BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi informasi yang pesat sesuai dengan kebutuhan hampir disetiap aspek sangat penting bagi kehidupan kita. Saat ini sudah menjadi kebutuhan bahwa teknologi informasi dapat memberi kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan, mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia dan penggunaan data yang lebih efisien, penggunaan teknologi informasi yang optimal dalam sebuah perusahaan akan menunjang efesiensi dan efektifitas kerja dalam menggelolah data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Adanya sistem komputer sangat membantu dalam pemecahan masalah terutama dalam hal pengolahan data barang masuk dan keuangan, pengguna komputer juga dapat dijadikan alat untuk mencapai tujuan dan mencari kemudahan dalam melakukan suatu proses pekerjaan, terutama yang melibatkan banyak data. Dalam hal ini penulis melihat bahwa sistem penjualan yang dilakukan masih bersifat manual dan banyak kekuranganna yaitu salah satunya adalah pembuatan aplikasi tentang penjualan kaos distro berbasis dekstop, namun seperti yang kita ketahui banyak sekali para konsumen atau masyarakat yang belum mengetahui tentang aplikasi penjualan ini ,oleh karena itu diperlukan peningkatan pengembangan informasi dengan ini di harapkan pembangunan

aplikasi ini dapat menjadi media pengembangan penjualan kaos distro berbasis dekstop.

Berdasarkan hasil penelitian dan setelah di lakukan pengujian terhadap system yang telah dibuat, kesimpulan yang dapat di ambil yaitu diketahui bahwa system yang telah dibuat dapat membantu proses pengolahan data penjualan, data barang, dan data jenis barang, dan dapat mempercepat dalam pembuatan-pembuatan laporan dan mempermudah dalam penyimpanan data yang berkaitan dengan penjualan, sehingga keterlambatan penyampaiaan laporan dapat teratasi dan kinerja Distropun menjadi lebih optimal.Dengan adanya aplikasi berbasis dekstop ini di tujukan untuk memudahkan transaksi jual beli barang seperti kaos, sweater, jaket, kemeja, celana, dan asesoris lainnya.Sehingga bisa lebih memudahkan transaksi jual beli barang, serta tidak akan menggunakan metode manual, dan akan mempermudah dalam pekerjaan untuk membuat sebuah laporan penjualan.

Double Three Distro bergerak di dalam bidang penjualan pakaian kaos, celana, kemeja, sweater, jaket, dan aksesoris lainnya.Distro kami memproduksi barang pakaian dalam jumlah yang terbatas dan tersedianya model-model yang terbaru.Untuk memenuhi kebutuhan konsumen dalam bidang penjualan, Double Three Distro memiliki satu bagian khusus dalam menangani konsumen atau pembeli.Namun system kerja di bagian penjualan di Distro kami ini masih menggunakan cara manual berupa sebuah dokumen sederhana sehingga menghambat kelancaran pelayanan penjualan terhadap konsumen.Agar konsumen dan masyarakat luas yang ingin tahu lebih jelasnya. Maka disini kami sebagai

penulis akan merancang ***"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN KAOS DOUBLE THREE DISTRO"***. Maka diharapkan dengan adanya pembuatan aplikasi ini dan pihak yang bersangkutan dapat memberikan sebuah informasi yang penting dan berguna untuk para konsumen dan masarakat di sekitar yang memerlukan aplikasi penjualan kaos distro ini.

1.1 Idenifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penulis mengidentifikasikan dan merumuskan masalah yaitu sebagai berikut.

1.1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas ada beberapa masalah yang dapat di identifikasikan, yaitu sebagai berikut:

1. Terjadinya kesulitan dalam mengelola data barang dikarenakan jumlah barang tiap minggu dan bulan yang terus bertambah.
2. Lamanya waktu pencarian barang yang di akibatkan menumpukna data yang tidak terusun dengan rapih.
3. Masih menggunakan cara yang manual untuk mencatat laporan penjualan dan laporan pembelian.

