# BAB IV
# HASIL DAN PEMBAHASAN

## 4.1 Perancangan Sistem

Peracangan merupakan tahapan untuk menggambarkan model baru yang akan dibuat. Tahapan ini sangat penting untuk menentukan baik tidak atau cocoknya tidaknya system baru yang akan dibuat. Tahapan ini berisi tentang penggambaran diagram konteks dan data flow diagram yang akan diusulkan.

### 4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Adapun tujuan perancangan sistem ini adalah untuk mengahasilkan produk (perangkat lunak) yang mampu:

1. Menigkatkan keakuratan informasi yang dihasilkan dan mengurangi biaya operasional dalam pengolahan data produk dan supplier
2. Memperoleh keakuratan data yang dapat dipertanggung jawabkan.
3. Memperkecil presentase kehilangan data.
4. Penyesuaian terhadap perkembangan jaman dan penerapan sistem teknologi informasi

### 4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

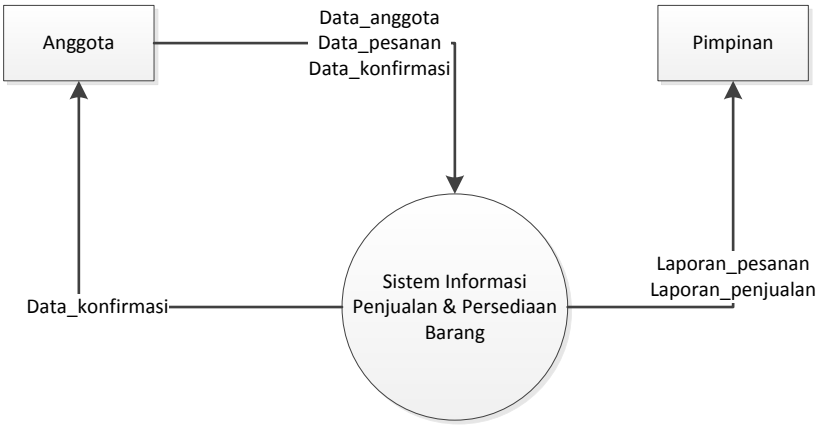
Sistem informasi penjualan dan persediaan produk yang akan dibuat diharapkan mampu mengolah data produk, menghitung stok produk dan pembuatan laporan secara otomatis dan terintegrasi, serta menggunakan basis data yang berguna bagi penyimpanan data dengan jumlah data relatif banyak sehingga dapat mempermudah penyimpanan, pencarian, pengubahan serta penghapusan data.

### 4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Sistem informasi penjualan dan persediaan produk terdiri dari beberapa prosedur yang merubah sistem manual menjadi terkomputerisasi.

#### 4.1.3.1 Diagram Konteks

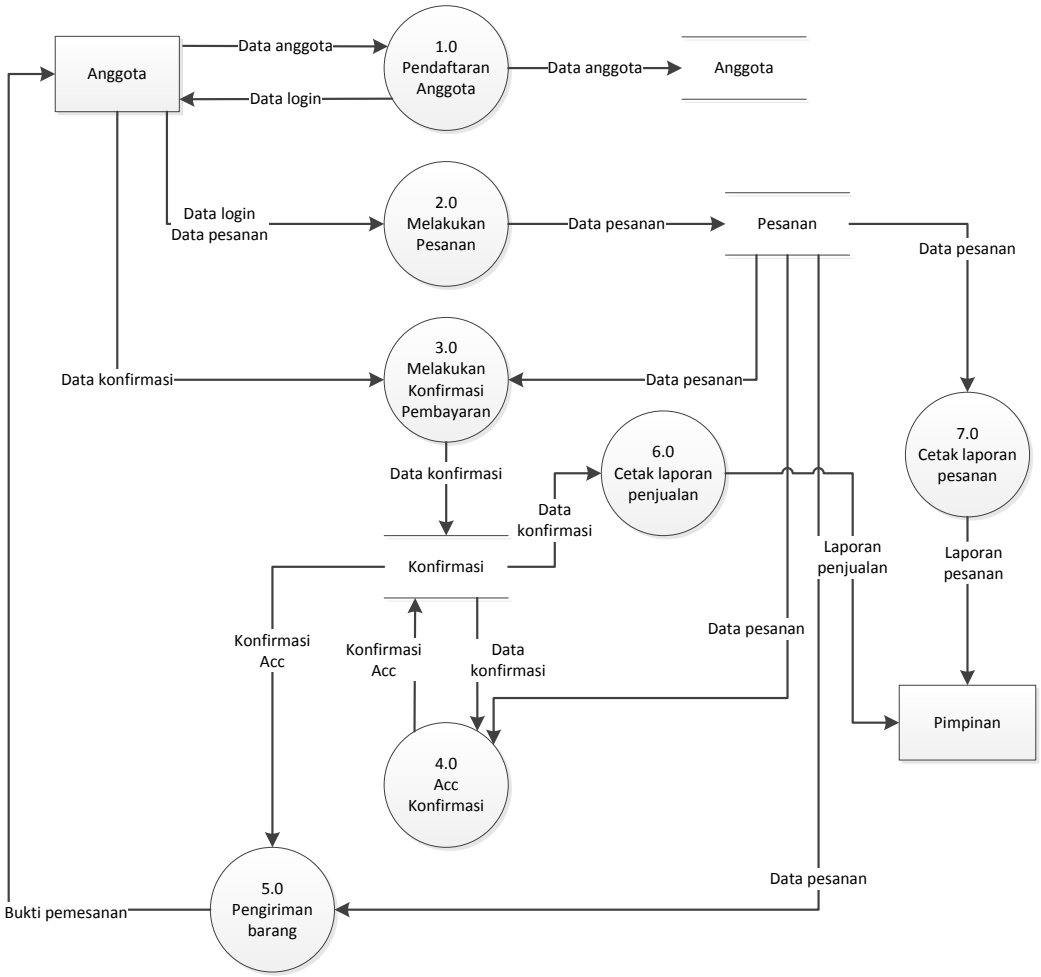
Diagram konteks adalah lingkup suatu sistem, yaitu keterkaitan sistem dengan lingkungan. Lingkup ini ditentukan dari besarnya pengaruh data yang diterima dan informasi yang dihasilkan lingkungan ini diwakili oleh entitas-entitas luar, dimana digambarkan tentang entitas yang memberikan sesuatu kepada atau dari sitem.




Gambar 4.1 Diagram Konteks Yang Diusulkan

#### 4.1.3.2 Data Flow Diagram

Data flow diagram adalah referentasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan sebuah sistem yang telah ada atau baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.

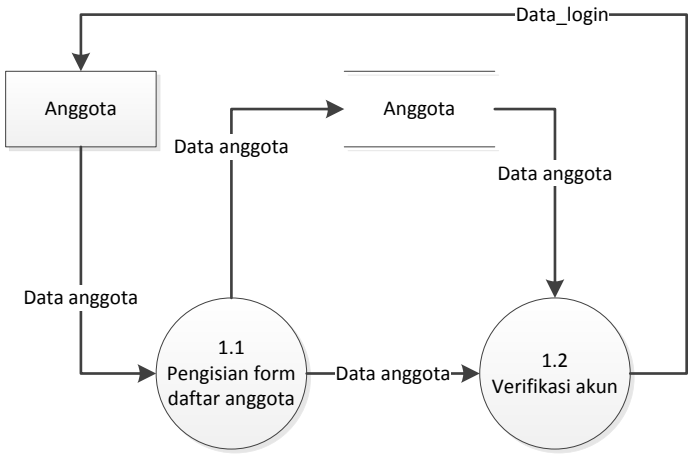



Gambar 4.2 DFD Level 0 Yang Diusulkan

#### 4.1.3.2.1 DFD Level 1

### a. DFD Level 1 Proses 1

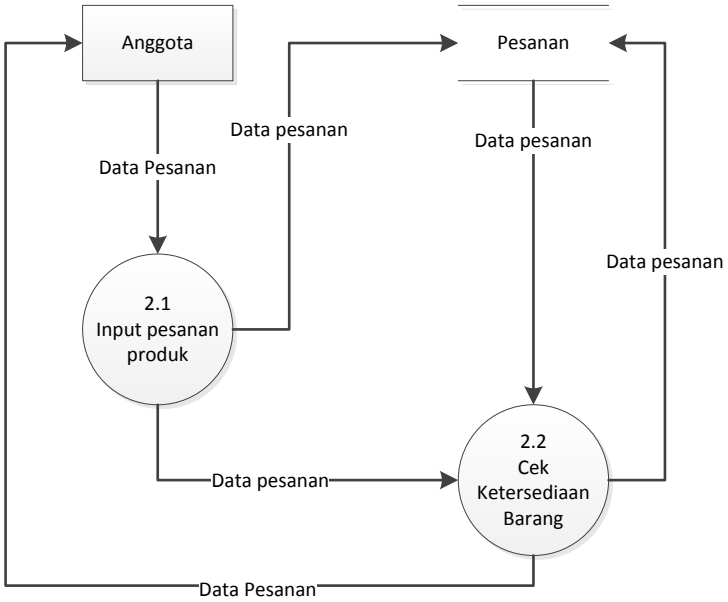
Dibawah ini merupakan data flow diagram level 1 proses 1:




Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses 1 Yang Diusulkan

**b. DFD Level 1 Proses 2**

Dibawah ini merupakan data flow diagram level 1 proses 2:




Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 2 Yang Diusulkan

### 4.1.3.3 Kamus Data

Kamus data adalah penjabaran dari aliran aliran data yang ada di dalam sebuah data flow diagram.

1. Kamus Data Pendaftaran Anggota

Nama Arus Data : Pendaftaran Anggota

Alias : Data Anggota

Arus Data : Entitas 1 – Proses1, proses 1 – tabel 1, proses 1 – entitas 1

2. Kamus Data Melakukan Pesanan

Nama Arus Data : Data Pesanan, Data Login

Alias : Data Pesanan, Data Login

Arus Data : Entitas 1 – proses 2, proses 2 – tabel 2, tabel 2 – proses 3, tabel 2 – proses 4, tabel 2 – proses 5, tabel 2 – proses 7

3. Kamus Data Melakukan Konfirmasi Pembayaran

Nama Arus Data : Data Konfirmasi

Alias : Data Konfirmasi

Arus Data : Entitas 1 – proses 3, proses 3 – tabel 3, tabel 3 – proses 4, proses 4 – entitas 2, tabel 3 – proses 6

4. Kamus Data Acc Konfirmasi

Nama Arus Data : Konfirmasi Acc

Alias : Konfirmasi Acc

Arus Data : Proses 4 – tabel 3, tabel 3 – proses 5

5. Kamus Data Pengiriman Barang

Nama Arus Data : Bukti Pemesanan

Alias : -

Arus Data : Proses 5 – entitas 1

6. Kamus Data Cetak Laporan Penjualan

Nama Arus Data : Laporan Penjualan

Alias : -

Arus Data : Proses 6 – Entitas 3

7. Kamus Data Cetak Laporan Pesanan

Nama Arus Data : Laporan Pesanan

Alias : -

Arus Data : Proses 7 – Entitas 3

### 4.1.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data ini dibuat dengan tujuan untuk mengidentifikasi isi atau struktur dari tiap tiap file yang telah digunakan pada database.

#### 4.1.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi tabel – tabel yang menunjukan *entity* dan relasinya yang berfungsi untuk menghilangkan *redudansi* data, menentukan *key* yang unik untuk mengakses data atau merupakan pembentukan *relation* sedemikian rupa sehingga *database* tersebut mudah dimodifikasi.

**a. Tujuan dari Normalisasi**

- Untuk menghilang kerangkapan data
- Untuk mengurangi kompleksitas
- Untuk mempermudah pemodifikasian data

**b. Proses Normalisasi**

- Data diuraikan dalam bentuk table, selanjutnya dianalisis berdasarkan persyaratan tertentu ke beberapa tingkat

- Apabila table yang diuji belum memenuhi persyaratan tertentu, maka table tersebut perlu dipecah menjadi beberapa table yang lebih sederhana sampai memenuhi bentuk yang optimal.

**c. Tahapan Normalisasi**

Tahapan normalisasi dimulai dari tahap paling ringan (1NF) hingga paling ketat (5NF). Biasanya hanya sampai pada tingkat (3NF) atau BCNF karena sudah cukup memadai untuk menghasilkan tabel – tabel yang berkualitas baik

**Bentuk Normal Kesatu (1NF)**

- Bentuk normal 1NF terpenuhi apabila sebuah tabel tidak memiliki atribut bernilai banyak (*multivalued attribute*), atribut composite atau kombinasinya dalam domain data yang sama
- Setiap atribut dalam tabel tersebut harus bernilai *atomic* (tidak dapat dibagi-bagi lagi)

**Bentuk Normal Kedua (2NF)**

- Bentuk normal 2NF terpenuhi dalam sebuah tabel jika telah memenuhi bentuk 1NF, dan semua atribut selain primary key, secara utuh memiliki Functional Dependency pada primary key
- Sebuah tabel tidak memenuhi 2NF, jika ada atribut yang ketergantungannya ( Functionak Dependecy ) hanya bersifat parsial saja (hanya tergantung pada sebagian dari primary key)
- Jika tedapat atribut yang tidak memiliki ketergantungan terhadap primary key, maka atribut harus dipindahkan atau dihilangkan

**Bentuk Normal Ketiga (3NF)**

- Bentuk normal 3NF terpenuhi jika telah memenuhi bentuk 2NF, dan jika tidak atribut *non primary key* yang ketergantungan terhadap atribut *non primary key* yang lainnya

**1. Bentuk Unnormalisasi**

{kode_kategori, nama_kategori, kode_kategori, kode_satuan nomor_produk, kode_produk, nama_produk, nomor_urut_produk, kode_produk, kode_ukuran, warna, berat, harga, stock, deskripsi, nomor_urut_pesanan_detil, nomor_pesanan, nomor_urut_produk, jumlah, harga, status, nomor_urut_pesanan, nomor_pesanan, penerima, kode_kota, alamat, pos, telepon, username, email, harga, total, status, tanggal_pesan, tanggal_batas, kode_ukuran, nama_ukuran, kode_satuan, nama_satuan, kode_provinsi, kode_kota, nama_kota, harga, nomor_pesanan, nomor_transfer, nama_pengirim, tanggal_bayar,tanggal_konfirmasi_anggota, tanggal_konfirmasi_admin, bank, cabang, status, kode_provinsi, nama_provinsi, nama_lengkap, kode_kota, alamat, pos, telepon, username, email, sandi, tanya, jawab, status}

**2. Bentuk Normal Pertama ( 1NF )**

**{**kode_kategori**,** nama_kategori, kode_satuan, nomor_produk, kode_produk, nama_produk, nomor_urut_produk, kode_ukuran, warna, berat, harga, stock, deskripsi, nomor_urut_pesanan_detil, nomor_pesanan, jumlah, harga, status, nomor_urut_pesanan, penerima,

kode_kota, alamat, pos, telepon, username, email, harga, total, status, tanggal_pesan, tanggal_batas, nama_ukuran, nama_satuan, kode_provinsi, nama_kota, harga, nomor_transfer, nama_pengirim, tanggal_bayar,tanggal_konfirmasi_anggota, tanggal_konfirmasi_admin, bank, cabang, status, kode_provinsi, nama_provinsi, nama_lengkap, sandi, tanya, jawab **}**

