal ini disebut pihak kedua :

PIHAK PERTAMA PIHAK KEDUA

(_____) (_____)

Gambar 2.18 Perancangan Output Surat Perjanjian Perangkat Jual Beli

3. Surat Pengajuan AJB


Logo

PENGAJUAN AJB

Hal : Pengajuan AJB
Lampiran : -

Kepada Yth,
Bpk / Ibu
Di
Bandung

Dengan Hormat,
Sehubungan dengan akan diadakannya pelunasan pembayaran dan akan dilakukannya Akad Juall Beli
Pada :
Tanggal : _____
Alamat : _____

Maka dengan ini kami bermaksud untuk mengajukan permohonan AJB (Akad Jual Beli) dan PPJB (Perjanjian Perangkat Jual Beli) . Demikian surat pengajuan ini kami buat dengan sebenar – benarnya, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih/

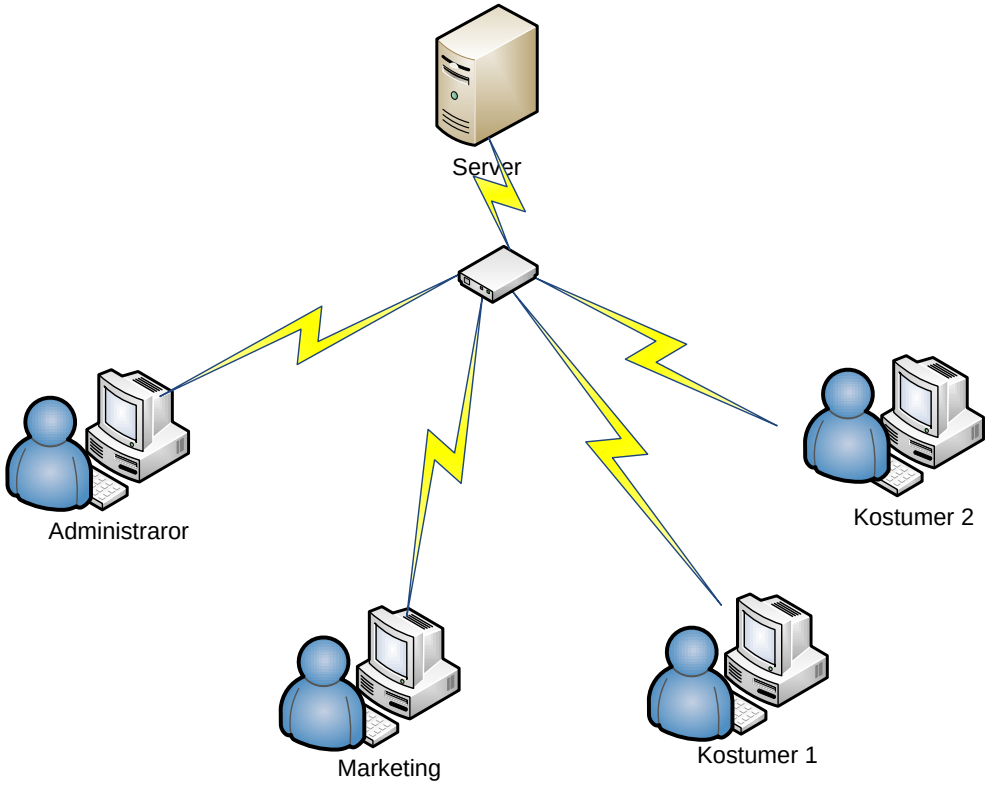
Mengetahui

_____
Direktur

Gambar 2.19 Perancangan Output Surat Pengajuan AJB

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan ini disusun dengan menggunakan topologi jaringan yaitu topologi star . Topologi star ini mempunyai keuntungan yaitu dengan adanya kabel yang terpasang pada masing-masing workstation ke server, maka bandwith dalam kabel akan semakin lebar, sehingga diharapkan akan meningkatkan kinerja pada setiap bagian. Berikut adalah gambaran perancangan arsitektur yang penulis rancang :



Gambar 3.1 Perancangan Output Surat Pengajuan AJB

4.4 Implementasi

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara rinci, maka selanjutnya akan menuju tahap implementasi. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga pengguna dapat memberi masukan kepada pembangun sistem.

4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan system informasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel IV.1 Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Yang dibutuhkan
Sistem Operasi	*Window XP / Windows 7*
Browser	*Mozilla Forefox* dan *Google Chrome*

4.4.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan perangkat lunak *e-learning* ini adalah sebagai berikut.

Tabel IV.2 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat Keras	Yang dibutuhkan
Processor	1 GHz
Memory (RAM)	512 MB
Harddisk	40 GB
VGA	64 MB
Monitor	15.6”
Lan card	10/100 Mbps
Mouse	-
Keyboard	-

4.4.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi DBMS MySQL. Implementasi *database* dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

No	Nama Tabel	Hasil Pembangkitan
1	Bayar_dp	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bayar_dp` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_user` int(11) NOT NULL, `id_rumah` int(11) NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, `harga` int(15) NOT NULL, `sisa` int(11) NOT NULL, `path` text NOT NULL, `besar_dp` int(15) NOT NULL, `status_konfirmasi` int(11) NOT NULL, `tanggal_konfirmasi` datetime NOT NULL, `status_pelunasan` int(11) NOT NULL, `status_konfirmasi_pelunasan` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)

		) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
2	booking	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `booking` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_user` int(11) NOT NULL, `id_rumah` int(11) NOT NULL, `status` int(11) NOT NULL, `status_konfirmasi` int(11) NOT NULL, `status_dp` int(11) NOT NULL, `tanggal_konfirmasi` datetime NOT NULL, `tanggal_booking` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
3	kota	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_provinsi` int(11) NOT NULL, `nama` varchar(250) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`), KEY `fk_kota_provinsi` (`id_provinsi`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
4	member	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(255) NOT NULL, `ktp` varchar(100) NOT NULL, `alamat` text NOT NULL, `pekerjaan` varchar(255) NOT NULL, `email` varchar(255) NOT NULL, `telepon` varchar(30) NOT NULL, `status` int(1) NOT NULL, `username` varchar(255) NOT NULL, `password` varchar(255) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
5	pelunasan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pelunasan` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_user` int(11) NOT NULL, `id_rumah` int(11) NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, `harga` int(15) NOT NULL, `path` text NOT NULL, `status_pelunasan` int(11) NOT NULL, `status_konfirmasi` int(11) NOT NULL, `tanggal_konfirmasi` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
6	pesan	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(255) NOT NULL, `judul` text NOT NULL, `isi` text NOT NULL, `email` varchar(255) NOT NULL, `telepon` varchar(255) NOT NULL, `tanggal_pesan` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`), KEY `fk_pesan_customer` (`nama`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
7	provinsi	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(255) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
8	rumah	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rumah` (