1.1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas di tarik rumusan masalah yang dijelaskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi penjualan dan pembelian yang sedang diusulkan pada Double Three Distro.
2. Bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada Double Three Distro yang di usulkan.
3. Bagaimana menguji sebuah Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada Double Three Distro.
4. Bagaimana mengimplementassikan Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Double Three Distro.

1.2 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini si penulis mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

1.2.1 Maksud Penelitian

Maksud dalam penelitian ini adalah membuat program aplikasi berbasis Dekstop yang bisa digunakan untuk memberikan kemudahan dalam transaksi jual beli kaos Distro, dan juga untuk memudahkan perusahaan dalam melalukan pengarsipan data produk, data penjualan, dan data keungan.

1.2.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui permasalahan yang ada pada Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Double Three Distro
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi penjualan dan pembelian koas Double Three Distro
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Double Three Distro

4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi penjualan dan pembelian koas Double Three Distro

1.3 Kegunaan Penelitian

Dalam kegunaan penelitian ini dibagi menjadi dua yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.3.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi pemilik toko : Dapat membantu dan mempermudah dalam memilih barang yang di pilih, dan dapat juga untuk mempermudah transaksi pembelian barang.
2. Bagi kasir: Dapat membatu mempermudah dalam pekerjaan untuk membuat laporan dan menghemat waktu.

1.3.2 Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan menambah wawasan ilmu pengetahuan, agar aplikasi penjualan kaosc distro berbasis Dekstop ini dapat di kembangkan lagi.

1.4 Batasan Masalah

Dalam perusahaan Distro kami ini terdapat berbagai masalah yang mungkin dihadapi, akan tetapi pada kesempatan ini penulis membatasi ruang lingkup pembahasa terarah pada pokok permasalahan sebagai berikut:

a. Dalam Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Double Three Distro ini diberikan fasilitas pengelolaan barang dimana terdapat tombol pencarian data barang, yang berfungsi apabila ada permintan

barang maka *user* melakukan pengecekan barang hanya dengan memasukan nama barang yang diminta, tekan enter maka akan diketahui barang tersebut stoknya masih ada atau tidak.

b. Dalam Sistem Informasi penjualan dan pembelian kaos Double Three Distro yang dibuat ini dapat membantu agar data yang sudah dikelolah lebih aman, serta dipasang sebuah fasilitas login di aplikasinya, jadi hanya *user* yang diberikan akun dan *password.*
c. Pelayanan pembelian tidak membahas retur pengembaliaan produk barang yang rusak.

1.5 Lokasi dan Waktu Penelitian

Kegiatan penelitian ini di lakukan di perusahaan Double Three Distro yang beralamat di Parahyangan Plaza Lantai 4 Blok 2, Jalan Dalem Kaum No.54 Bandung.

1.6 Waktu Penelitian

Adapun waktu dan penelitiannya adalah :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Waktu penelitian										
Tahap	**Februari 2014**		**Maret 2014**				**April 2014**			
	3	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Pengamatan (observasi)										
Wawancara (Interview)										
Studi Literatur										
Dokumen Perusahaan										
Mengidentifikasi Kebutuhan Pemakai										
Mengembangkan Prototype										
Mengadakan Sistem Operasional										
Menguji Sistem Operasional										
Implementasi Sistem										

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan akhir penelitian ini disusun untuk memberi gambaran umum tentang penilaian yang di jalankan, sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai landasan teori yang digunakan dalam membangun sebuahsistem informasi penjualan dan pembelian kaos double three distroi, teori-teori umum yang berkaitan dengan sistem informasi penjualan dan pembelian kaos, dan materi-materi pendukung lainnya.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Mengurai objek dan metode penelitian yang memaparkan proses identifikasi masalah sistem informasi penjualan dan pembelian yang akan di bangun, analisis kebutuhan non-fungsional, analisis kebutuhan fungsional dan perancangan antar muka yang menggambarkan rancangan aplikasi penjualan yang akan dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan mengenai hasil dan pembahasan dan perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian kaos double three distro yang telah dibuat dan disertai pengujian sistemnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Menjelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari hasil implementasi dan pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian kaos double three distro yang telah dibuat, serta saran-saran untuk pembangunan sistem selanjutnya.