**3. Bentuk Normal Kedua ( 2NF )**

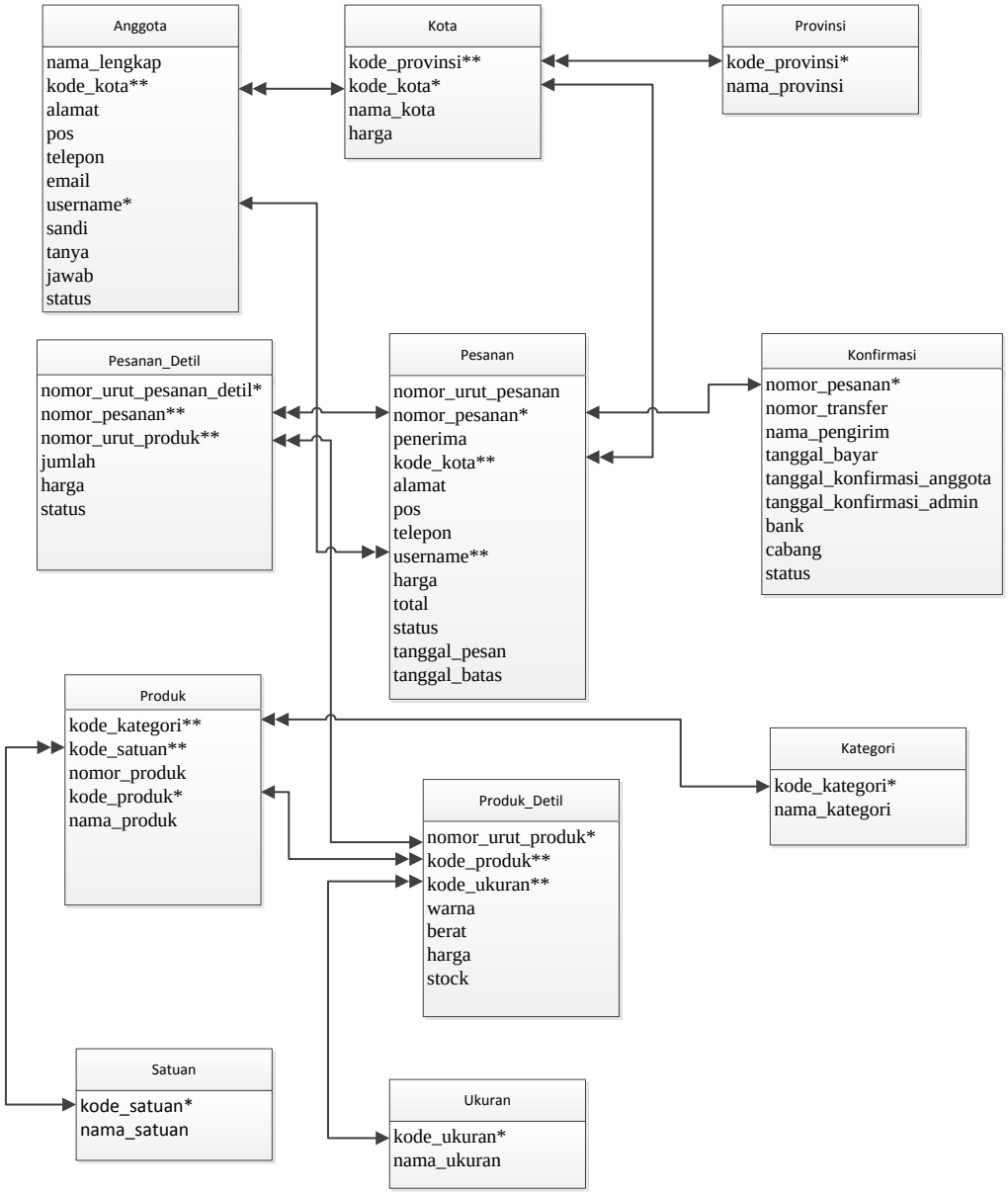
- Tabel Produk : { kode_kategori, nama_kategori, kode_satuan, nomor_produk, kode_produk*, nama_produk, nomor_urut_produk, kode_ukuran, warna, berat, harga, stock, deskripsi }
- Tabel Pesanan : { nomor_urut_pesanan, nomor_pesanan*, penerima, kode_kota, alamat, pos, telepon, email, harga, total, status, tanggal_pesan, tanggal_batas, nomor_urut_pesanan_detil, nomor_urut_produk, jumlah, harga, status, nomor_transfer, nama_pengirim, tanggal_bayar, tanggal_konfirmasi_anggota, tanggal_konfirmasi_admin, bank, cabang, nama_lengkap, sandi, tanya, jawab, kode_provinsi, nama_kota, harga, nama_provinsi }

**4. Bentuk Normal Ketiga ( 3NF )**

- Pesanan { nomor_urut_pesanan, nomor_pesanan*, penerima, kode_kota**, alamat, pos, telepon, username**, harga, total, status, tanggal_pesan, tanggal_batas }
- Pesanan Detail { nomor_urut_pesanan_detil*, nomor_pesanan**, nomor_urut_produk**, jumlah, harga, status }

- Konfirmasi { nomor_pesanan*, nomor_transfer, nama_pengirim, tanggal_bayar,tanggal_konfirmasi_anggota ,tanggal_konfirmasi_admin, bank, cabang, status }
- Produk Detail { nomor_urut_produk*, kode_produk**, kode_ukuran**, warna, berat, harga, stock, deskripsi }
- Produk { kode_kategori**, kode_satuan**, nomor_produk, kode_produk*, nama_produk }
- Kategori { kode_kategori*, nama_kategori }
- Anggota { nama_lengkap, kode_kota**, alamat, pos, telepon, username*, email, sandi, tanya, jawab, status }
- Kota { kode_provinsi**, kode_kota*, nama_kota, harga }
- Provinsi { kode_provinsi*, nama_provinsi }
- Ukuran { kode_ukuran*, nama_ukuran }
- Satuan { kode_satuan*, nama_satuan}

### 4.1.4.2 Relasi Tabel




Gambar 4.5 Relasi Tabel

#### 4.1.4.3 Entitas Relationship Diagram

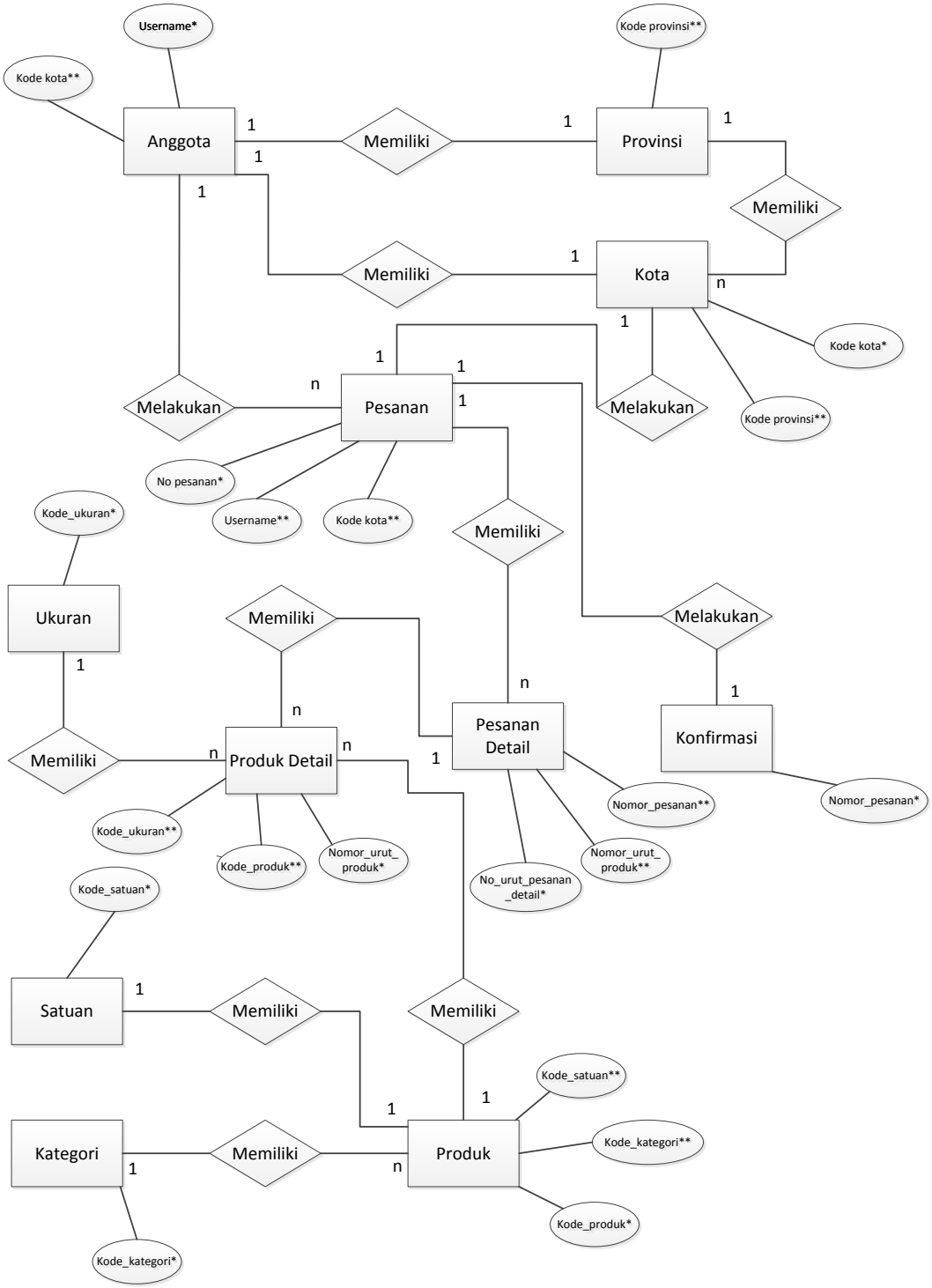
ERD terbentuk dari entitas dan relasi sehingga dalam hal ini ERD merupakan himpunan entitas-entitas dan himpunan relasi yang dideskripsikan lebih jauh melalui sejumlah aribut-atribut yang menggambarkan seluruh fakta dari sistem yang ditinjau, Ada 3 jenis hubungan dari ERD, yaitu :

a. 1 – 1 : Menunjukan hubungan satu ke satu

b. 1 - n : Menunjukan hubungan satu ke banyak

c. n – 1 : Menunjukan hubungan banyak ke satu

d. n – n : Menunjukan hubungan banyak ke banyak




Gambar 4.6 Entity Relation Diagram

#### 4.1.4.4 Struktur File

Struktur file adalah penggambaran tentang file file dalam table sehingga dapat dilihat bentuk file file tersebut baik field fieldnya, tipe datanya serta ukuran dari data tersebut. Berikut ini adalah struktur file pada Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang pada Humblezing Store

Tabel 4.1 Anggota

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Nama_lengkap | Varchar | 35 | |
| Kode_kota | Varchar | 5 | ** |
| Alamat | Text | | |
| Pos | Varchar | 5 | |
| Telepon | Varchar | 12 | |
| Username | Varchar | 10 | * |
| Email | Varchar | 50 | |
| Sandi | Varchar | 100 | |
| Tanya | Text | | |
| Jawab | Text | | |
| Status | Int | 11 | |

Tabel 4.2 Kota

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Kode_provinsi | Varchar | 5 | ** |
| Kode_kota | Varchar | 5 | * |
| Nama_anggota | Varchar | 35 | |
| Harga | Double | | |

Tabel 4.3 Provinsi

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Kode_provinsi | Varchar | 5 | * |
| Nama_provinsi | Varchar | 35 | |

Tabel 4.4 Pesanan Detail

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Nomor_urut_pesanan_detail | Int | 11 | * |
| Nomor_pesanan | Varchar | 25 | ** |
| Nomor_urut_produk | Int | 11 | ** |
| Jumlah | Int | 11 | |
| Harga | Double | | |
| Status | Int | 11 | |

Tabel.4.5 Pesanan

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Nomor_urut_pesanan | Int | 11 | |
| Nomor_pesanan | Varchar | 25 | * |
| Penerima | Varchar | 35 | |
| Kode_kota | Varchar | 5 | ** |
| Alamat | Text | | |
| Pos | Varchar | 5 | |
| Telepon | Varchar | 12 | |
| Username | Varchar | 10 | ** |
| Harga | Double | | |
| Total | Double | | |
| Status | Int | 11 | |
| Tanggal_pesan | Date | | |
| Tanggal_batas | Date | | |

Tabel 4.6 Konfirmasi

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Nomor_pesanan | Varchar | 25 | * |
| Nomor_transfer | Varchar | 15 | |
| Nama_pengirim | Varchar | 35 | |
| Tanggal_bayar | Date | | |
| Tanggal_konfirmasi_anggota | Date | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Tanggal_konfirmasi_admin | Date | | |
| Bank | Varchar | 35 | |
| Cabang | Varchar | 35 | |
| Status | Int | 11 | |

Tabel 4.7 Produk

| **Field Name** | **Type** | **Size** | **Key** |
|---|---|---|---|
| Kode_kategori | Varchar | 3 | ** |
| Kode_satuan | Varchar | 3 | ** |
| Nomor_produk | Int | 11 | |
| Kode_produk | Varchar | 6 | * |
| Nama_produk | Varchar | 35 | |

Tabel 4.8 Produk Detail

| **Field Name** | **Type** | **Size** | **Key** |
|---|---|---|---|
| Nomor_urut_produk | Int | 11 | * |
| Kode_produk | Varchar | 6 | ** |
| Kode_ukuran | Varchar | 3 | ** |
| Warna | Varchar | 25 | |
| Berat | Float | | |
| Harga | Double | | |
| Stock | Int | 11 | |
| Deskripsi | Text | | |

Tabel 4.9 Kategori

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Kode_kategori | Varchar | 3 | * |
| Nama_kategori | Varchar | 35 | |

Tabel 4.10 Satuan

| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Kode_satuan | Varchar | 3 | * |
| Nama_satuan | Varchar | 35 | |

Tabel 4.11 Ukuran

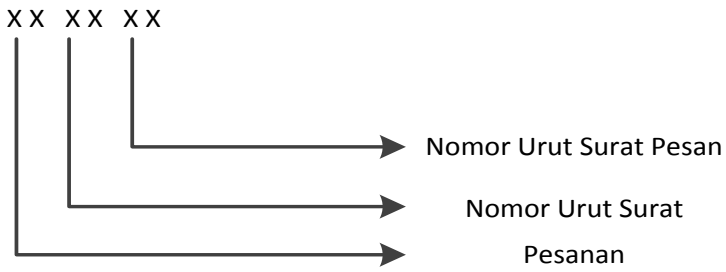
| Field Name | Type | Size | Key |
|---|---|---|---|
| Kode_ukuran | Varchar | 3 | * |
| Nama_ukuran | Varchar | 35 | |

#### 4.1.4.5 Kodifikasi

Pengkodean ini berfungsi untuk mendefinisikan suatu objek secara singkat, mengklasifikaskan data. Selain itu, kode dapat ditentukan dari kumpulan huruf, angka dan karakter khusus. Pada sistem informasi penjualan dan persediaan barang ini terdapat urutan pengkodean yang digunakan sebagai berikut :

1. Kodifikasi Surat Pesanan

   Kode Surat Pesanan :




Contoh :

FP0009

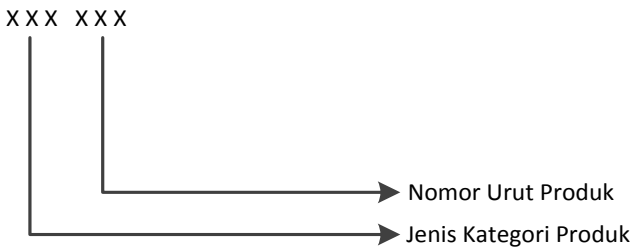
FP : Faktur Pesanan

00 : Nomor Urut Surat

09 : Nomor Urut Pesanan

2. Kodifikasi Produk

Kode Produk :




Contoh :