		`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` text NOT NULL, `id_kategori` int(11) NOT NULL, `jenis` varchar(250) NOT NULL, `luas` varchar(250) NOT NULL, `tipe` varchar(250) NOT NULL, `deskripsi` text NOT NULL, `tanggal_dibuat` datetime NOT NULL, `id_kota` int(11) NOT NULL, `spesifikasi` text NOT NULL, `harga` int(15) NOT NULL, `status` int(11) NOT NULL, `status_booking` int(11) NOT NULL, `luas_bangunan` varchar(11) NOT NULL, `sertifikat` varchar(255) NOT NULL, `pemilik` varchar(255) NOT NULL, `alamat` text NOT NULL, `keterangan` text NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`), KEY `fk_rumah_kategori` (`id_kategori`), KEY `fk_rumah_kota` (`id_kota`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ; ALTER TABLE `rumah` ADD CONSTRAINT `fk_rumah_kategori` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `rumah_kategori` (`id`), ADD CONSTRAINT `fk_rumah_kota` FOREIGN KEY (`id_kota`) REFERENCES `kota` (`id`);
9	Rumah_gambar	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rumah_gambar` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `id_rumah` int(11) NOT NULL, `path_gambar` text NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
10	Rumah_kategori	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rumah_kategori` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(250) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ;
11	users	CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(250) NOT NULL, `email` text NOT NULL, `username` text NOT NULL, `password` text NOT NULL, `role` int(11) NOT NULL, `status` int(11) NOT NULL, `path` text NOT NULL, `on` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY (`id`)) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=0 ; ALTER TABLE `kota` ADD CONSTRAINT `fk_kota_provinsi` FOREIGN KEY (`id_provinsi`) REFERENCES `provinsi` (`id`);

4.4.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka digunakan sebagai penghubung antara pengguna dengan sistem. Dengan adanya antarmuka maka pengguna dapat berinteraksi

dengan sistem. Berikut ini adalah implementasi sistem informasi pemesanan dan penjualan dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan kostumer, marketing dan admin.

1. Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama digunakan oleh kostumer. Implementasi halaman utama dapat dijelaskan pada tabel dibawah ini.

Tabel 4.1 Implementasi Halaman Kostumer

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	File untuk menampilkan informasi tentang rumah, halaman login dan halaman pendaftaran kostumer.	home/views/index.php
Daftar Rumah	File untuk menampilkan pencarian rumah berdasarkan kategori, provinsi, kota dan *keyword.*	daftarumah/views/index.php
Tentang Kami	File untuk menampilkan profil perusahaan.	tentangkami/views/index.php
How To Order ?	File untuk menampilkan informasi tentang cara melakukan pemesanan.	order/views/index.php
Kontak Kami	File untuk menampilkan form interaksi atau mengirim pesan secara langsung kepada admin web,	pesan/views/index.php

2. Implementasi Halaman Kostumer

Menu	Deskripsi	Nama File

Home	File untuk menampilkan informasi tentang rumah, halaman login dan halaman pendaftaran kostumer.	home/views/index.php
Daftar Rumah	File untuk menampilkan pencarian rumah berdasarkan kategori, provinsi, kota dan *keyword*.	daftarumah/views/index.php
Tentang Kami	File untuk menampilkan profil perusahaan.	tentangkami/views/index.php
How To Order ?	File untuk menampilkan informasi tentang cara melakukan pemesanan.	order/views/index.php
Kontak Kami	File untuk menampilkan form interaksi atau mengirim pesan secara langsung kepada admin web,	pesan/views/index.php
Detail Profil	File untuk menampilkan informasi profil kostumer	profil/views/index.php
Daftar Booking	Informasi untuk menampilkan informasi booking	Booking/views/index.php
Pelunasan	Informasi untuk menampilkan informasi pelunasan	Pelunasan/views/index.php

3. Implementasi Halaman Utama Administrator & Marketing

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login	File untuk menampilkan informasi halaman login	home/views/index.php

	administrator dan marketing	

4. Implementasi Halaman Utama Administrator

Menu	Deskripsi	Nama File
Dashboard	File untuk halaman utama administrator.	dashboard/views/index.php
Pengguna	File untuk menampilkan pengolahan data pengguna.	users/views/index.php
Member	File untuk menampilkan pengolahan data member atau kostumer.	member/views/index.php
Pembayaran DP	File untuk menampilkan pengolahan data pembayaran dp.	bayardp/views/index.php
Pelunasan	File untuk menampilkan pengolahan data pelunasan.	pelunasan/views/index.php
Laporan Penjualan	File untuk menampilkan informasi laporan penjualan	laporan/views/index.php

5. Implementasi Halaman Utama Marketing

Menu	Deskripsi	Nama File
Dashboard	File untuk halaman utama marketing.	dashboard/views/index.php
Provinsi	File untuk menampilkan pengolahan data provinsi.	provinsi/views/index.php
Kota	File untuk menampilkan pengolahan data member atau kota.	kota/views/index.php
Kategori Rumah	File untuk menampilkan pengolahan dat.	Kategori_rumah/views/index.php

Pesan	File untuk menampilkan pengolahan data pesan.	pesan/views/index.php
Booking	File untuk menampilkan informasi booking	booking/views/index.php

4.4.5 Implementasi Instalasi Program

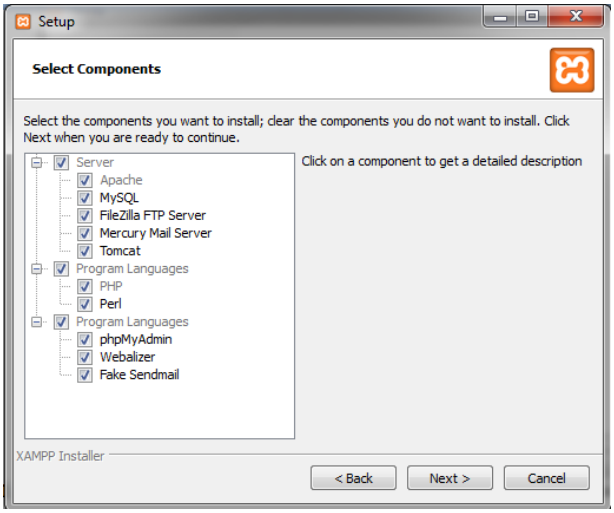
Untuk menggunakan sistem informasi pemilihan program studi ini, maka terlebih dahulu harus menginstall XAMPP. Adapun langkah-langkah implementasi instalasi program adalah sebagai berikut :