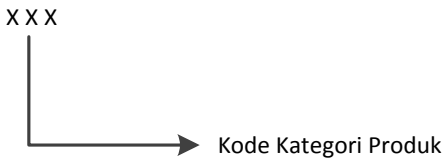
Jck001

Jck : Jenis Kategori Produk

001 : Nomor Urut Produk

3. Kodifikasi Kategori

   Kode Kategori :

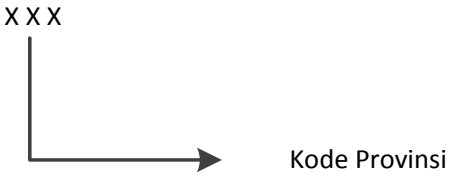



   Contoh :

   JCK : Jacket

4. Kodifikasi Provinsi

   Kode Provinsi :




   Contoh :

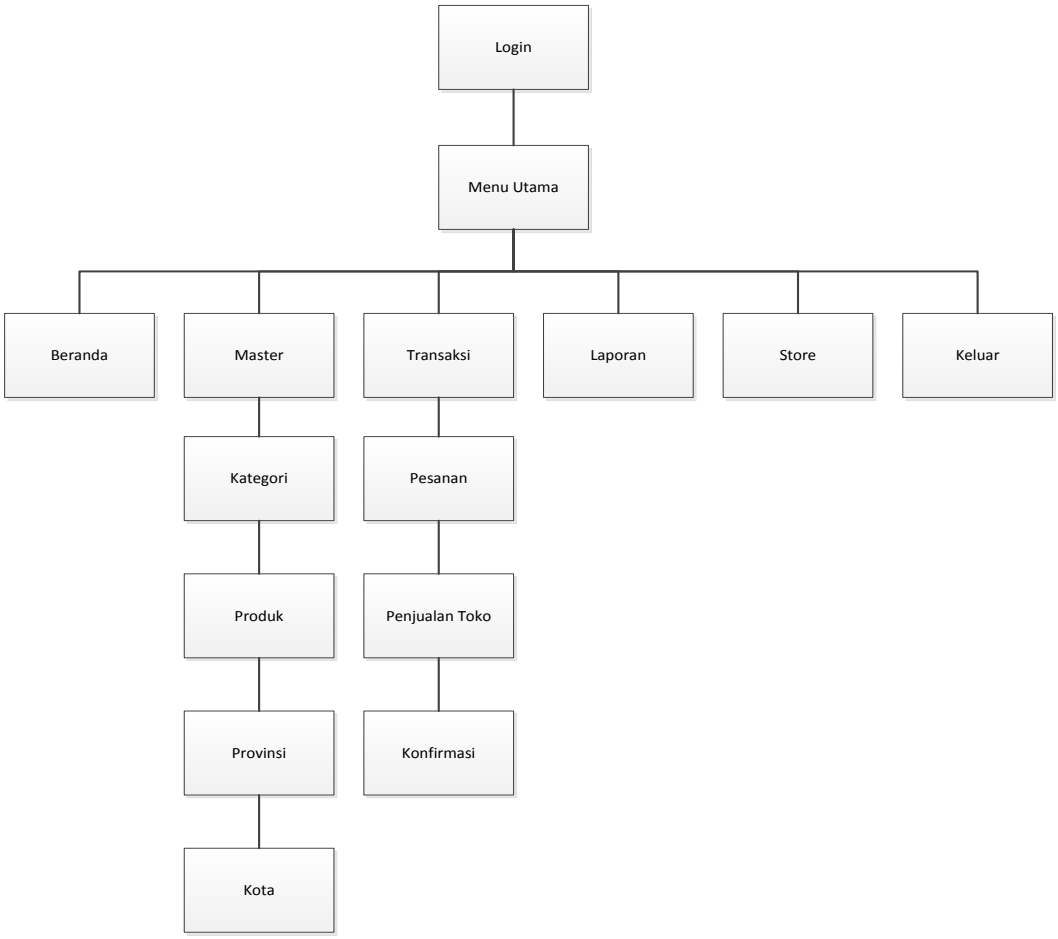
   JKT : DKI Jakarta

## 4.2 Perancangan Antar Muka

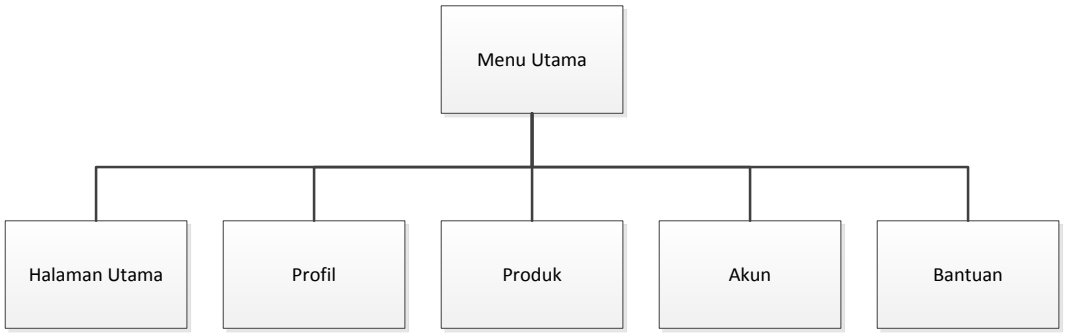
Perancangan antarmuka dirancang untuk memudahkan pemakai dalam mengakses informasi yang dibutuhkan.

### 4.2.1 Struktur Menu

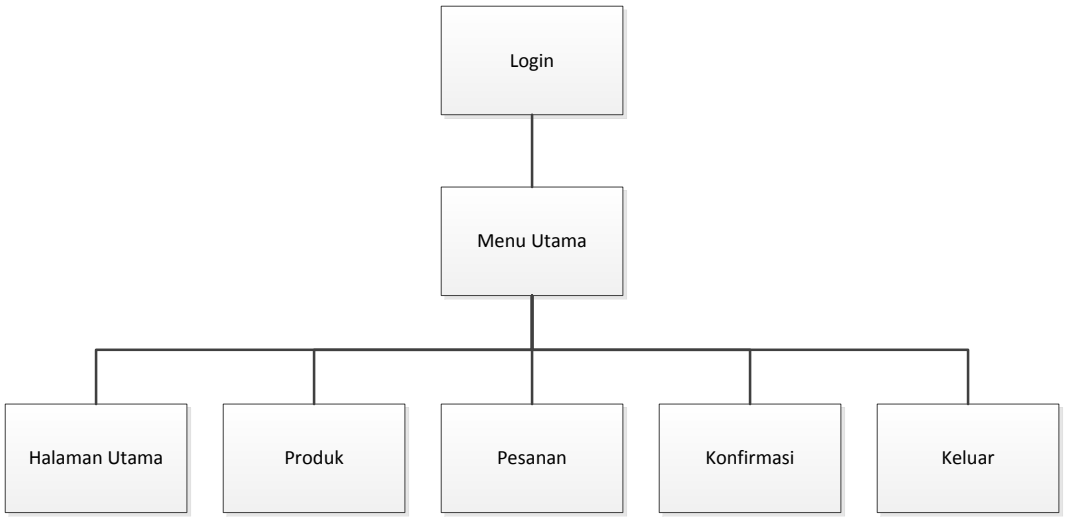
Rancangan struktur menu dibuat untuk memudahkan user dalam melakukan penggunaan fungsi – fungsi program yang ada pada sistem ini. Adapun struktur menu dari aplikasi yang dibuat dapat dilihat pada gambar berikut :




Gambar 4.7 Rancangan Menu Beranda Admin




Gambar 4.8 Rancangan Menu Beranda Website

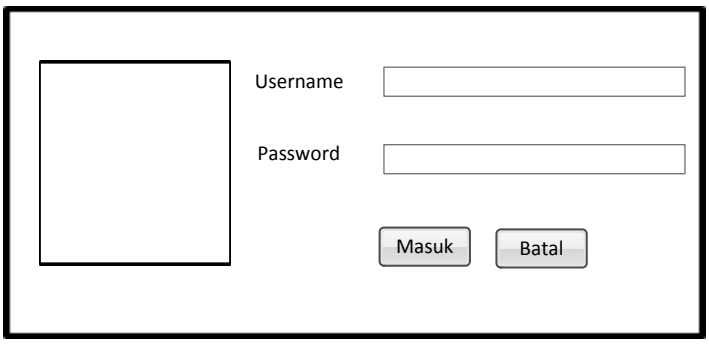



Gambar 4.9 Rancangan Menu Beranda Website Setelah Login

### 4.2.2 Perancangan Input

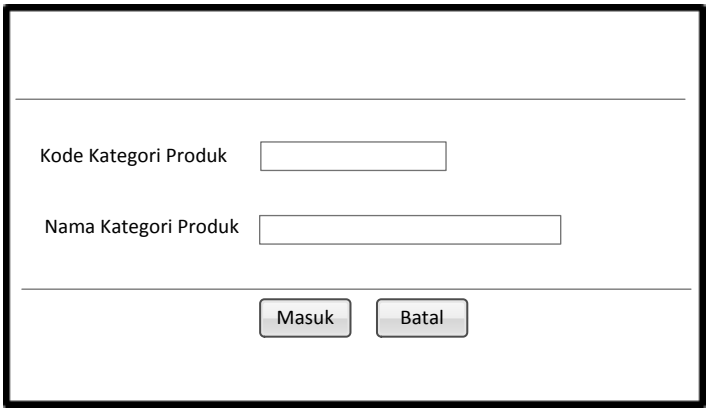
Untuk mencegah ketidakakuratan dari suatu hasil sistem informasi maka perlu mempertimbangkan data apa yang harus diinputkan kedalam sistem, sehingga hasilnya dapat berguna secara optimal dalam pengambilan keputusan khususnya penyelesaian suatu permasalahan yang dihadapi. Adapun rancangan inputnya adalah sebagai berikut :

1. Rancangan input login



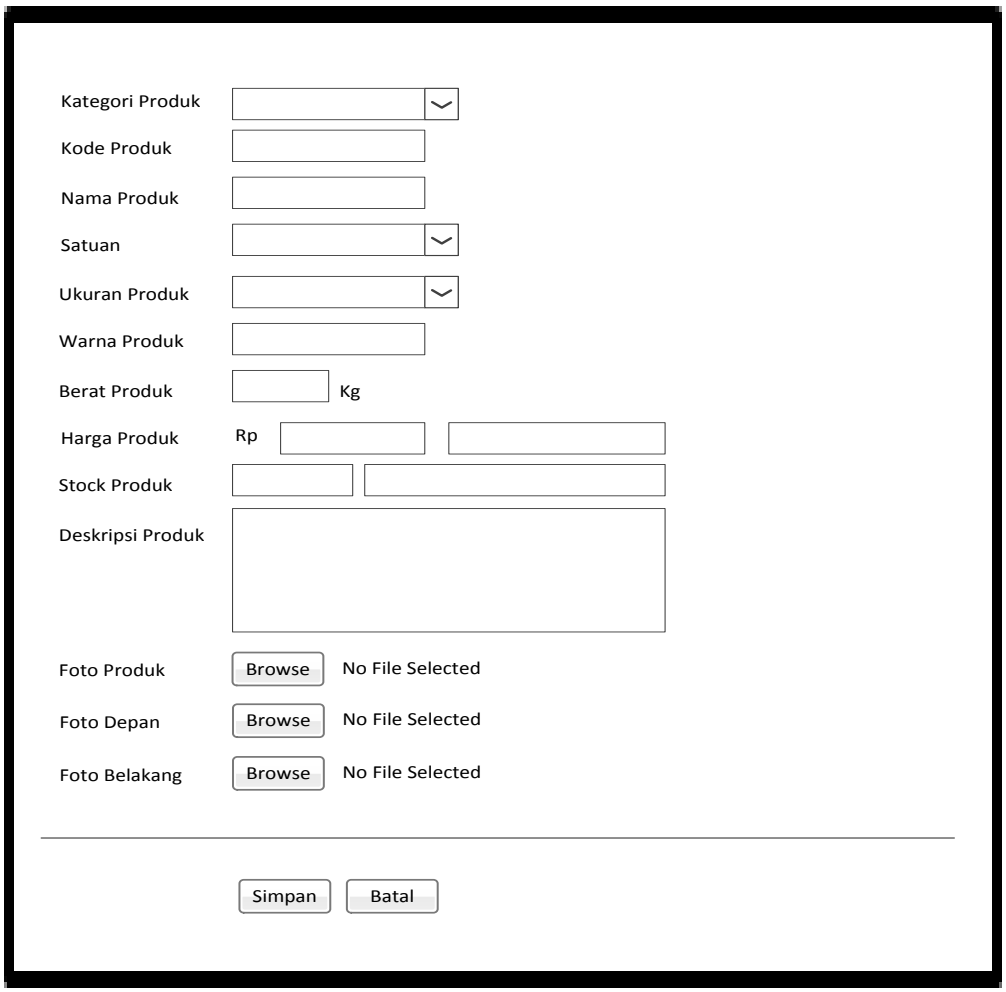

Gambar 4.10 Perancangan form login

2. Perancangan input kategori barang



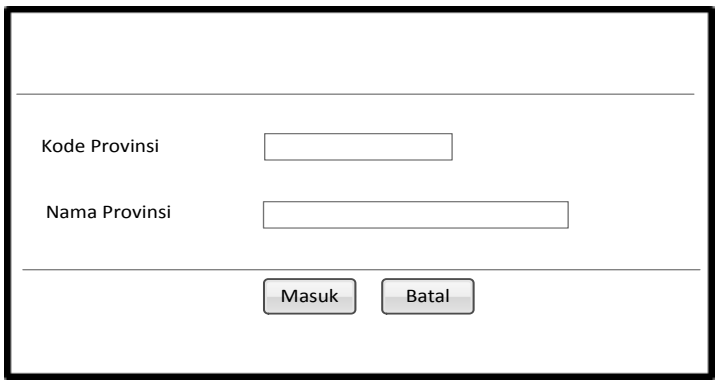

Gambar 4.11 Perancangan form input kategori barang

3. Perancangan input produk barang



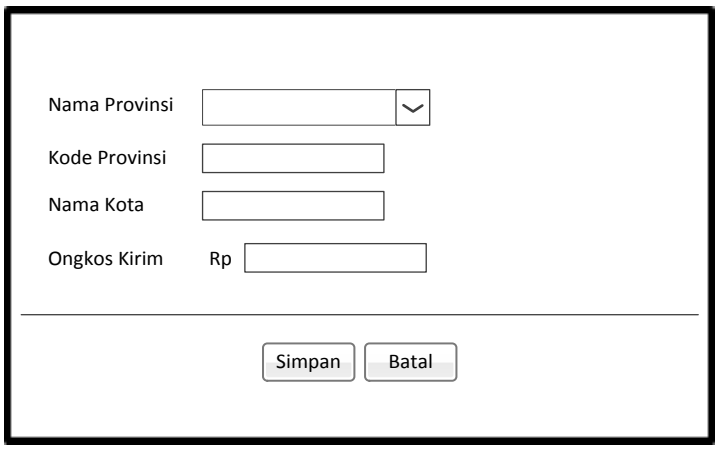

Gambar 4.12 Perancangan form input produk

4. Perancangan input provinsi




Gambar 4.13 Perancangan form input provinsi

5. Perancangan input kota



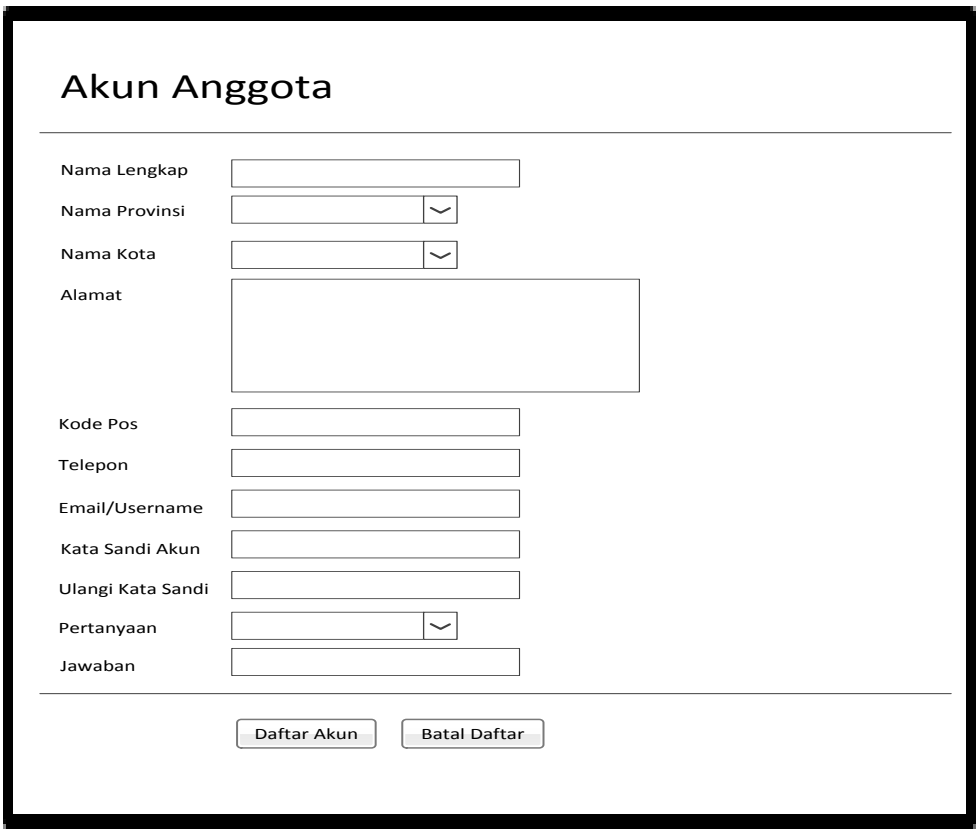

Gambar 4.14 Perancangan form input provinsi

6. Perancangan input login akun



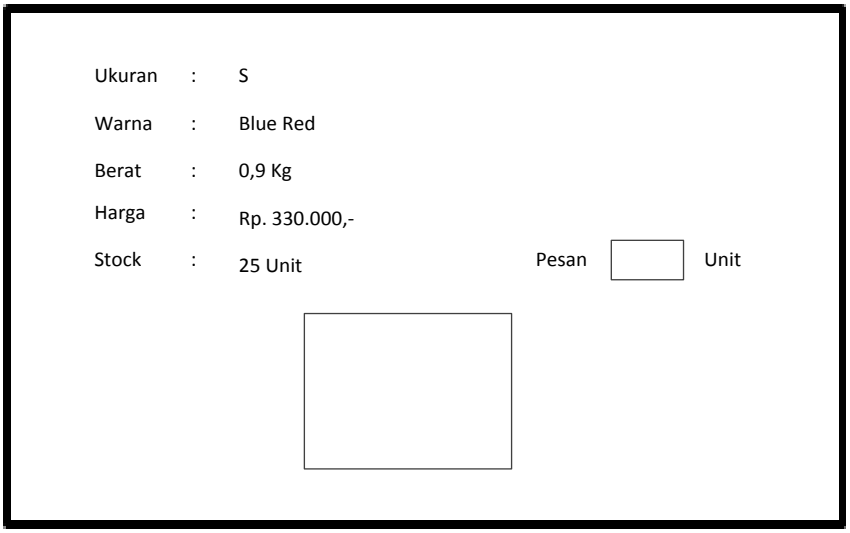

Gambar 4.15 Perancangan input login akun

7. Perancangan input daftar akun




Gambar 4.16 Perancangan input daftar akun

8. Perancangan input jumlah pesanan




Gambar 4.17 Perancangan input jumlah pesanan

9. Perancangan input konfirmasi pembayaran

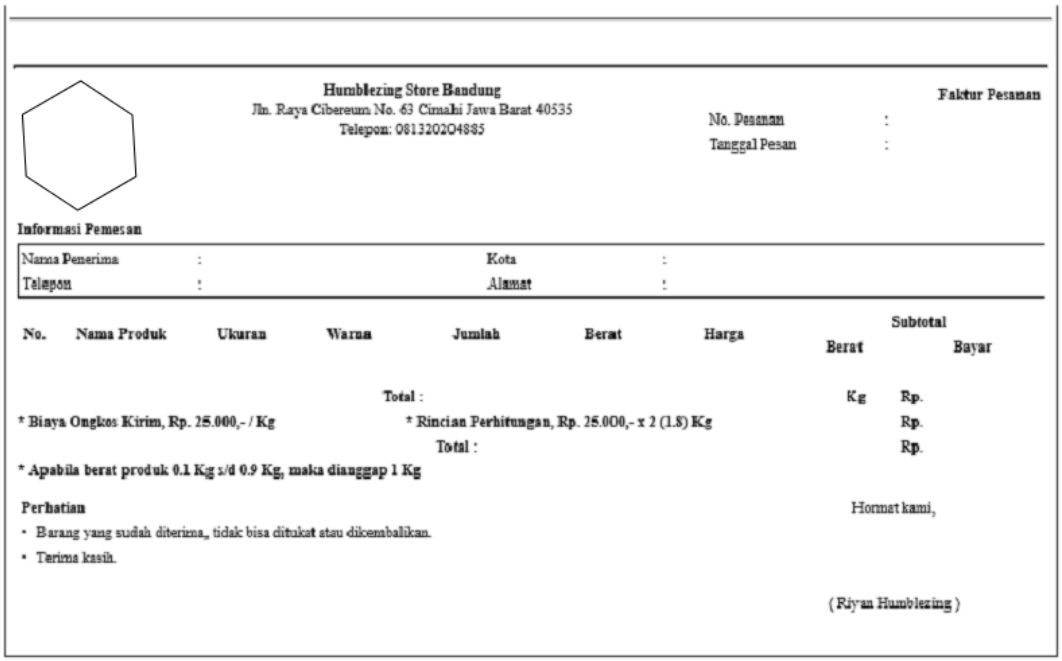



Gambar 4.18 Perancangan input konfirmasi pembayaran

### 4.2.3 Perancangan Output

1. Surat Pesanan

   Semua data pesanan yang diinput akan dicetak, dan dikirim ke pemesan berdasarkan alamat pemesanan, berikut rancangan output dari form pemesanan :



**Humblezing Store Bandung**
Jln. Raya Cibereum No. 63 Cimahi Jawa Barat 40535
Telepon: 08132020485

**Faktur Pesanan**

No. Pesanan :
Tanggal Pesan :

**Informasi Pemesan**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Nama Penerima | : | Kota | : |
| Telepon | : | Alamat | : |

| No. | Nama Produk | Ukuran | Warna | Jumlah | Berat | Harga | Subtotal Berat | Subtotal Bayar |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | |

Total : Kg Rp.

* Biaya Ongkos Kirim, Rp. 25.000,- / Kg * Rincian Perhitungan, Rp. 25.000,- x 2 (1.8) Kg Rp.

Total : Rp.

* Apabila berat produk 0.1 Kg s/d 0.9 Kg, maka dianggap 1 Kg

**Perhatian**

- Barang yang sudah diterima, tidak bisa ditukar atau dikembalikan.
- Terima kasih.

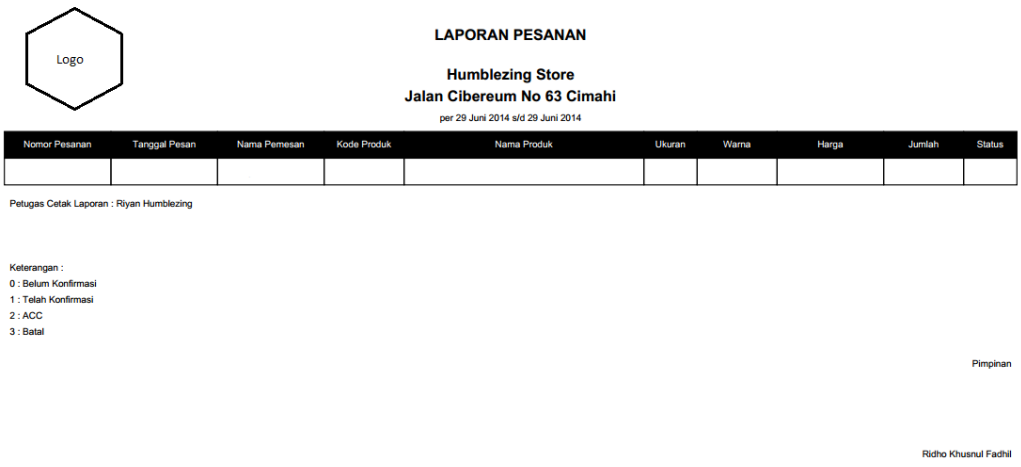
Hormat kami,

( Riyan Humblezing )

Gambar 4.19 Perancangan form output surat bukti pemesanan

laporan penjualan

Semua data transaksi penjualan yang diinput akan dicetak berdasarkan laporan penjualan per bulan, berikut rancangan output dari form pemesanan :



Logo

**LAPORAN PESANAN**

**Humblezing Store**
**Jalan Cibereum No 63 Cimahi**

per 29 Juni 2014 s/d 29 Juni 2014

| Nomor Pesanan | Tanggal Pesan | Nama Pemesan | Kode Produk | Nama Produk | Ukuran | Warna | Harga | Jumlah | Status |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |

Petugas Cetak Laporan : Riyan Humblezing

Keterangan :
0 : Belum Konfirmasi
1 : Telah Konfirmasi
2 : ACC
3 : Batal

Pimpinan

Ridho Khusnul Fadhil

Gambar 4.20 Perancangan form laporan pesanan

2. Laporan Pesanan

Semua data pesanan yang diinput akan dicetak, dan dikirim ke pemesan berdasarkan alamat pemesanan, berikut rancangan output dari form pemesanan :




Gambar 4.21 Perancangan form laporan penjualan

## 4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan desain system dibawah ini menjelaskan bahwa user melalui web browser meminta informasi atau melakukan inputan / transaksi pada aplikasi yang terdapat pada web server, web server akan melayani permintaan tersebut dengan mengambil / menginputkan data – data pada database dan akan mengirimkan balasan berupa informasi yang diminta

Dibawah ini merupakan rancangan jaringan offline yang akan digunakan di Humblezing Store :




Gambar 4.22 Perancangan arsitektur jaringan

## 4.4 Implementasi

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termask program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan. Implementasi Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data yang digunakan adalah MySQL. Aplikasi PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai *platform* sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan pada perangkat keras PC (*Personal Computer*) dengan sistem operasi *Microsoft Windows 8*.

### 4.4.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Proses yang dilakukan adalah pendataan produk, pengelolaan pesanan, pengelolaan penjualan, mengatur kategori produk, pembuatan laporan
2. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Barang pada Humblezing Store adalah MySQL

### 4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan perangkat lunak, adapun perangkat lunak yang dibutuhkan yaitu :

a. *Network Operating System* *: Microsoft Windows 8*
b. *Software Support* *: Xampp Version 1.7.3*
c. *Web Browser* *: Google Chorme, Mozilla Firefox*
d. *Text Editor* *: Adobe Dreamweaver CS3*
e. *Drawing Program* *: Microsoft Visio 2010*
f. *Documentation* *: Foxit Reader*

### 4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras merupakan hal yang sangat penting karena nantinya sistem akan berjalan apabila didukung oleh perangkat keras yang sesuai dengan kebutuhan sistem perangkat lunak, oleh karena itu perlu dilakukan penetapan kebutuhan perangkat khususnya yang berfungsi sebagai server atau penyedia layanan.

Adapun hal – hal yang diperlukan untuk mendukung jalannya sistem ini :

a. *Processor* *: Intel®Penti um®dual-core processor T2400@ 2.0 Ghz*
b. *HDD* *: 500Gb*
c. *Device* *: Printer, Mouse*
d. *RAM* *: 2Gb*

### 4.4.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data yang dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana. DBMS yang digunakan adalah MySQL. Berikut ini adalah struktur database dari Humblezing Store :

```
-- Host: localhost
-- Database: `humblezing`
-- Table structure for table `admin`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `nomor_urut_admin` int(11) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `namauser` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `sandi` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`namauser`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `anggota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `anggota` (
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_kota` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `sandi` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanya` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jawab` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`email`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `kategori`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `kode_kategori` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_kategori` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `konfirmasi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `nomor_pesanan` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nomor_transfer` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tanggal_bayar` date NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi_anggota` date NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi_admin` date NOT NULL,
  `bank` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `cabang` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomor_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `kota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `kode_provinsi` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_kota` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kota`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `pesanan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `nomor_urut_pesanan` int(11) NOT NULL,
```

```
  `nomor_pesanan` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `penerima` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_kota` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `tanggal_batas` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomor_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- --------------------------------------------------------
-- Table structure for table `pesanan_detil`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_detil` (
  `nomor_urut_pesanan_detil` int(11) NOT NULL,
  `nomor_pesanan` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nomor_urut_produk` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
```

```
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomor_urut_pesanan_detil`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- ------------------------------------------------------
-- Table structure for table `produk`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `kode_kategori` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_satuan` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nomor_produk` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- ------------------------------------------------------
-- Table structure for table `produk_detil`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk_detil` (
  `nomor_urut_produk` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_ukuran` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
```

```
  `harga` double NOT NULL,
  `stock` int(11) NOT NULL,
  `deskripsi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomor_urut_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- ------------------------------------------------------
-- Table structure for table `provinsi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `kode_provinsi` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_provinsi` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_provinsi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- ------------------------------------------------------
-- Table structure for table `satuan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `satuan` (
  `kode_satuan` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_satuan` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_satuan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-- ------------------------------------------------------
```

**-- Table structure for table `ukuran`**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `kode_ukuran` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_ukuran` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_ukuran`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

### 4.4.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk bagian Admin / bagian penjualan dengan konsumen.

1. Halaman Login

   Implementasi halaman login dibuat bentuk file program dengan berekstensi. PHP dapat dilihtsa pada table dibawah berikut:

Tabel 4.12 Implementasi Halaman Login

| Halaman Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Login | Pada halaman ini terdapat layanan verifikasi akses halaman admin / user agar terjaganya keamanan halaman | Log.php |

| | | |
|---|---|---|
| | admin/user | |

2. Halaman Admin

Implementasi halaman admin dibentuk file program berekstensi PHP agar dapat dilihat pada tabel dibawah berikut :

Tabel 4.13 Implementasi Halaman Admin

| Halaman Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Beranda | Halaman utama yang menampilkan halaman admin | Brn.php |
| Kategori | Halaman menu untuk menginput nama kategori produk | Ktr.php |
| Produk | Halaman menu untuk menginputkan data produk | Prd.php |
| Provinsi | Halaman menu untuk menginput nama provinsi | Prv.php |
| Kota | Halaman menu untuk menginputkan nama kota | Kta.php |
| Pesanan | Halaman menu untuk melihat status penjualan produk | Psn.php |
| Penjualan | Halaman menu untuk | Pnj.php |

| | | |
|---|---|---|
| | melihat data penjualan produk | |
| Konfirmasi | Halaman menu untuk mengkonfirmasi pesanan pelanggan | Knf.php |
| Laporan | Halaman menu untuk melihat laporan pembelian dan penjualan per bulan | Lpr.php |

3. Halaman User

Implementasi halaman user dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel dibawah berikut:

Tabel 4.14 Implementasi Halaman User

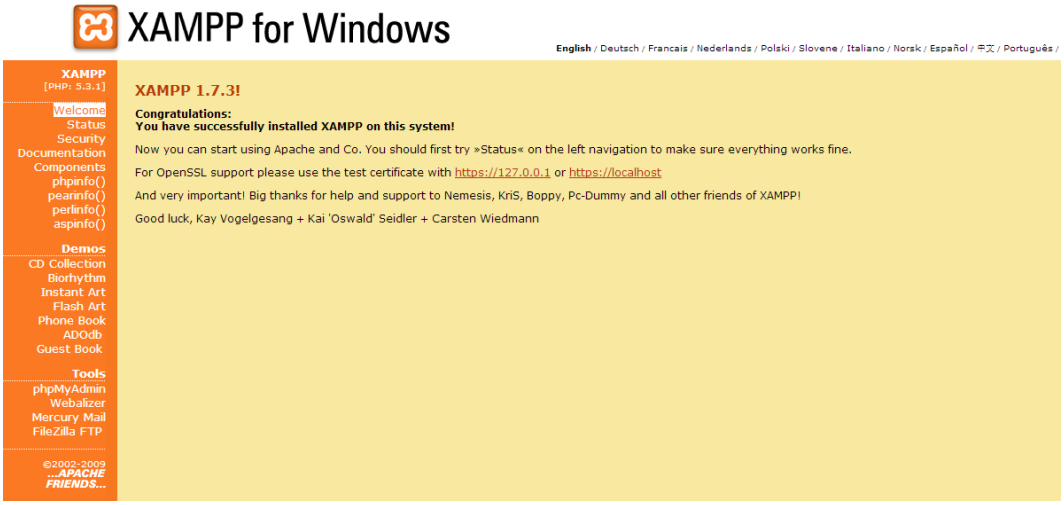
| Halaman Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Halaman Utama | Halaman utama website | Brn.php |
| Profil | Halaman menu yang isinya merupakan tentang perusahaan | Prf.php |
| Produk | Halaman menu yang isinya menampilkan beberapa produk | Prd.php |
| Akun | Halaman menu apabila | Agt.php |

| | | |
|---|---|---|
| | user akan melakukan login atau mendaftar untuk membuat akun baru | |
| Bantuan | Halaman menu untuk membantu user apabila user masih belum mengerti untuk melakukan transaksi | Bnt.php |

### 4.4.6 Implementasi Instalasi Program

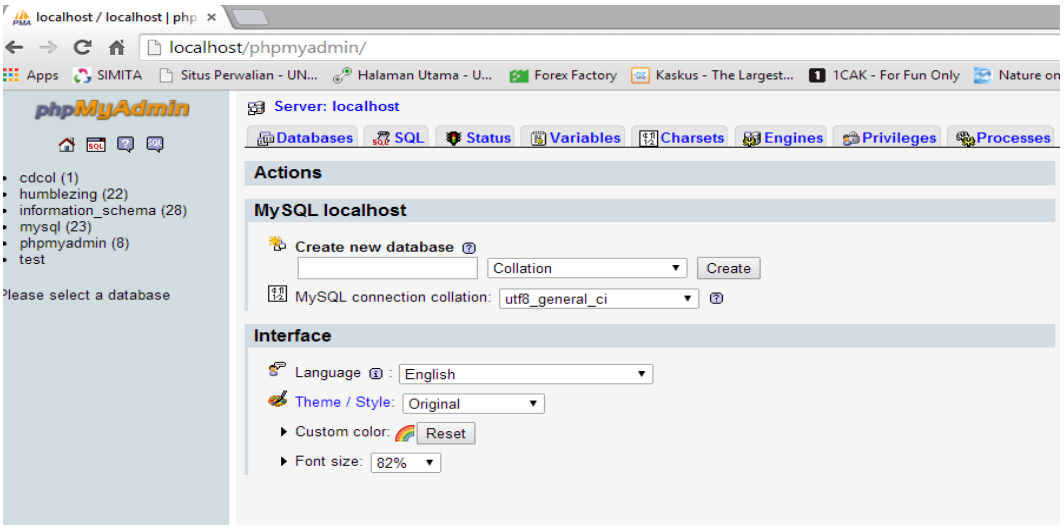
Untuk instalasi program aplikasi website ini cukup sederhana dengan catatan hanya implementasi instalasi offline, dan pastikan komputer sudah terinstall perangkat lunak web server offline seperti Xampp yang penulis pakai sebagai web servernya

1. Untuk koneksi website terhadap browser tahap pertama adalah copy file website ke folder instalasi Xampp, biasanya terdapat di partisi C:/Xampp/htdoc setelah itu masuk pada halaman utama Xampp lewat browser, seperti dibawah ini :



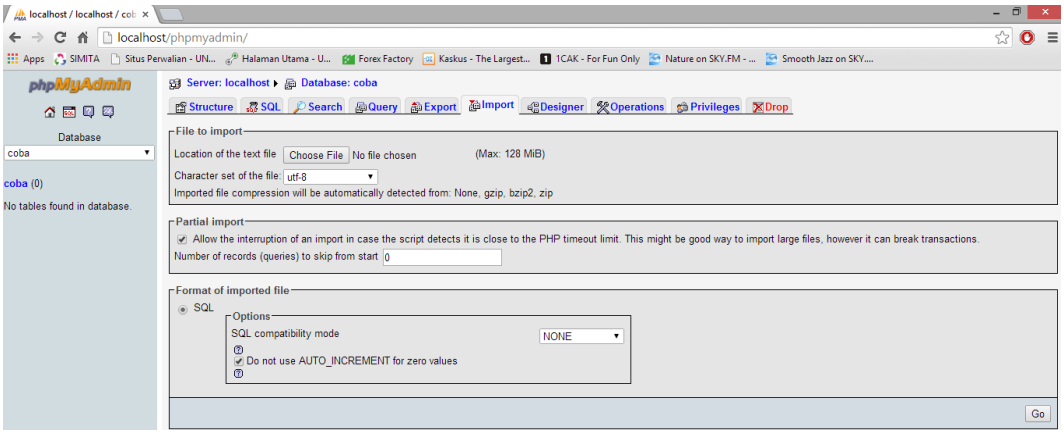

Gambar 4.23 Halaman Utama Xampp

2. Setelah masuk ke halaman utama, masuk ke halaman phpmyadmin untuk memulai membuat database baru, dan isi nama untuk database website pada pilihan menu *Create new database* seperti gambar dibawah ini lalu pilihlah *create* :



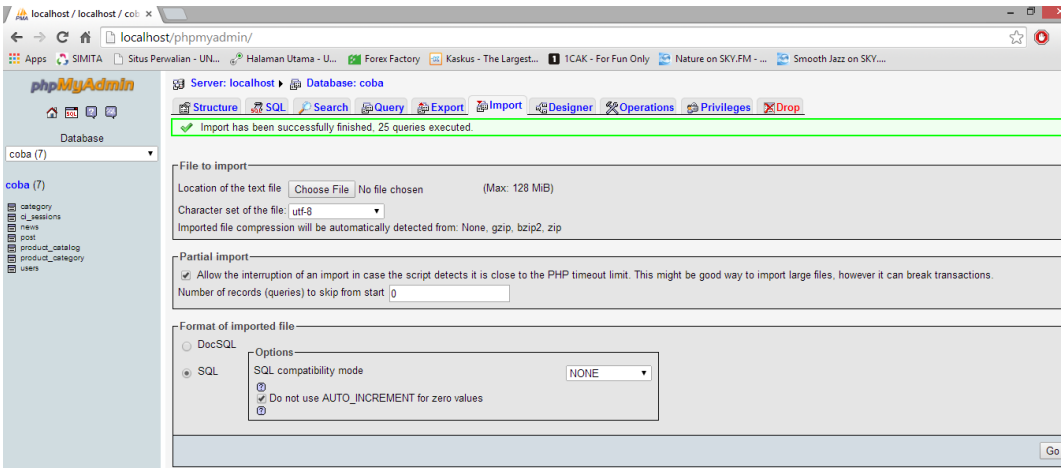

Gambar 4.24 Pengisian Nama Database

3. Setelah tampil halaman selanjutnya, terdapat menu import databse, lalu import database yang akan dibuat, setelah selesai mengimport tekan lah tombol go seperti gambar dibawah ini :




Gambar 4.25 Import Database

4. Setelah memasukan database pilih menu go di sisi kanan bawah dan proses instalasi database website telah berhasil dilakukan , akan tampil menu seperti ini :




Gambar 4.26 Halaman Database Telah Berhasil

### 4.4.7 Penggunaan Program

Untuk menjalankan program sistem informasi penjualan dan persediaan barang di Humblezing store di address browser lalu ketik link localhost/humblezing/admin. Adapun tampilan yang akan muncul pada layar ketika program aplikasi ini dijalankan dapat dilihat pada tahapan selanjutnya

1. Form Login

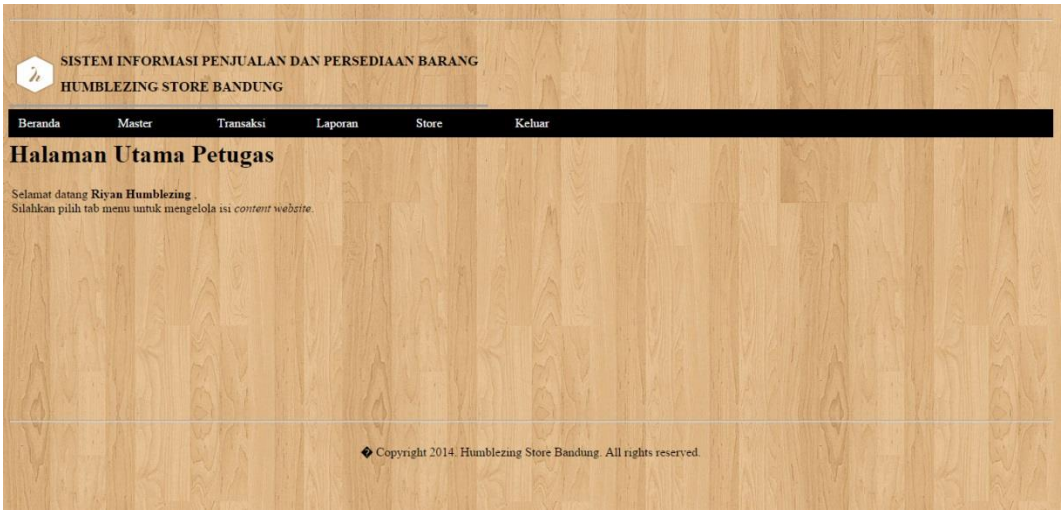
   Form login berfungsi untuk hak akses admin yang berisi user id dan password. Hanya admin yang telah memiliki user id dan password saja yang bisa mengakses sistem ini demi keamanan




Gambar 4.27 Tampilan Halaman Login

2. Halaman Utama Administrator

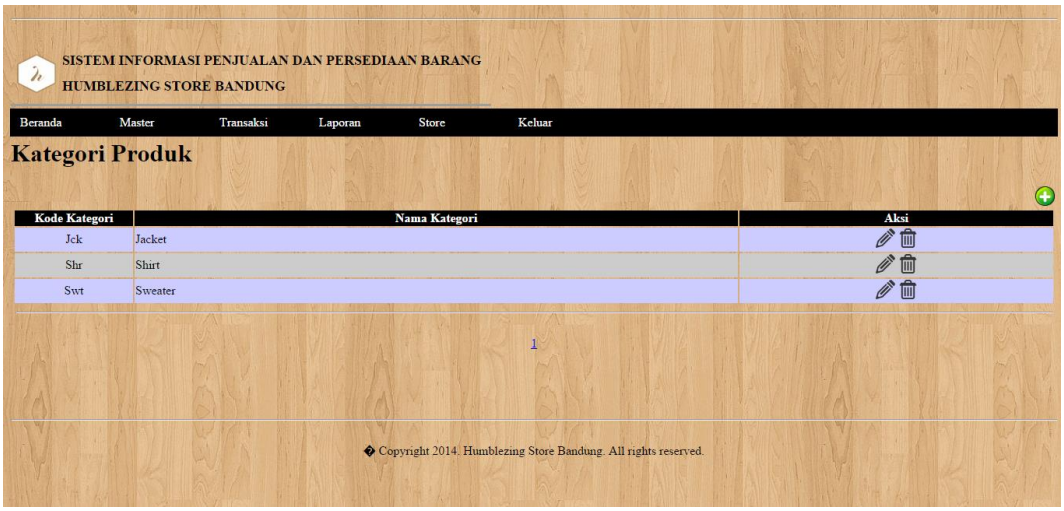
   Ketika aplikasi pertama dijalankan yang akan muncul adalah halaman utama login sebagai administrator




Gambar 4.28 Halaman Utama Administrator

3. Form Master Kategori Produk

   Dengan mengklik form kategori produk maka Bagian Admin dapat mengolah kategori produk




Gambar 4.29 Form Pengolahan Kategori Produk

Penggunaan untuk tambah kategori baru :

a. Klik button tambah lalu akan muncul form pengisian produk
b. Isi kode kategori produk
c. Isi nama kategori produk

d. Lalu simpan

4. Form Master Produk

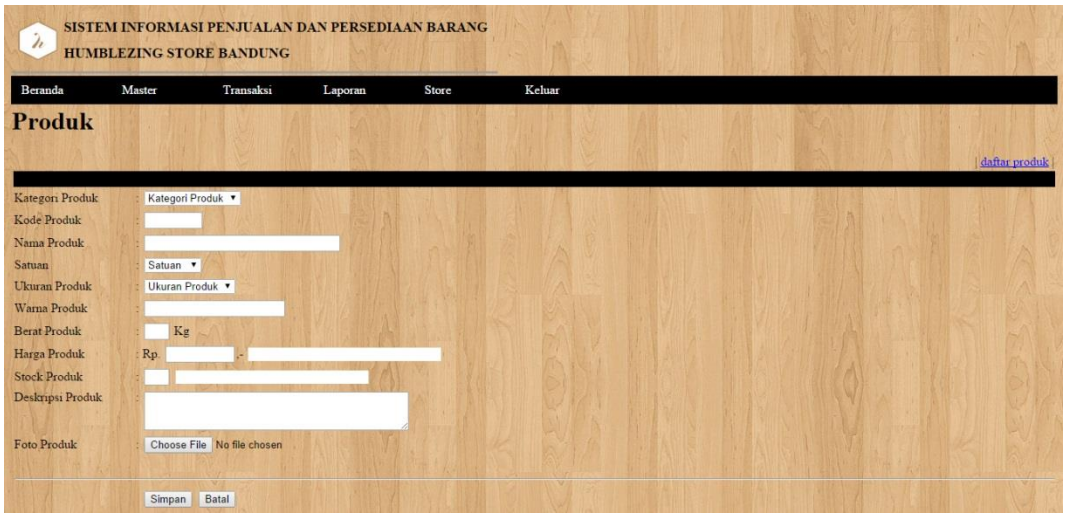
Form ini digunakan untuk mengolah produk. Menambah produk, mengedit, dan menghapus produk