1. Klik dua kali file installer xampp, lalu akan muncul gambar dibawah ini. Klik next.



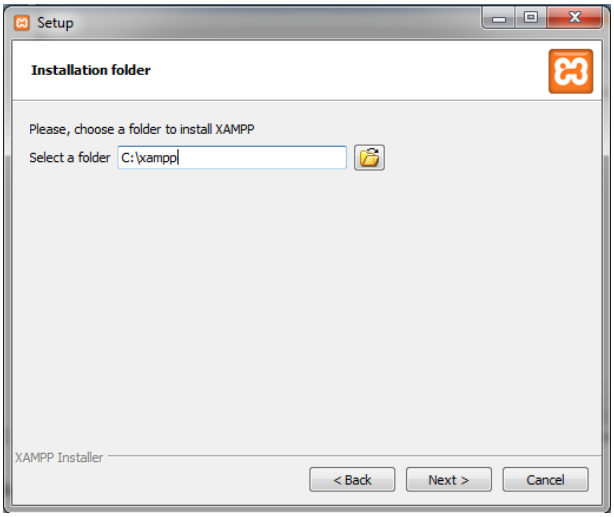
Gambar 4.1 Installasi Tahap 1

2. Pilih komponen yang akan digunakan lalu klik next.



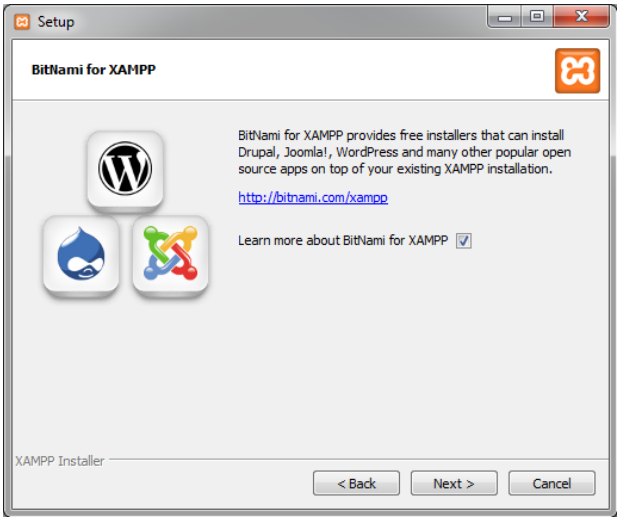
Gambar 4.2 Installasi Tahap 2

3. Pilih direktori penyimpanan untuk instalasi xampp lalu klik next.



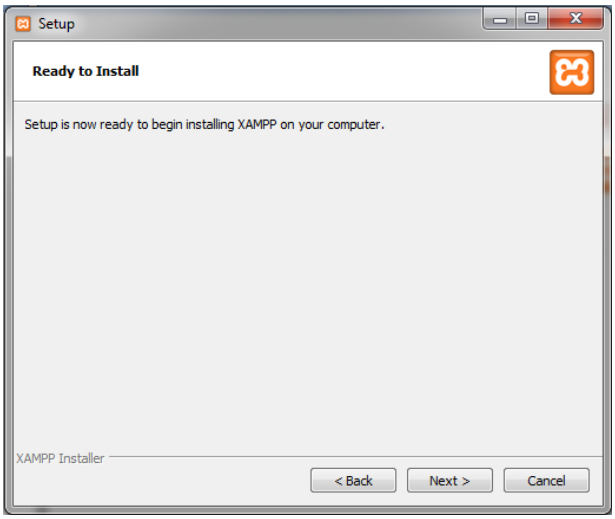
Gambar 4.3 Installasi Tahap 3

4. Ceklist kotaknya lalu klik next.



Gambar 4.4 Installasi Tahap 4

5. Xampp siap untuk diinstal lalu klik next.



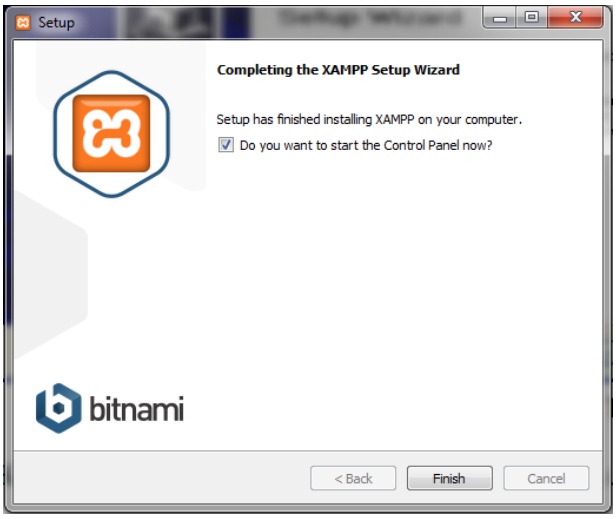
Gambar 4.5 Installasi Tahap 5

6. Tunggu sampai xampp selesai untuk *unpacking files* lalu klik next.



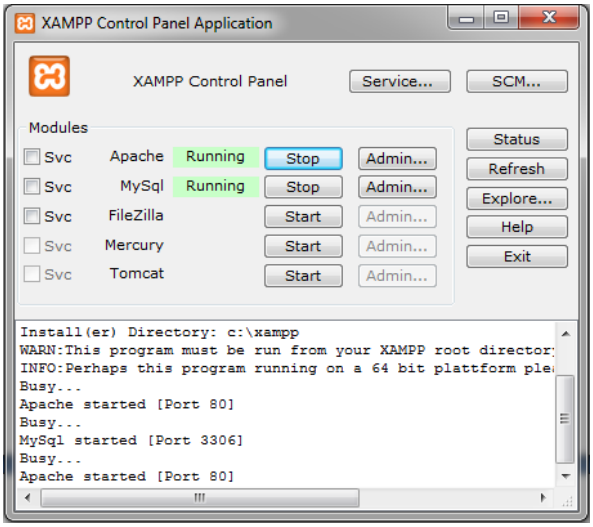
Gambar 4.6 Installasi Tahap 6

7. Xampp selesai diinstall lalu klik finish.



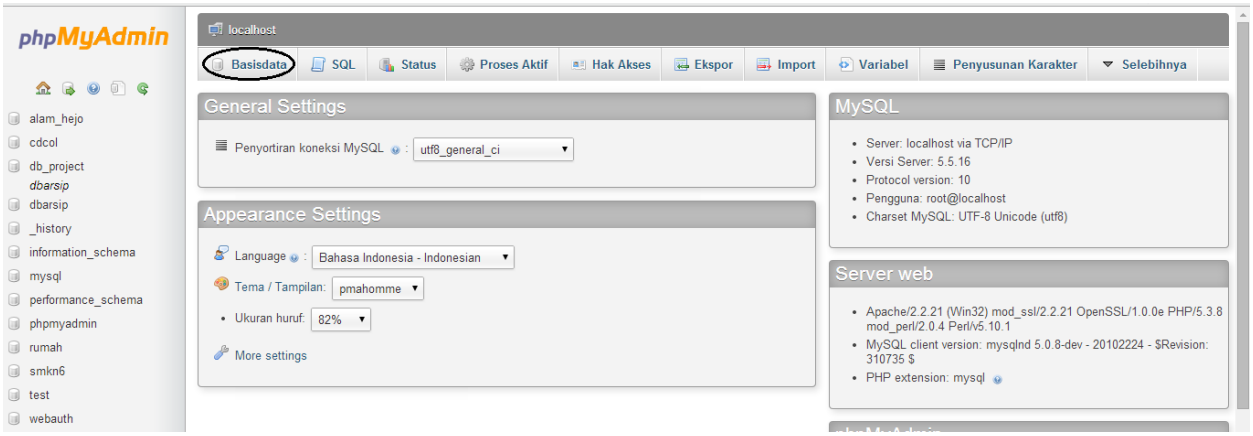
Gambar 4.7 Installasi Tahap 7

8. Tampil XAMPP Control Panel Application, yang akan digunakan hanyalah Apache dan Mysql. Klik tombol start untuk Apache dan Mysql setelah itu akan muncul seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4.8 Installasi Tahap 8

9. Setelah xampp selesai diinstal, masukkan folder aplikasi kedalam file C:\xampp\htdocs
10. Jalankan aplikasi di browser dengan mengetikkan alamat localhost/phpmyadmin, lalu pilih Database.



Gambar 4.9 Installasi Tahap 9

11. Setelah itu buat database yang baru untuk sistem informasi pemesanan dan penjualan dengan nama rumah.



Gambar 4.10 Installasi Tahap 10

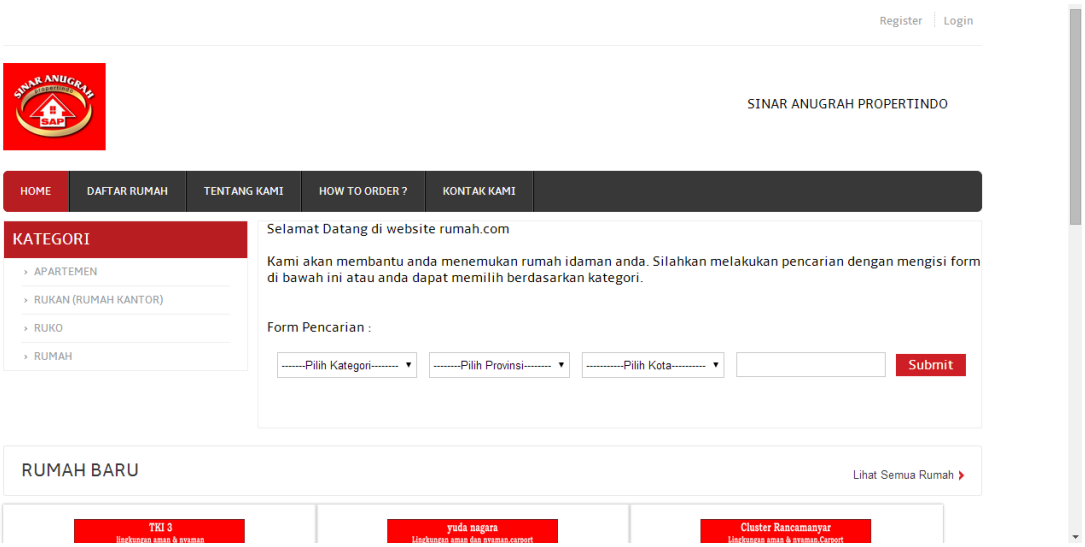
12. Buat tabel-tabel dengan menggunakan sintaks MySQL yang ada di Bagian Implementasi Basis Data.
13. Jalankan aplikasi di browser dengan mengetikkan alamat http://localhost/rumah

IV.4.6 Implementasi Penggunaan Program

Sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah berguna untuk membantu kostumer mencari rumah idaman melalui aplikasi online secara cepat. Berikut tampilan sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah.

1. Halam Utama

   Halaman ini adalah halaman dimana kostumer bisa melihat rumah yang dijual berdasarkan kategori, kemudian kostumer bisa melakukan pendaftaran untuk memesanan rumah, melakukan pencarian rumah dan melakukan login ke dalam aplikasi.



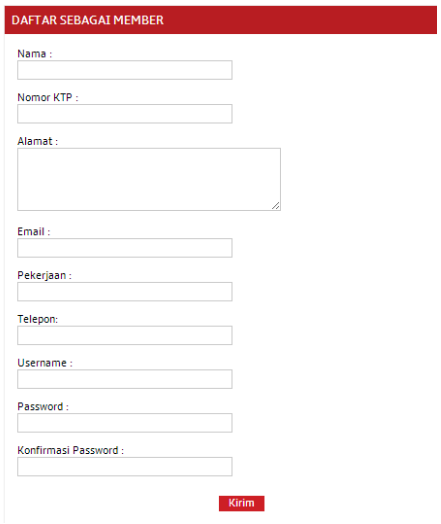
Gambar 4.11 Halaman Utama Kostumer

2. Halaman Kostumer

Halaman kostumer terdiri dari tampilan-tampilan berikut ini :

a. Tampilan Form Pendaftaran Kostumer

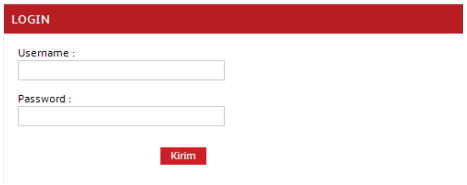
Form pendaftaran ini wajib diisi oleh kostumer agar bisa melakukan pemesanan rumah.



Gambar 4.12 Halaman Pendaftaran Kostumer

b. Tampilan Halam Login Kostumer

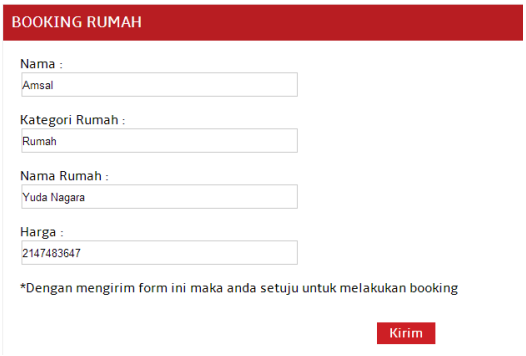
Gambar dibawah menampilkan form login kostumer.



Gambar 4.13 Halaman Login Kostumer

c. Tampilan Halaman Booking

Setelah login, selanjutnya kostumer melakukan pemesanan rumah dengan mengklik button kirim. Form booking ini dikirim ke marketing.



Gambar 4.14 Halaman Booking

d. Tampilan Halaman Daftar Booking

Halaman daftar booking menampilkan rumah yang telah dibooking oleh kostumer, status booking dan status pembayaran DP.



Gambar 4.15 Halaman Daftar Booking

e. Tampilan Halaman Pelunasan

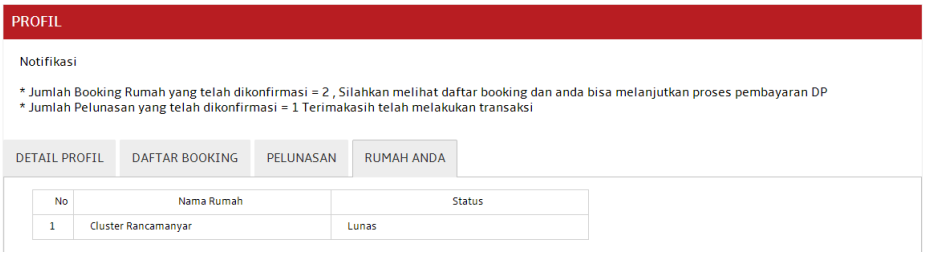
Halaman pelunasan menampilkan informasi status pembayaran dp dan status pelunasan.