Gambar4.30 Form Produk

5. Form Master Inputan Produk

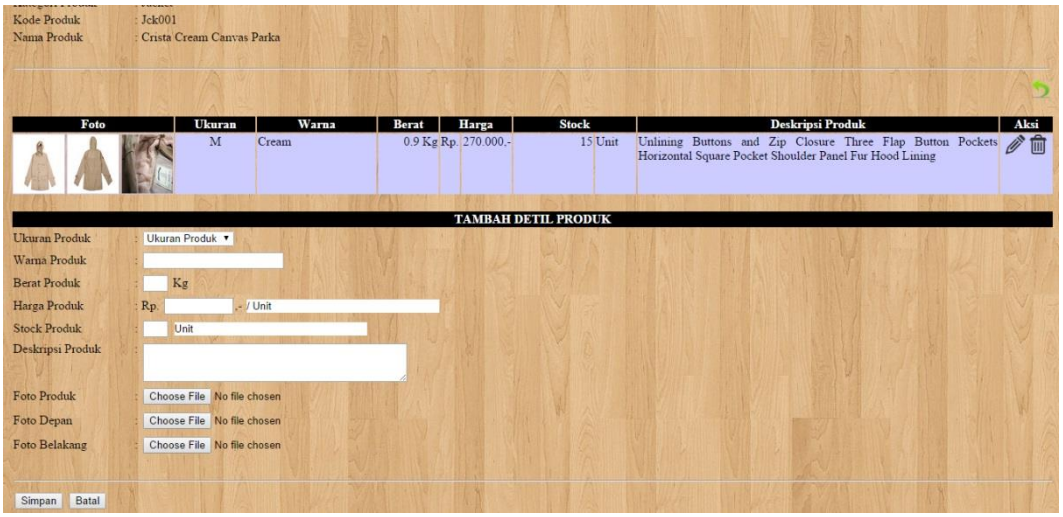
Form ini digunakan untuk menginput produk baru




Gambar 4.31 Form Inputan Produk

6. Form Master Detail dan Edit Produk

Form ini digunakan untuk melihat detil produk dan untuk mengedit produk atau menambah jumlah stok produk




Gambar 4.32 Form Detail Dan Edit Produk

7. Form Master Provinsi

Form ini digunakan untuk menginput, mengedit, dan menghapus nama provinsi




Gambar 4.33 Form Master Provinsi

8. Form Master Kota

Form ini digunakan untuk menambah, mengedit, dan menghapus nama kota sebagai perhitungan biaya pengiriman produk



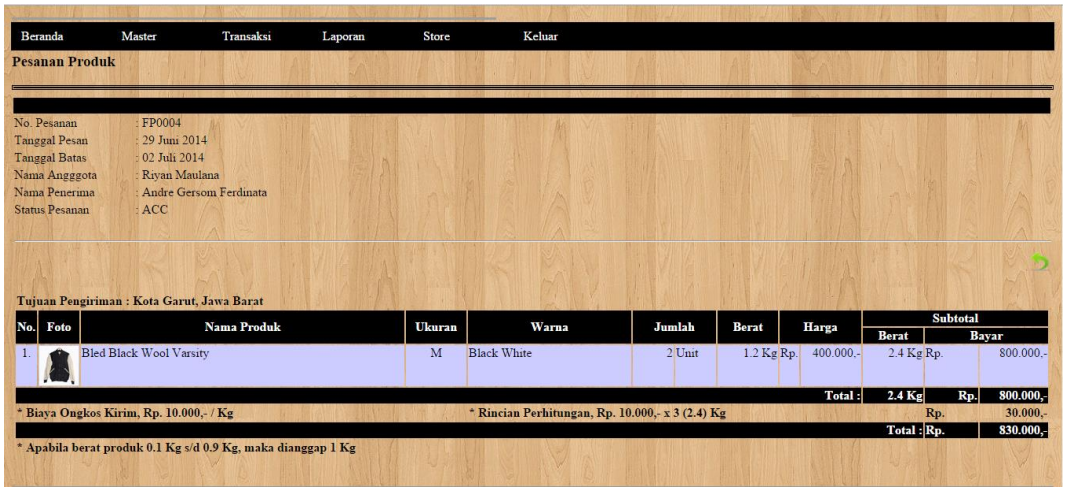

Gambar 4.34 Form Master Kota

9. Form Transaksi Pesanan Dan Form Detail Transaksi Pesanan

Form ini digunakan untuk mengelola transaksi pemesanan produk dimana dapat digunakan untuk melihat status dan detail pemesanan setiap produk




Gambar 4.35 Form Transaksi Pesanan



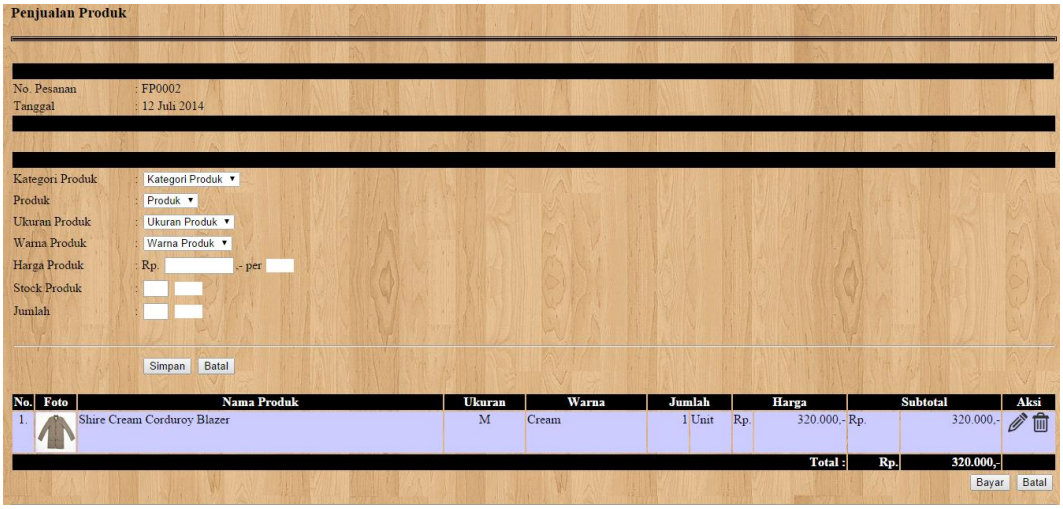

Gambar 4.36 Form Detail Transaksi Pesanan

10. Form Transaksi Penjualan Toko

Form ini digunakan untuk melihat transaksi penjualan toko dimana konsumen membeli secara langsung ke toko



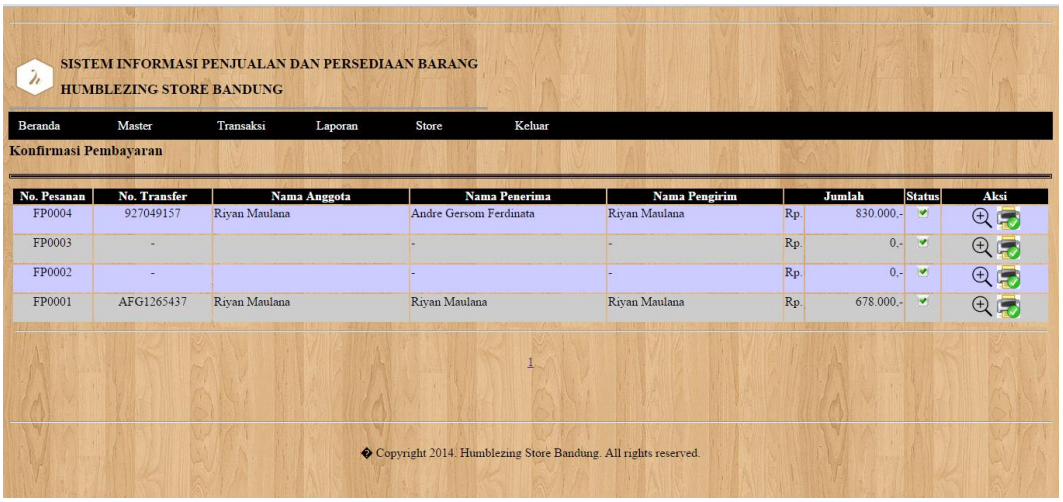

Gambar 4.37 Form Transaksi Penjualan Toko



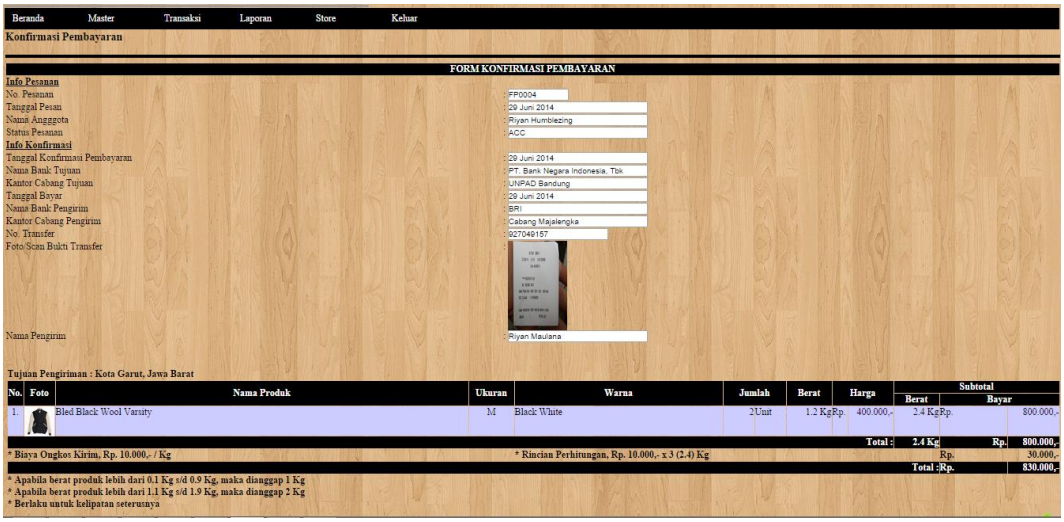

Gambar 4.38 Form Tambah Transaksi Toko

11. Form Transaksi Konfirmasi, Form Detail Konfirmasi, Dan Form Surat Bukti Pemesanan

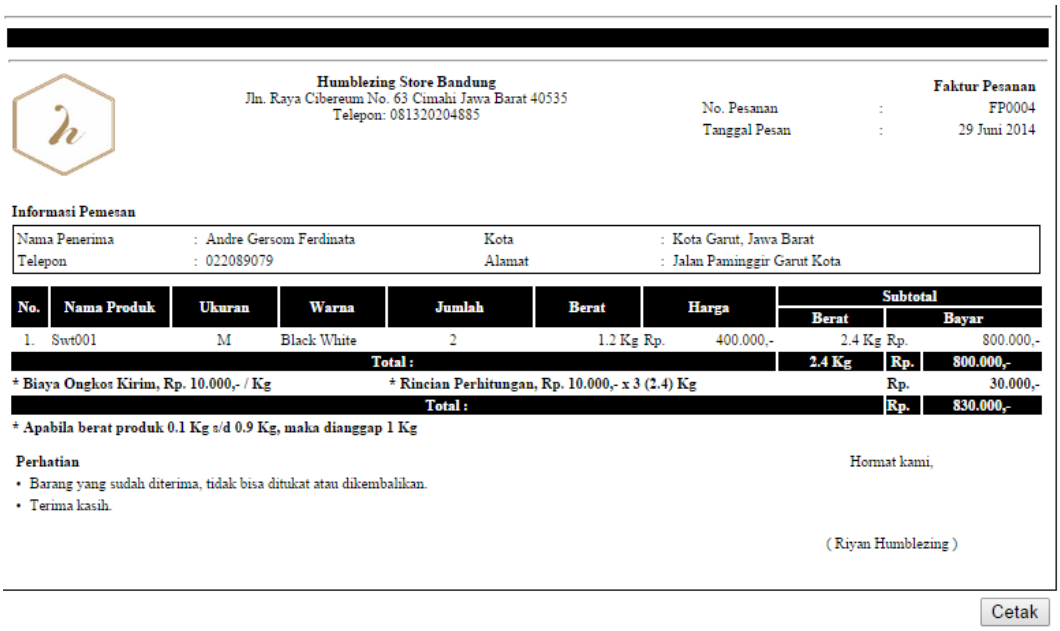
    Form ini digunakan untuk mengkonfirmasi setiap pemesanan produk yang dilakukan oleh konsumen.




Gambar 4.39 Form Transaksi Konfirmasi



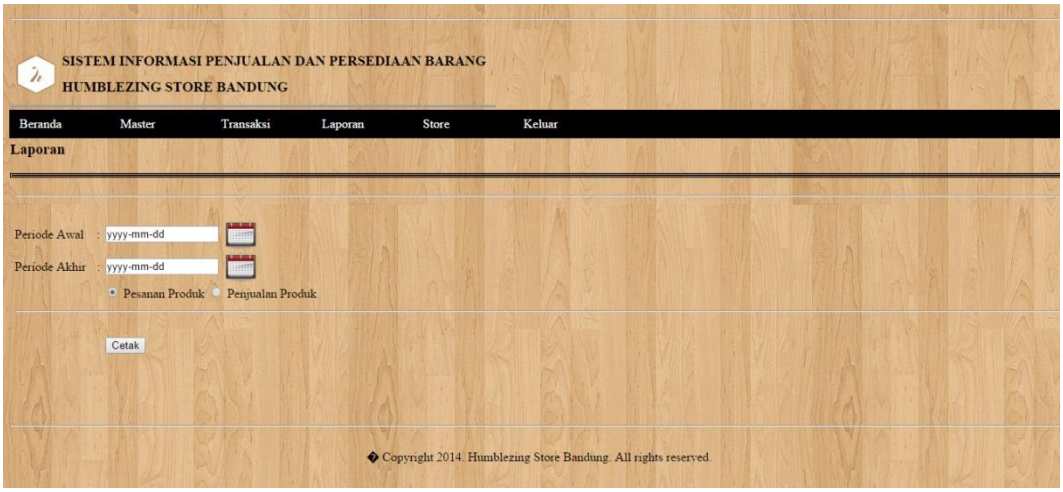

Gambar 4.40 Form Detail Konfirmasi



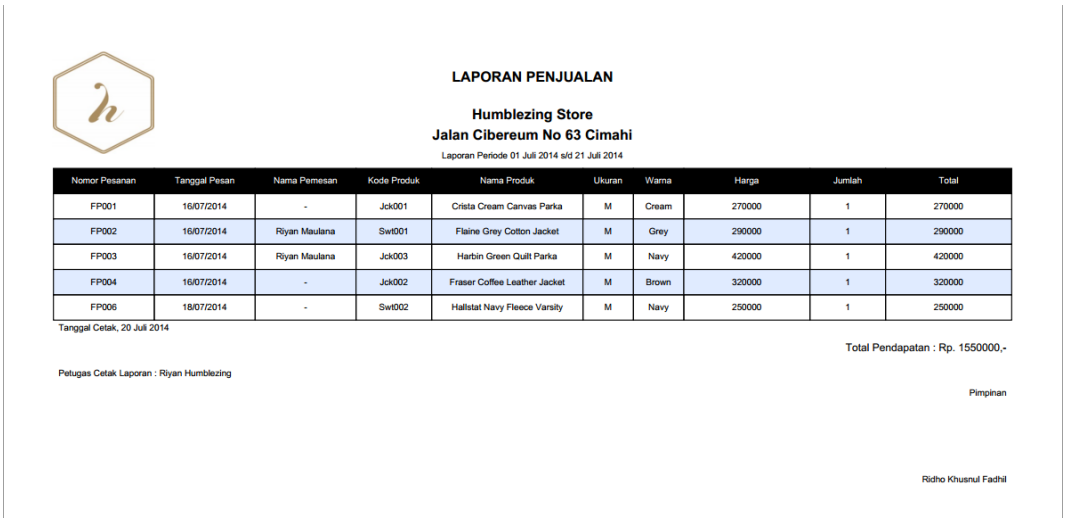

Gambar 4.41 Form Surat Bukti Pemesanan

12. Form Laporan Pesanan dan Penjualan Produk

Form ini digunakan untuk mengeluarkan output berupa laporan pesanan dan penjualan setiap periode