Gambar 4.16 Halaman Pelunasan

f. Tampilan Halaman Rumah Anda

Halaman rumah anda menampilkan status pembelian, apakah sudah lunas atau belum.



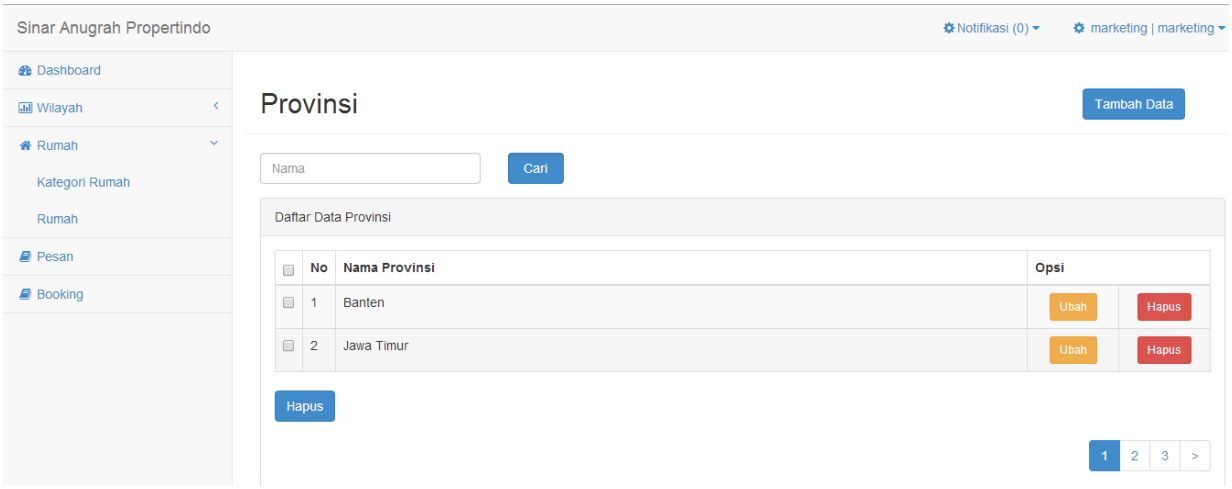
Gambar 4.17 Halaman Rumah Anda

3. Halaman Marketing

Halaman ini adalah halaman dimana marketing melakukan pengolahan data provinsi, data kota, data rumah, data kategori rumah data pesan dan data booking.

a. Tampilan Halaman Provinsi

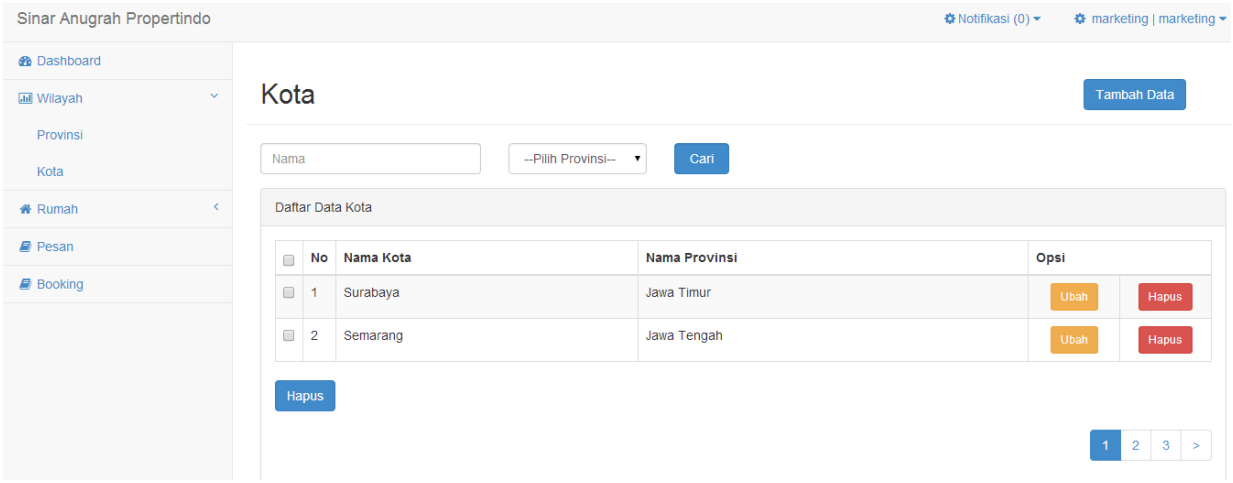
Halaman provinsi menampilkan pengolahan data provinsi. Menambah data provinsi, mencari data provinsi, merubah data provinsi dan menghapus data provinsi.



Gambar 4.18 Halaman Pengolahan Data Provinsi

b. Tampilan Halaman Kota

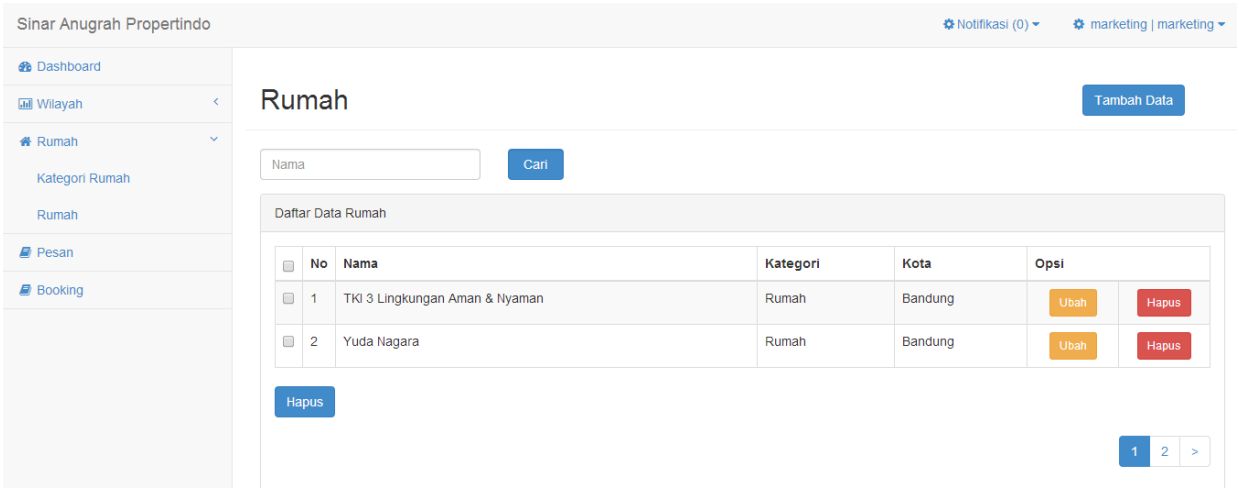
Halaman kota menampilkan pengolahan data kota. Menambah data kota, mencari data kota, merubah data kota dan menghapus data kota.



Gambar 4.19 Halaman Pengolahan Data Provinsi

c. Tampilan Halaman Rumah

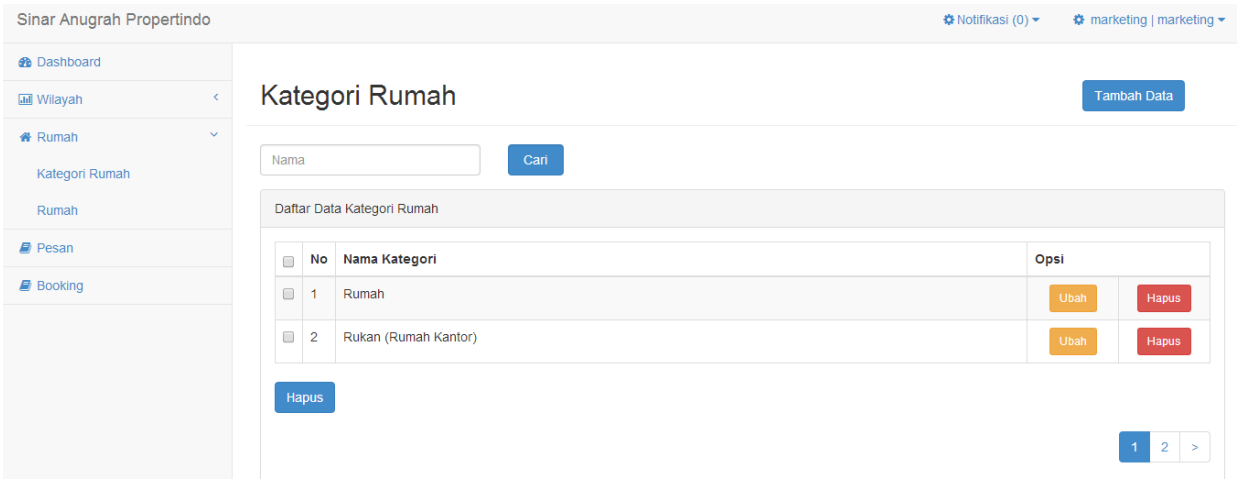
Halaman kota menampilkan pengolahan data rumah. Menambah data rumah, mencari data rumah, merubah data rumah dan menghapus data rumah.



Gambar 4.20 Halaman Pengolahan Data Rumah

d. Tampilan Halaman Kategori Rumah

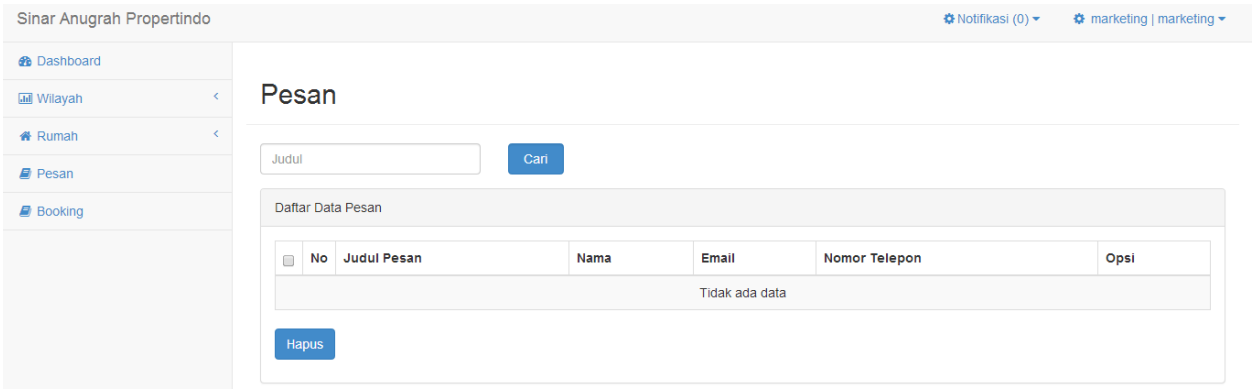
Halaman kota menampilkan pengolahan data kategori rumah. Menambah data kategori rumah, mencari data kategori rumah, merubah data kategori rumah dan menghapus data kategori rumah.



Gambar 4.21 Halaman Pengolahan Data kategori Rumah

e. Tampilan Halaman Pesan

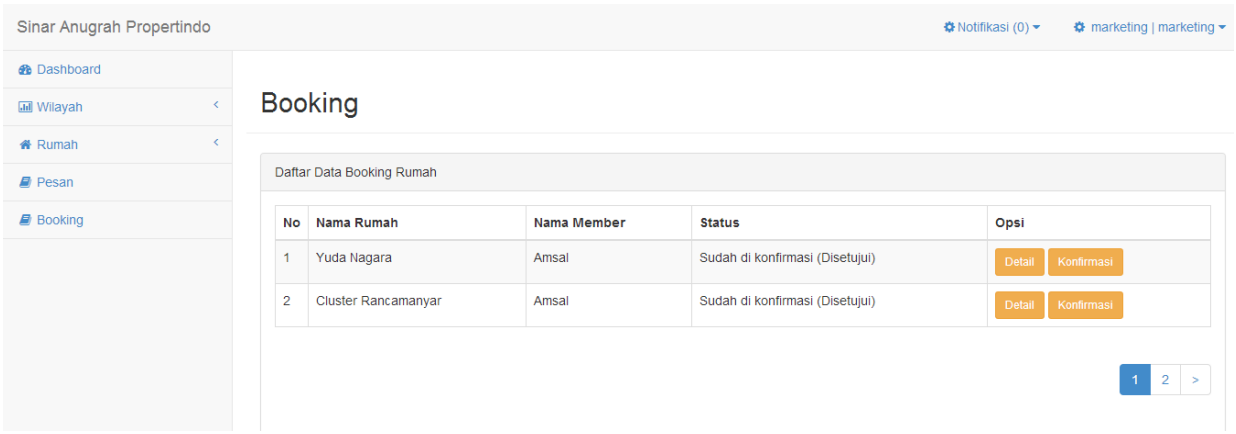
Halaman kota menampilkan pengolahan data pesan. Menambah data pesan, mencari data pesan, merubah data pesan dan menghapus data pesan.



Gambar 4.22 Halaman Pengolahan Data Pesan

f. Tampilan Halaman Booking

Halaman kota menampilkan pengolahan data booking. Konfirmasi booking dan mencetak surat booking.