Gambar 4.42 Form Laporan



**LAPORAN PENJUALAN**

**Humblezing Store**
**Jalan Cibereum No 63 Cimahi**

Laporan Periode 01 Juli 2014 s/d 21 Juli 2014

| Nomor Pesanan | Tanggal Pesan | Nama Pemesan | Kode Produk | Nama Produk | Ukuran | Warna | Harga | Jumlah | Total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FP001 | 16/07/2014 | - | Jck001 | Crista Cream Canvas Parka | M | Cream | 270000 | 1 | 270000 |
| FP002 | 16/07/2014 | Riyan Maulana | Swt001 | Flaine Grey Cotton Jacket | M | Grey | 290000 | 1 | 290000 |
| FP003 | 16/07/2014 | Riyan Maulana | Jck003 | Harbin Green Quilt Parka | M | Navy | 420000 | 1 | 420000 |
| FP004 | 16/07/2014 | - | Jck002 | Fraser Coffee Leather Jacket | M | Brown | 320000 | 1 | 320000 |
| FP006 | 18/07/2014 | - | Swt002 | Hallstat Navy Fleece Varsity | M | Navy | 250000 | 1 | 250000 |

Tanggal Cetak, 20 Juli 2014

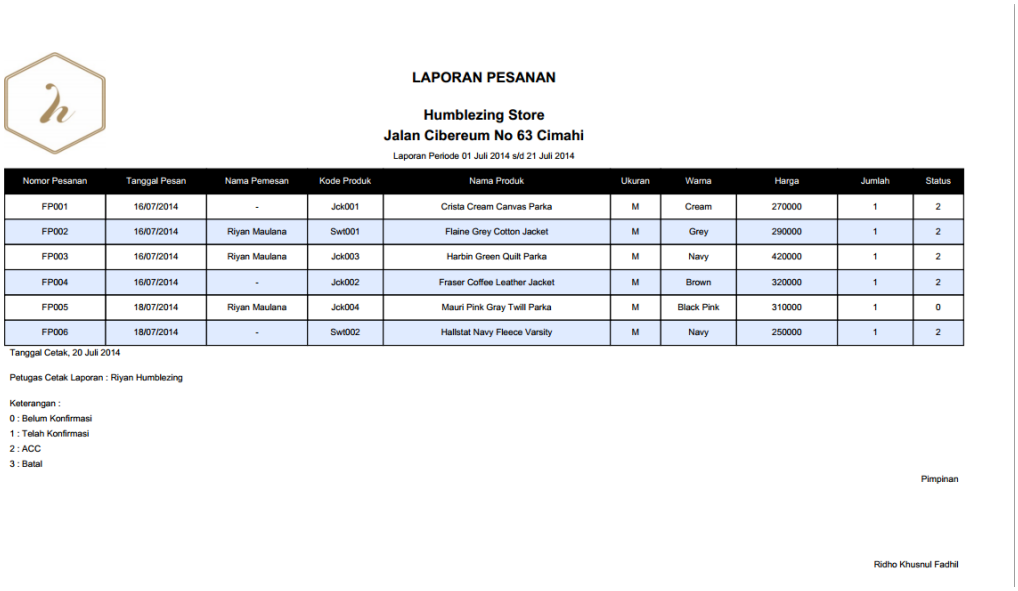
Total Pendapatan : Rp. 1550000,-

Petugas Cetak Laporan : Riyan Humblezing

Pimpinan

Ridho Khusnul Fadhil

Gambar 4.43 Form Laporan Penjualan



**LAPORAN PESANAN**

**Humblezing Store**
**Jalan Cibereum No 63 Cimahi**

Laporan Periode 01 Juli 2014 s/d 21 Juli 2014

| Nomor Pesanan | Tanggal Pesan | Nama Pemesan | Kode Produk | Nama Produk | Ukuran | Warna | Harga | Jumlah | Status |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| FP001 | 16/07/2014 | - | Jck001 | Crista Cream Canvas Parka | M | Cream | 270000 | 1 | 2 |
| FP002 | 16/07/2014 | Riyan Maulana | Swt001 | Flaine Grey Cotton Jacket | M | Grey | 290000 | 1 | 2 |
| FP003 | 16/07/2014 | Riyan Maulana | Jck003 | Harbin Green Quilt Parka | M | Navy | 420000 | 1 | 2 |
| FP004 | 16/07/2014 | - | Jck002 | Fraser Coffee Leather Jacket | M | Brown | 320000 | 1 | 2 |
| FP005 | 18/07/2014 | Riyan Maulana | Jck004 | Mauri Pink Gray Twill Parka | M | Black Pink | 310000 | 1 | 0 |
| FP006 | 18/07/2014 | - | Swt002 | Hallstat Navy Fleece Varsity | M | Navy | 250000 | 1 | 2 |

Tanggal Cetak, 20 Juli 2014

Petugas Cetak Laporan : Riyan Humblezing

Keterangan :
0 : Belum Konfirmasi
1 : Telah Konfirmasi
2 : ACC
3 : Batal

Pimpinan

Ridho Khusnul Fadhil

Gambar 4.44 Form Laporan Pesanan

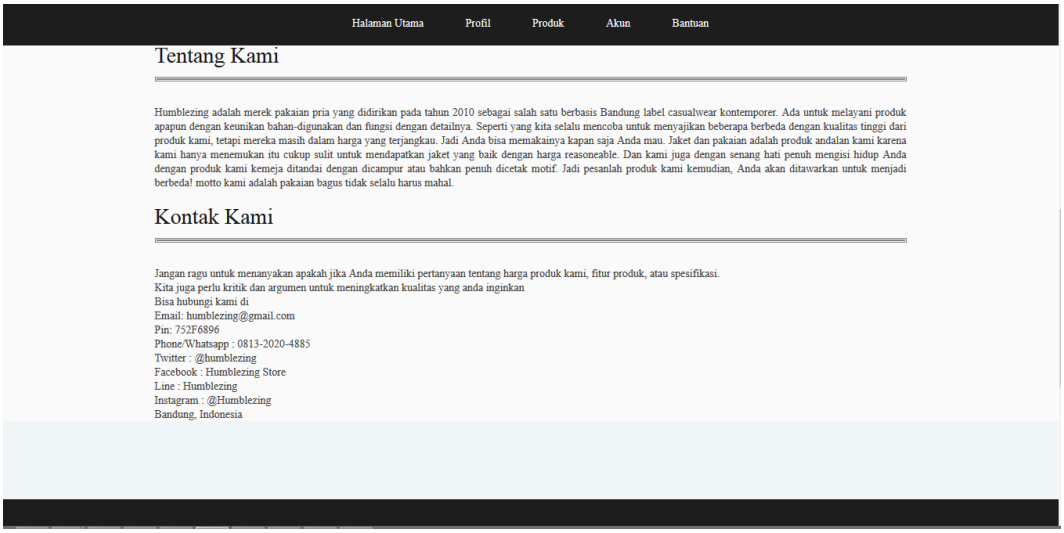
13. Halaman Utama Website




Gambar 4.45 Hamalan Utama Website

14. Halaman Profil Perusahan

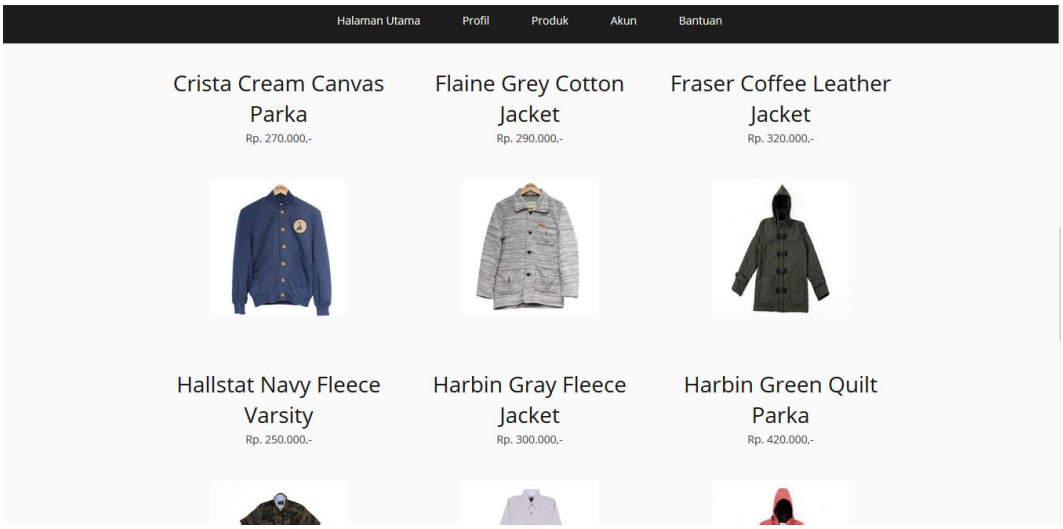
Klik tab profil maka akan menampilkan profil perusahaan




Gambar 4.46 Halaman Profil Perusahaan

15. Halaman Produk

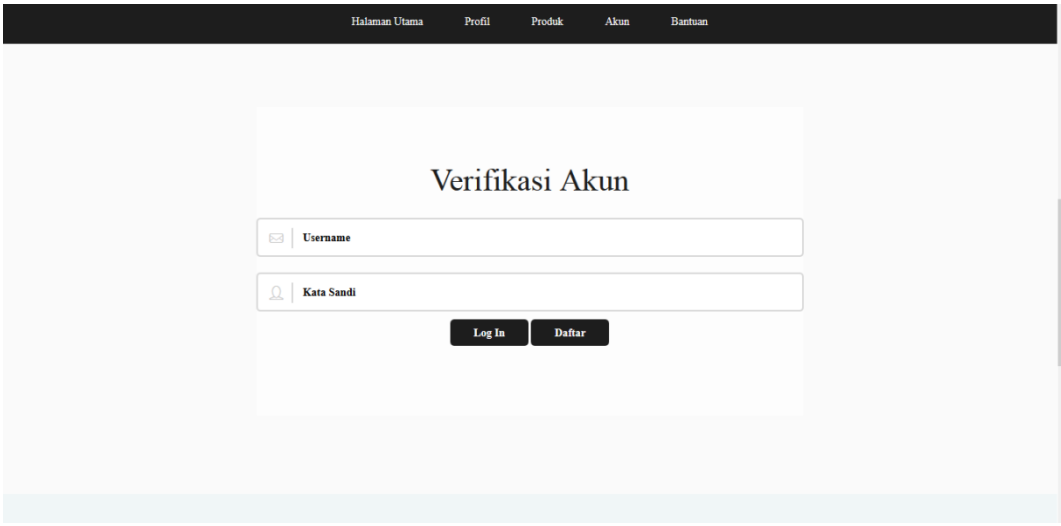
Klik pada tab produk maka akan tampil beberapa produk



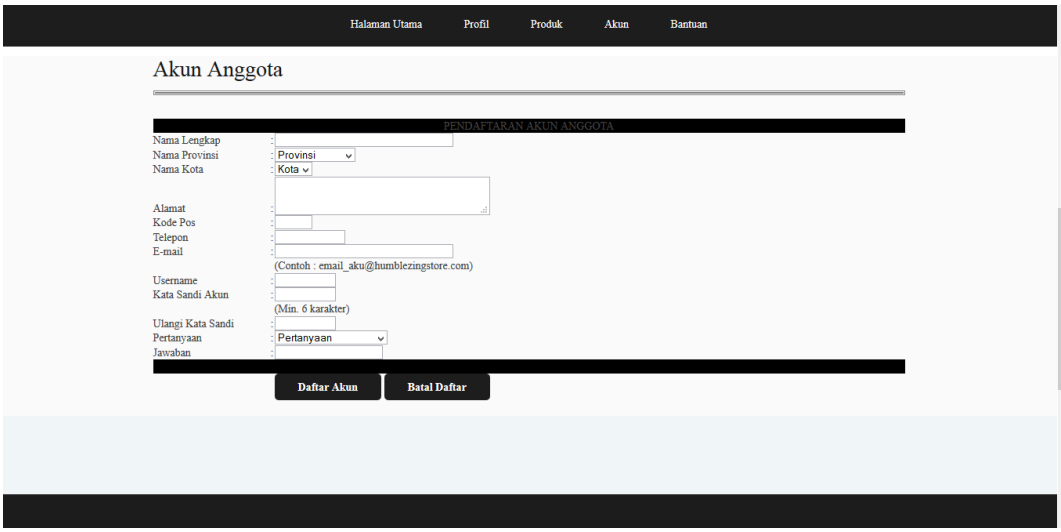

Gambar 4.47 Halaman Produk

16. Halaman Akun dan Pendaftaran Akun

Apabila belum mempunyai akun maka klik button daftar da nisi beberapa form pendaftaran di bawah ini



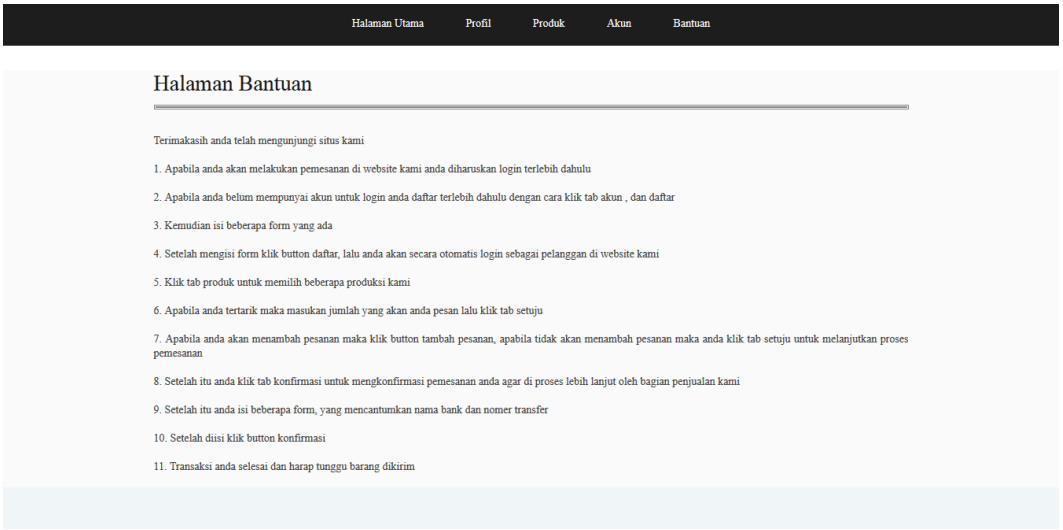

Gambar 4.48 Halaman Akun




Gambar 4.49 Halaman Pendaftaran Akun

17. Halaman Bantuan

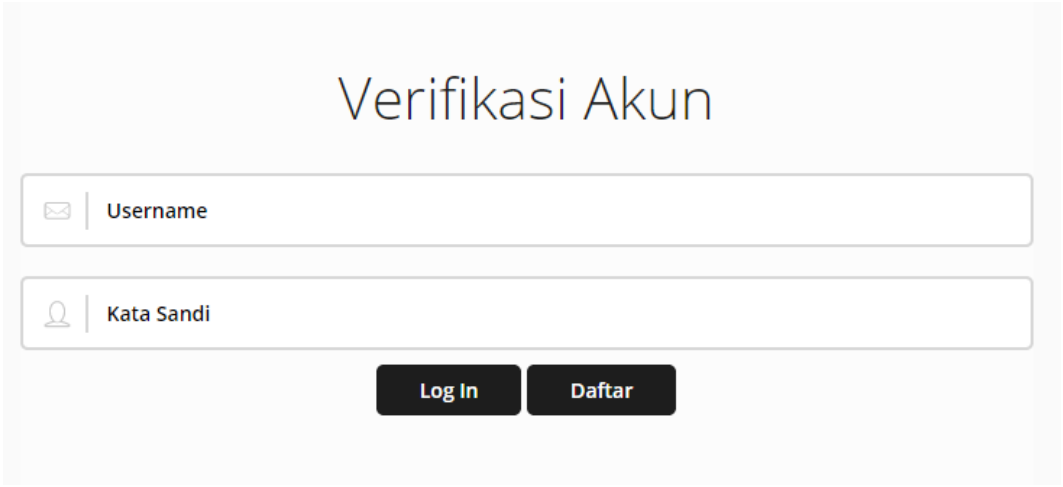
    Klik pada ta halaman bantuan maka akan keluar bebrapa langkah pemesanan seperti contoh dibawah ini