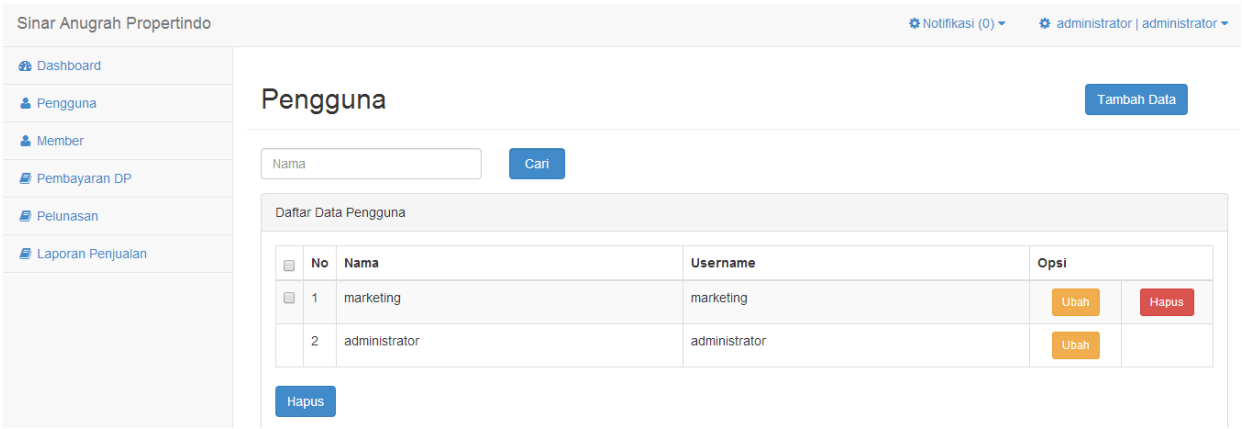


Gambar 4.23 Halaman Pengolahan Data Booking

4. Halaman Administrator

   a. Tampilan Halaman Pengguna

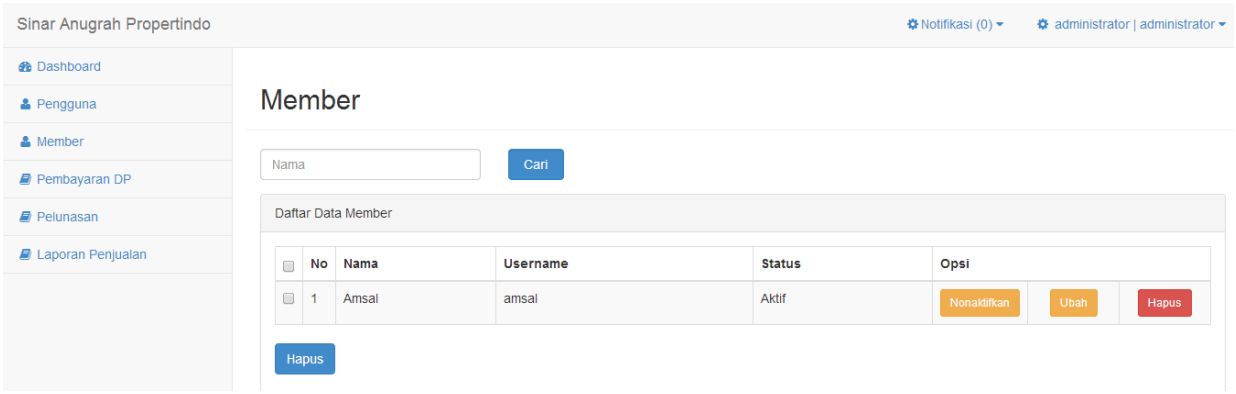
      Halaman pengguna menampilkan pengolahan data pengguna sistem. Menambah data pengguna, mencari data pengguna, merubah data pengguna dan menghapus data pengguna.



Gambar 4.24 Halaman Pengolahan Data Pengguna

   b. Tampilan Halaman Member

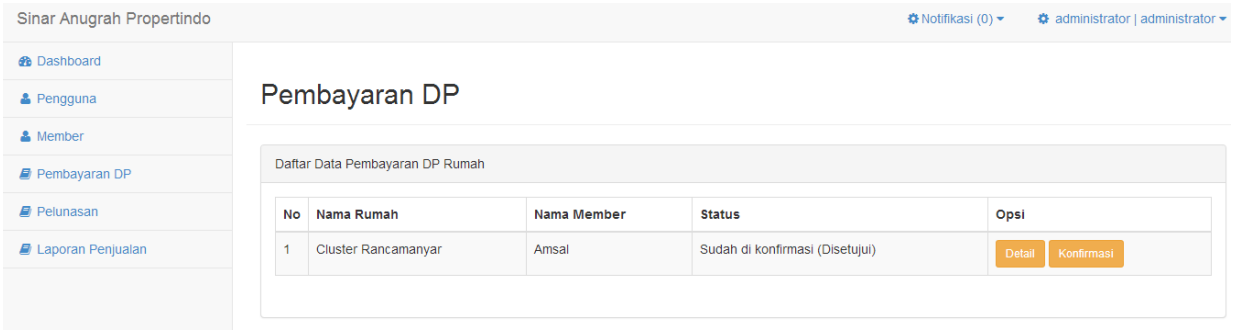
Halaman member menampilkan pengolahan data member. Mencari data member, merubah data member, aktifasi data member dan menghapus data member.



Gambar 4.25 Halaman Pengolahan Data Member

c. Tampilan Halaman Pembayaran DP

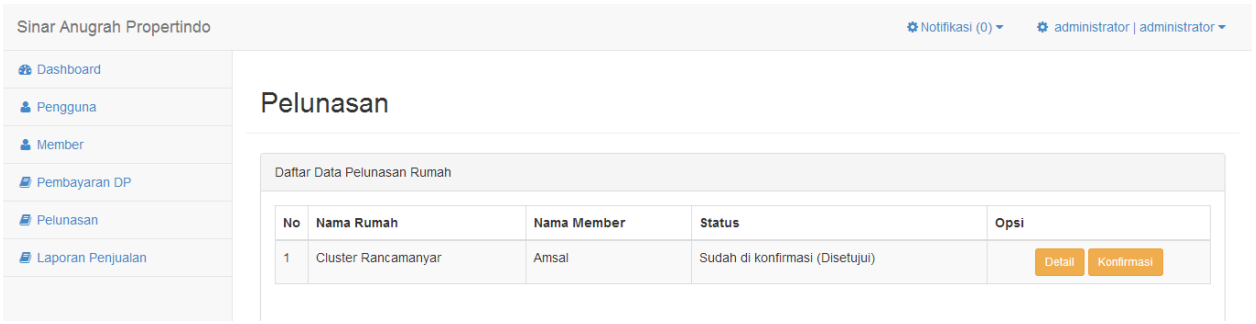
Halaman pembayaran DP menampilkan pengolahan data pembayaran DP. Konfirmasi pembayaran dan melihat detail pembayaran DP.



Gambar 4.26 Halaman Pengolahan Data Pembayaran DP

d. Tampilan Halaman Pelunasan

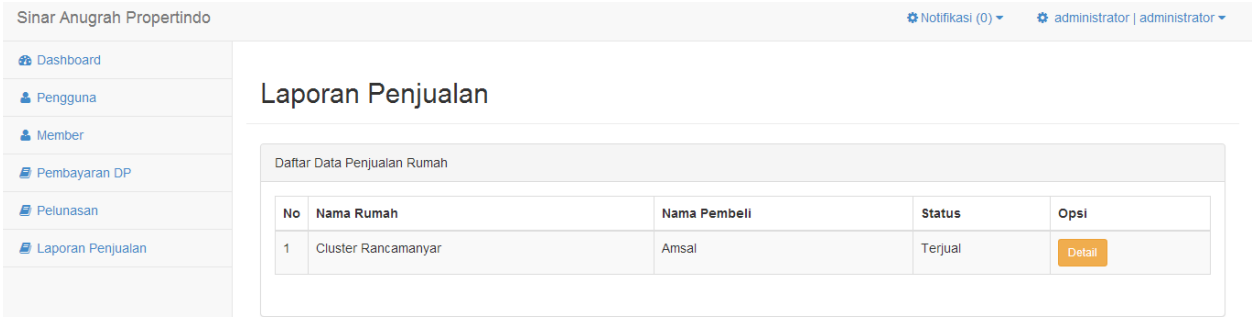
Halaman pelunasan menampilkan pengolahan data pelunasan. Konfirmasi pelunasan dan melihat detail pelunasan.



Gambar 4.27 Halaman Pengolahan Data Pelunasan

e. Tampilan Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan menampilkan laporan penjualan.



Gambar 4.28 Halaman Laporan penjualan

4.5 Pengujian

Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem *e-learning* ini adalah metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus ada persyaratan fungsional dari perangkat lunak yang dibangun.

4.5.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode *black box testing*. Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Rumah menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari menu aplikasi yang telah dibuat.

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Proses Daftar Kostumer	Memeriksa proses pendaftaran member	*Black Box*
Proses Login	Memeriksa proses login	*Black Box*
Proses Data Booking Kostumer	Memeriksa proses booking	*Black Box*
Proses Persetujuan Data Booking	Memeriksa proses persetujuan booking	*Black Box*
Proses Pembayaran DP	Memeriksa proses pembayaran	*Black Box*
Porses Konfirrmasi Pembayaran DP	Memeriksa proses konfirmasi pembayaran DP	*Black Box*
Proses Pelunasan	Memeriksa proses pelunasan	*Black Box*
Porses Konfirrmasi Pelunanasan	Memeriksa proses konfirmasi pelunasan	*Black Box*
Proses Data Kota	Memeriksa proses data data kota	*Black Box*
Proses Data Provinsi	Memeriksa proses data provinsi	*Black Box*
Proses Data Rumah	Memeriksa proses data rumah	*Black Box*
Proses Data Rumah Kategori	Memeriksa proses data kategori rumah	*Black Box*
Proses Data Pesan	Memeriksa proses data pesan	*Black Box*
Proses Data laporan Penjualan	Memeriksa proses data penjualan	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah ini dapat berjalan dengan baik atau tidak.

1. Pengujian Proses pendaftaran Kostumer

Tabel 4.2 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data yang dimasukkan lengkap (valid)	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Daftar	Tampil informasi pendaftaran berhasil, silahkan menunggu persetujuan admin	Tampil informasi pendaftaran berhasil, silahkan menunggu persetujuan admin	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap (valid)	Data tidak tersimpan ke dalam database	Username dan password yang anda gunakan salah	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Daftar	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Proses Login

Tabel 4.3 Pengujian Proses Login

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : amsal Password : amsal123	Diinputkan di dalam *textbox*	Username dan password sesuai dengan hak akses	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Dapat masuk ke halaman kostumer	Tombol login berfungsi seperti yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Username : xxx Password : xxx	Tidak dapat masuk ke halaman kostumer	Username dan password yang anda gunakan salah	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	Tidak dapat masuk ke halaman kostumer	Tombol login tidak berfungsi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Proses Data Booking

Tabel 4.4 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Kostumer dan Data Rumah	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi	Tampil informasi	[ ] Diterima

	data berhasil dikirim	booking berhasil	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap (valid)	Data tidak tersimpan ke dalam database	Username dan password yang anda gunakan salah	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Proses Persetujuan Data Booking

Tabel 4.5 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Booking	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi booking rumah sudah disetujui	Tampil informasi booking rumah sudah disetujui	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap (valid)	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Proses Data Pembayaran DP

Tabel 4.6 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pembayaran DP	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi Permohonan telah dikirim	Tampil informasi Permohonan telah dikirim	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi anda harus upload bukti pembayaran DP	Tampil informasi anda harus upload bukti pembayaran DP	[ ] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Proses Data Konfirmasi Pembayaran DP

Tabel 4.7 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pembayaran DP	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi Bayar DP Rumah	Tampil informasi Bayar DP Rumah	[ ] Diterima [ ] Ditolak

	Sudah dikonfirmasi	Sudah dikonfirmasi	
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian Proses Data Pelunasan

Tabel 4.8 Pengujian Proses Daftar Ma

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pelunasan	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi Data Pelunasan Telah dikirim	Tampil informasi Data Pelunasan Telah dikirim	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi anda harus upload bukti pelunasan	Tampil informasi anda harus upload bukti pelunasan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Proses Data Konfirmasi Pelunasan

Tabel 4.9 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pelunasan	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi Data Pelunasan Sudah dikirim	Tampil informasi Data Pelunasan Sudah dikirim	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Kirim	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	Tampil informasi agar setiap field harus diisi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Proses Data Kota

Tabel 4.10 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Kota	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi data berhasil didimspn	Tampil informasi data berhasil disimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap (valid)	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi Silahkan Mengisi Nama Kota dan Provinsi	Tampil informasi Silahkan Mengisi Nama Kota dan Provinsi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian Proses Data Provinsi

Tabel 4.11 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data provinsi	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi data berhasil disimspn	Tampil informasi data berhasil disimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi Silahkan Mengisi Nama Provinsi	Tampil informasi Silahkan Mengisi Nama Provinsi	[ ] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Proses Data Rumah

Tabel 4.12 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data rumah	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	[ ] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Proses Data Kategori Rumah

Tabel 4.13 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Kategori Rumah	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	[ ] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian Proses Data Pesan

Tabel 4.14 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pesan	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	[ ] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Proses Data Laporan Penjualan

Tabel 4.15 Pengujian Proses Daftar Mahasiswa

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Laporan Penjualan	Data tersimpan ke dalam database	Data tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	Tampil informasi data berhasil disimpan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data yang dimasukkan tidak lengkap	Data tidak tersimpan ke dalam database	Data tidak tersimpan ke dalam database	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	Tampil informasi Silahkan lengkapi semua field	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah. Dan setelah dilakukan pengujian, maka berdasarkan hasil dari pengujian dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan baik, disamping itu terdapat proses lain yang mendukung dalam berjalannya aplikasi ini. Namun demikian pengujian diatas dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada sisi pengujian. Dan semua yang dilakukan dalam pengujian ini

diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam sistem informasi pemesanan dan penjualan rumah.