Gambar 4.50 Halaman Bantuan

18. Halaman Utama User Login

Login terlebih dahulu dengan username riyan123 passwordnya qwerty




Gambar 4.51 Halaman User Login

19. Halaman Pemesanan Produk

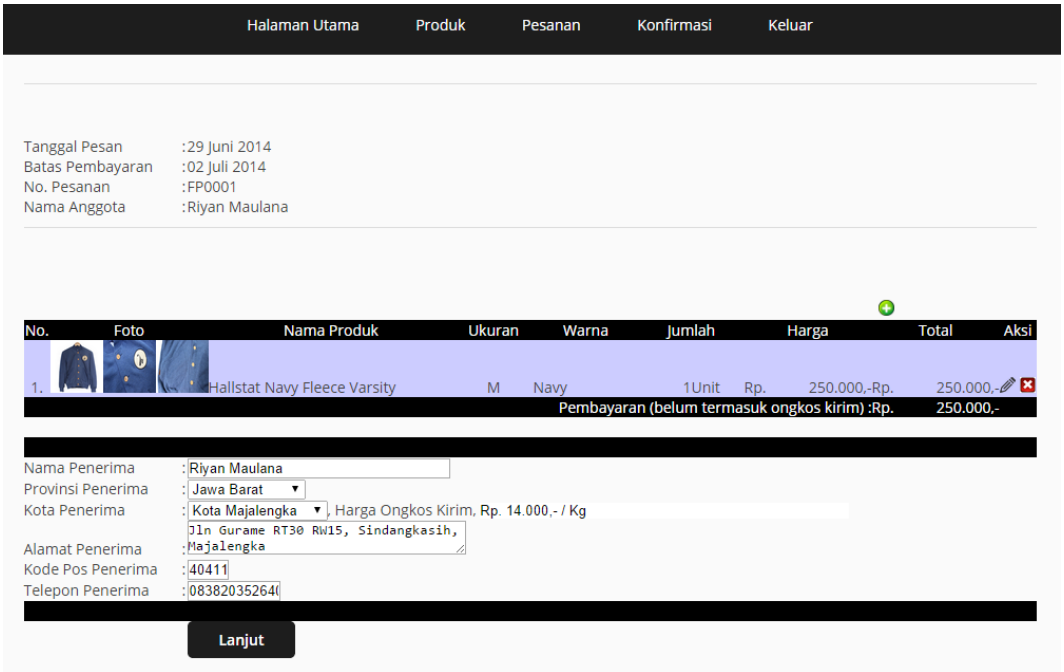
Klik tab pemesanan dan pilih produk yang akan dibeli dengan memberikan jumlah pesanan yang akan dipesan lalu klik button pesan




Gambar 4.52 Halaman Pemesanan Produk

20. Halaman Lihat Pesanan

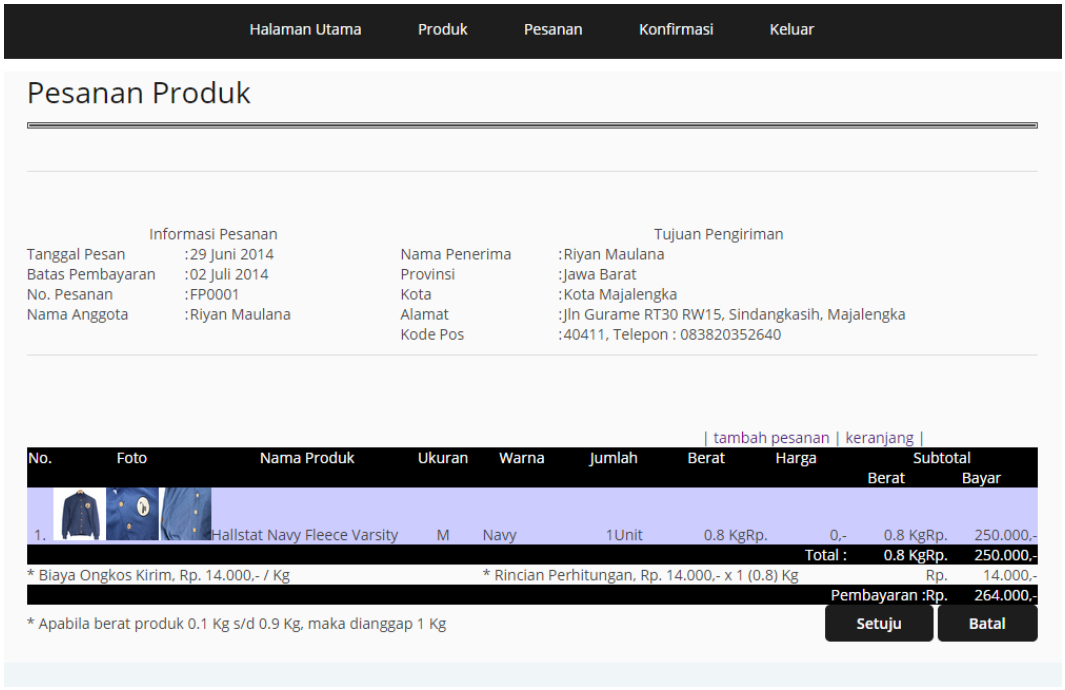
    Masukan nama penerima, provinsi penerima, kota penerima, alamat penerima, kode pos penerima, dan telepon penerima lalu klik button lanjut




Gambar 4.53 Halaman Lihat Pesanan

21. Halaman Detil Pesanan

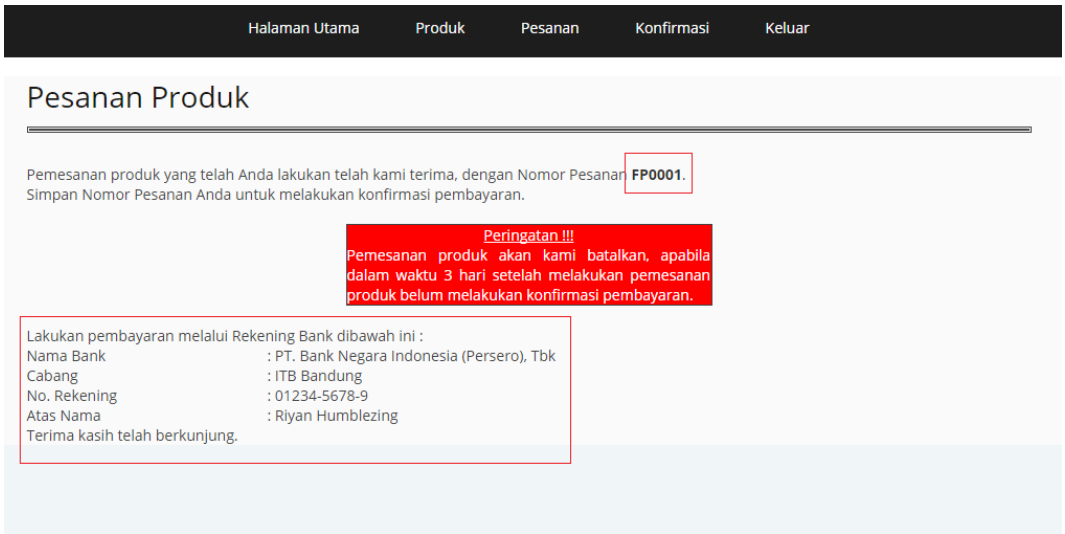
    Klik setuju apabila akan meneruskan transaksi apabila tidak maka klik batal untuk membatalkan transaksi




Gambar 4.54 Halaman Detail Pesanan

22. Halaman Keterangan Pesanan

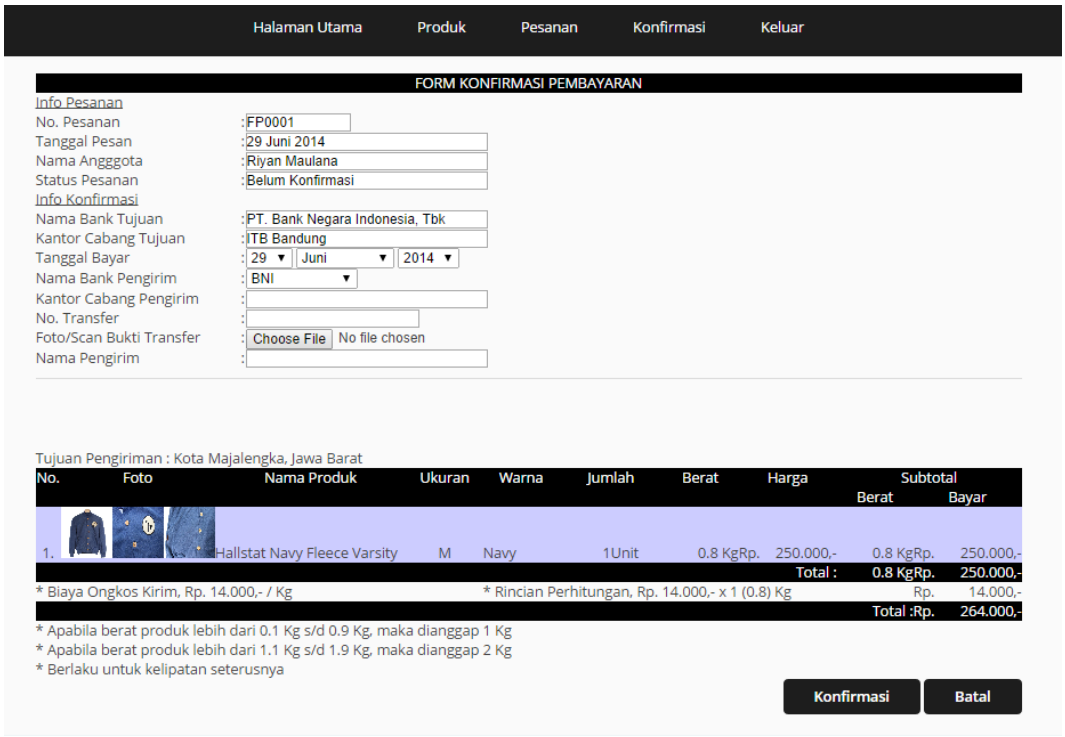
Anda akan menerima nomer pesanan dan diharuskan melakukan pembayaran secepatnya dalam waktu kurang dari 3 hari




Gambar 4.55 Halaman Keterangan Pesanan

23. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Isi form konfirmasi pembayaran dan anda akan diminta menguopload file foto printout transfer, setelah itu klik button konfirmasi




Gambar 4.56 Halaman Konfirmasi Pembayaran

## 4.5 Pengujian

Pengujian adalah bagian penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Metode pengujian yang dilakukan adalah menggunakan metode uji *black box*. Tujuannya adalah memperkecil kesalahan pada saat pengembangan dan

dengan mudah melakukan perbaikan terhadap kekurangan aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 4.15 Pengujian

| Kelas Uji | Butir Uji | Tingkat Pengujian | Jenis Pengujian |
|---|---|---|---|
| Login | Login user | Unit | *Black Box* |
| Pengujian Pengisian Data | Pengisian Data Kategori<br>Pengisian Data Produk<br>Pengisian Data Provinsi<br>Pengisian Data Kota | Unit | *Black Box* |
| Verifikasi Proses | Proses Input Data<br>Proses Edit Data<br>Proses Hapus Data<br>Proses Simpan Data<br>Proses Konfirmasi Data | Unit | *Black Box* |

### 4.5.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *Black Box.* Pengujian Black Box berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Pengujian Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Humblezing Store menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari pengisian data barang dan data supplier sistem informasi yang telah dibuat. Beberapa faktor pengujian yang digunakan antara lain:

1. *Authorization*

   Menjamin data diproses sesuai dengan ketentuan manajemen. Authorisasi menyangkut proses transaksi secara umum dan khusus

2. *File Integrity*

   Menekankan pada data yang dimasukan melalui aplikasi akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa file yang digunakan benar dan data dalam file tersebut akan disimpan sekuensial dan benar

3. *Access Control*

   Menekankan sumberdaya sistem harus dilindungi dari kemungkinan modifikasi, pengerusakan, penyalahgunaan dan prosedur keamanan harus dijalankan secara penuh untuk menjamin itegritas data dan program aplikasi

Tabel 4.16 Rencana Pengujian

| Halaman Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Login | Melakukan login sebagai admin atau user | Log.php |
| Produk | Menginput data produk yang tersedia | Prd.php |
| Pesanan | Memproses transaksi pemesanan dari user | Psn.php |
| Konfirmasi | Konfirmasi pemesanan (user) dan konfirmasi pemesanan user oleh admin | Knf.php |

### 4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

Pengujian program aplikasi penjualan dan persediaan barang yang dilakukan oleh Bagian Administrator Humblezing Store. Adapun tabel pengujiannya dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 4.17 Pengujian Login

| Kasus dan Hasil Uji ( Data Normal ) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Username :<br>riyan123<br>Password :<br>qwerty | Tampil halaman utama | Masuk ke halaman utama | [ x ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji ( Data Salah ) | | | |
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Username : Null<br>Password : Null | Tidak bisa login | Tidak dapat masuk ke halaman utama | [ ] Diterima<br>[ x ] Ditolak |

Tabel 4.18 Pengujian Produk

| Kasus dan Hasil Uji ( Data Normal ) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Memasukan data produk dengan lengkap | Data produk tersimpan kedalam database | Data produk tersimpan | [ x ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji ( Data Salah ) | | | |
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Memasukan data produk tidak | Data produk tidak tersimpan | Data produk tidak tersimpan | [ ] Diterima<br>[ x ] Ditolak |

| | | | |
|---|---|---|---|
| lengkap | kedalam database | | |

Tabel 4.19 Pengujian Pesanan

| Kasus dan Hasil Uji ( Data Normal ) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Mengisi data pesanan dengan benar | Data pesanan tersimpan kedalam database | Data pesanan tersimpan | [ x ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji ( Data Salah ) | | | |
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Mengisi data pesanan tidak benar | Data pesanan memunculkan pesan eror | Data pesanan tidak tersimpan | [ ] Diterima<br>[ x ] Ditolak |

Tabel 4.20 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

| Kasus dan Hasil Uji ( Data Normal ) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Melakukan konfirmasi pembayaran dengan benar | Data konfirmasi tersimpan ke dalam database | Data konfirmasi tersimpan | [ x ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji ( Data Salah ) | | | |
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Melakukan data konfirmasi pembayaran tidak benar | Data konfirmasi tidak tersimpan ke dalam database | Data konfirmasi tidak tersimpan | [ ] Diterima<br>[ x ] Ditolak |

Tabel 4.21 Pengujian Konfirmasi Pemesanan

| Kasus dan Hasil Uji ( Data Normal ) | | | |
|---|---|---|---|
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Melakukan konfirmasi pemesanan dengan benar | Data konfirmasi tersimpan ke dalam database | Data konfirmasi tersimpan | [ x ] Diterima<br>[ ] Ditolak |
| Kasus dan Hasil Uji ( Data Salah ) | | | |
| Data Masukan | Data Diharapkan | Pengamatan | Kesimpulan |
| Melakukan data konfirmasi pemesanan tidak benar | Data konfirmasi tidak tersimpan ke dalam database | Data konfirmasi tidak tersimpan | [ ] Diterima<br>[ x ] Ditolak |

### 4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.